



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2011.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7211	Ambientes Virtuais de Aprendizagem	4	-	72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
05651 – 3.1010-2 e 5.0820-2 05652 – 3.2020-2 e 5.1830-2		

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Jf. Márcio Vieira de Souza
Email: marcio.vieira@ararangua.ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7207	Educação a Distância I

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Importante disciplina para o curso de Tecnologia da Informação e Comunicação, pois introduz os acadêmicos aos conceitos de Ambientes Virtuais de Aprendizagem e suas aplicações, fundamentais para a sua formação no curso.

VI. EMENTA

Introdução ao Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA). Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em diferentes contextos. Tecnologia em AVAs. Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA. Avaliação de usabilidade de um AVA. Novas tendências em e-learning e e-training corporativos. Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Fornecer ao aluno o contato e a compreensão sobre Ambientes Virtuais de Aprendizagem em diferentes contextos e apresentar uma visão geral de suas aplicações.

Objetivos Específicos:

- Definir e conceituar Ambiente Virtual de Aprendizagem.
- Contextualizar o processo de ensino e aprendizagem em um ambiente virtual.
- Apresentar os conceitos e tecnologias de AVAs.
- Apresentar e refletir sobre as novas tendências de e-learning e e-training corporativos.
- Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1- Introdução ao Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA)
UNIDADE 2- Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em diferentes contextos.
UNIDADE 3- Tecnologia em AVAs.
UNIDADE 4- Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA.
UNIDADE 5- Avaliação de usabilidade de um AVA.
UNIDADE 6- Novas tendências em e-learning e e-training corporativos.
UNIDADE 7- Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

A disciplina será trabalhada com aulas expositivas, sempre com discussão e participação dos alunos. Serão organizados seminários e apresentação com os alunos sobre as temáticas. Estudos dirigidos (leitura e discussão de textos) e exercícios, sempre como forma de estimular a participação dos alunos. Aulas práticas em laboratório de informática. Uso de participação no AVA. Será também desenvolvido um projeto prático de AVA, com a participação direta dos alunos e orientação do professor.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

Serão feitas (4) avaliações: uma prova individual e uma avaliação individual da participação no AVA (ambiente virtual de aprendizagem) e dois trabalhos em grupo (seminário e projeto prático de multimídia).

(N1 = prova , N2 = AVA, N3 = seminário , N4= projeto).

A média final (MF) será a média aritmética simples das quatro avaliações.

$MF = (N1 + N2 + N3 + N4) / 4$.

Conforme parágrafo 2º do artigo 70 da Resolução 17/CUn/97, o aluno com frequência suficiente (FS) e média final no semestre (MF) entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação ao final do semestre (REC), sendo a nota final (NF) calculada conforme parágrafo 3º do artigo 71 desta resolução, ou seja: $NF = (MF + REC) / 2$.

Critério para aprovação: Média Final (MF) ≥ 6 .

As avaliações ocorrerão nas seguintes datas aproximadamente :

A primeira avaliação – prova (N1) será feita na primeira semana de outubro.

A segunda avaliação AVA (N2), a terceira (seminário) (N3) e quarta avaliação (projetos desenvolvidos) (N4) serão realizados durante todo o semestre, de acordo com a apresentação das equipes (em cronograma estabelecido com os alunos) até a primeira quinzena de dezembro.

Observações:

Nova avaliação

Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1ª	08/08/2011 a 13/08/2011	Apresentação da disciplina. Introdução ao Ambientes Virtuais de Aprendizagem
2ª	15/08/2011 a 20/08/2011	Introdução ao Ambientes Virtuais de Aprendizagem
3ª	22/08/2011 a 27/08/2011	Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em diferentes contextos.
4ª	29/08/2011 a 03/09/2011	Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em diferentes contextos.
5ª	05/09/2011 a 10/09/2011	Tecnologia em AVAs.
6ª	12/09/2011 a 17/09/2011	Tecnologia em AVAs.

7 ^a	19/09/2011 a 24/09/2011	Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA.
8 ^a	26/09/2011 a 01/10/2011	Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA.
9 ^a	03/10/2011 a 08/10/2011	Avaliação 1
10 ^a	10/10/2011 a 15/10/2011	Avaliação de usabilidade de um AVA.
11 ^a	17/10/2011 a 22/10/2011	Avaliação de usabilidade de um AVA.
12 ^a	24/10/2011 a 29/10/2011	Novas tendências em e-learning e e-training corporativos.
13 ^a	31/10/2011 a 05/11/2011	Novas tendências em e-learning e e-training corporativos.
14 ^a	07/11/2011 a 12/11/2011	Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.
15 ^a	14/11/2011 a 19/11/2011	Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.
16 ^a	21/11/2011 a 26/11/2011	Apresentação final dos projetos práticos
17 ^a	28/11/2011 a 03/12/2011	Apresentação final dos projetos práticos
18 ^a	05/12/2011 a 10/12/2011	Prova de recuperação
19 ^a	12/12/2011 a 15/12/2011	Publicação de Notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2011-2:

DATA	
07/09/2011	Independência do Brasil
12/10/2011	Nossa Senhora Aparecida
02/11/2011	Finados
1/11/2011	Dia não letivo
15/11/2011	Proclamação da República – Feriado Nacional (Lei nº 662/49)
20/11/2011	Dia da Consciência negra (Lei 10.639/03)

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PEREIRA, Alice Cybis. **AVA: ambientes virtuais de aprendizagem em diferentes contextos**. São Paulo: Ciência Moderna, 2007.

BARBOSA, Rommel Melgaço (Org.). **Ambientes virtuais de aprendizagem**. Porto Alegre: Artmed, 2005.

VALENTE, Carlos; MATTAR, João. **Second Life e WEB 2.0 na Educação: o potencial revolucionário das novas tecnologias**. São Paulo: Novatec editora, 2007.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

FILATRO, Andrea. **Design instrucional na prática**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2008.

RAMOS, Daniela Karine. **Cursos on-line: planejamento e organização**. Florianópolis: Ed. Da UFSC. 2010. 156p.

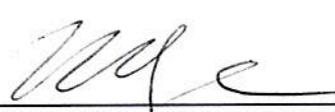
ASTRO, N. et al. **Ambiente virtual de aprendizagem: características e reflexões**. Cuiabá: UFMT, 2001.

MONTEZ, C.; BECKER, Valdecir. **TV digital interativa: conceitos, desafios e perspectivas para o Brasil**. 2. ed. Florianópolis: Editora da UFSC, 2005.

BELLONI, Maria Luiza. **Educação a distância**. Campinas: Autores Associados, 2008.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 13/06/2011


Prof. Márcio Vieira de Souza

Márcio Vieira de Souza, Dr.
Prof. Adjunto/SIAPE: 1770030
UFSC/Campus Araranguá


Coordenador do Curso

Anderson Luiz Fernandes Perez, Dr.
Prof. Adjunto/SIAPE: 1635680
UFSC/Campus Araranguá