



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2012.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	NO ^º DE HORAS-AULA SEMANAIS TEÓRICAS	PRÁTICAS	TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
ARA7127	Programação Orientada a Objetos	2	2	72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
03651 – 3.1010-2	03651 – 6.1010-2	-
03652 – 3.2020-2	03652 – 3.2020-2	

PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Marcel Campos Inocencio

Email: marcel.inocencio@ararangua.ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7141	Programação em Computadores II

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina foca os principais aspectos do paradigma de orientação a objetos onde o discente terá contato com uma linguagem OO para exercitar em laboratório.

EMENTA

Conceitos de classes, atributos, métodos e objetos. Encapsulamento. Herança. Polimorfismo. Mensagens. Tratamento de exceções. Reusabilidade. Criação e utilização de bibliotecas de classes. Persistência de dados e de Objetos. Desenvolvimento de programas utilizando uma linguagem orientada a objetos.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Fornecer ao aluno o contato com o paradigma de programação orientada a objetos focando a análise e o desenvolvimento orientados a objetos. Práticas serão realizadas em uma linguagem de programação orientada a objetos.

Objetivos Específicos:

- Apresentar um novo paradigma de programação.
- Compreender os conceitos fundamentais do paradigma de programação orientada a objetos.
- Definir as noções de um projeto orientado a objetos.
- Aplicar os conceitos de programação orientada a objeto em linguagens de alto nível.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de problemas em computador:

UNIDADE 1 [4ha]:

- Apresentação da disciplina
- Introdução
- Conceito de paradigma
- Breve histórico da evolução da programação
- Por que programar orientado a objeto?

UNIDADE 2 [26ha]:

- Conceitos de orientação a objetos
- Objetos, classes, atributos, métodos
- Estado de um objeto
- Identidade de objeto
- Encapsulamento
- Ocultamento de informação / implementação
- Mensagens
- Tratamento de exceções
- Herança – simples e múltipla
- Polimorfismo

UNIDADE 3 [26]:

- Reusabilidade
- Abstrações, generalização, subclasses e instanciação
- Abstração de agregação
- Criação e utilização de bibliotecas de classes
- Persistência de dados e de Objetos

UNIDADE 4: [16ha]

- Aplicação dos conceitos de programação orientada a objeto em linguagens de alto nível
- Desenvolvimento de sistemas orientados a objetos
- Padrões de Projeto

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;
2. Atividades práticas no computador utilizando a Linguagem de Programação C++ e Java.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas quatro avaliações, sendo:
 - **P1:** Prova Escrita 1.
 - **P2:** Prova Escrita 2.
 - **TP:** Trabalho Prático.
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:
$$MF = [(P1 + P2) / 2] * 0,7 + TP * 0,3$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será MF>=6,0 (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. ([Ver formulário](#))

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1 ^a	03/09/12 a 08/09/12	
2 ^a	10/09/12 a 15/09/12	UNIDADE 1 - Apresentação da disciplina; Introdução; Conceito de paradigma; Breve histórico da evolução da programação; Por que programar orientado a objeto?
3 ^a	17/09/12 a 22/09/12	UNIDADE 2 - Conceitos de orientação a objetos; Objetos, classes, atributos, métodos.
4 ^a	24/09/12 a 29/09/12	Estado de um objeto; Identidade de objeto; Encapsulamento; Ocultamento de informação/ implementação; Mensagens. Encapsulamento; Ocultamento de informação/ implementação; Mensagens.
5 ^a	01/10/12 a 06/10/12	Primeira Avaliação – conteúdo: Unidade 1 e Unidade 2 até mensagens. Tratamento de exceções.
6 ^a	08/10/12 a 13/10/12	Herança – simples e múltipla.
7 ^a	15/10/12 a 20/10/12	Herança – simples e múltipla.
8 ^a	22/10/12 a 27/10/12	Polimorfismo.
9 ^a	29/10/12 a 03/11/12	UNIDADE 3 – Reusabilidade; Abstrações, generalização, subclasses e instanciação; Abstração de agregação; Criação e utilização de bibliotecas de classes.
10 ^a	05/11/12 a 10/11/12	Reusabilidade; Abstrações, generalização, subclasses e instanciação.
11 ^a	12/11/12 a 17/11/12	Abstração de agregação.
12 ^a	19/11/12 a 24/11/12	Criação e utilização de bibliotecas de classes.
13 ^a	26/11/12 a 01/12/12	Persistência de dados e de Objetos.
14 ^a	03/12/12 a 08/12/12	Persistência de dados e de Objetos. Segunda Avaliação – conteúdo: Unidade 2 a partir de herança e toda a Unidade 3.
15 ^a	10/12/12 a 15/12/12	UNIDADE 4 - Aplicação dos conceitos de programação orientada a objeto em linguagens de alto nível. Desenvolvimento de sistemas orientados a objetos. Padrões de Projeto.
16 ^a	17/12/12 a 22/12/12	Apresentação do trabalho prático.
17 ^a	18/02/13 a 23/02/13	Prova de reposição.
18 ^a	25/02/13 a 28/02/13	Publicação de Notas.

*As aulas referentes a semana do dia 04/09 a 06/09 serão repostas na forma de atividades extraclasse.

XII. Feriados previstos para o semestre 2012.2:

DATA	
07/09/2012	Independência do Brasil – Feriado Nacional (Lei nº 662/49)
12/10/2012	Nossa Senhora Aparecida – Feriado Nacional (lei nº 6802/80)
02/11/2012	Finados – Dia Santificado
15/11/2012	Proclamação da República – Feriado Nacional (Lei nº 662/49)

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

LARMAN, Graig. **Utilizando UML e padrões**: uma introdução à análise e ao projeto orientado a objetos e ao desenvolvimento interativo. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

MCLAUGHLIN, Brett; POLLICE, Gary; WEST, David. **Use a Cabeça! Análise e projeto orientado ao objeto**. São Paulo: Alta Books, 2007.

BOOCH, Grady. **Object-Oriented Analysis and Design**. 2ed. Addison-Wesley, 1994.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

GAMMA, Erich; HELM, Richard; JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John. **Padrões de Projeto**: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P.J. **C++: como programar**. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2006.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P.J. **Java: como programar**. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2005.

ANTOS, Rafael. **Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java**. Campus, 2003.

BORATTI, Isaias Camilo. **Programação Orientada a Objetos em Java**. Visual Books, 2007.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.



Prof. Marcel Campos Inocencio

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 11/09/2012



Coordenador do Curso

Prof. Dr. Alexandre Leopoldo Gonçalves
Coordenador do Curso de Tecnologias da
Informação e Comunicação
SIAPE: 1805747 Portaria nº 746/GP/0010