



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ-ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2012.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7209	Sistemas Multimídia II	2	2	72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Semi-presencial
04651 – 2.0820-2	04651 – 2.0820-2
04652 – 2.1830-2	04652 – 2.1830-2

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Profa. Eliane Pozzebon
E-mail: eliane.pozzebon@ararangua.ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7206	Sistemas Multimídia I

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina se justifica pela importância que a comunicação está exercendo junto aos meio computacionais. O projeto de sistemas multimídia é uma das áreas emergentes da computação, com aplicação teórica e prática em grande parte das áreas de desenvolvimento de sistemas.

VI. EMENTA

Tecnologias, aplicações e plataforma multimídia. Hardware e software para multimídia. Ferramentas de autoria. Representação de dados multimídia: imagem, desenho, texto, áudio e vídeo. Padrões de codificação de dados multimídia. Conceitos de compressão de imagem, áudio e vídeo. Projeto e modelagem de aplicação multimídia.

VII. OBJETIVOS

Objetivos Gerais:

- Esta disciplina tem como objetivo fornecer aos alunos os principais conceitos e técnicas relacionadas aos sistemas de multimídia.

Objetivos Específicos:

A disciplina busca possibilitar ao aluno, ao final do semestre:

- Apresentar as tecnologias básicas necessárias ao desenvolvimento de sistemas multimídia;
- Analisar as diversas áreas de aplicação, técnicas e ferramentas de desenvolvimento;
- Propiciar o contato com os aspectos relacionados a criação de sistemas multimídia.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Parte I: Fundamentos

- Unidade 1: Tecnologias e Aplicações
- Unidade 2: Hardware e Software para multimídia.
- Unidade 3: Representação de dados multimídia: imagem, desenho, texto, áudio e vídeo.
- Unidade 4: Padrões de codificação de dados multimídia.
- Unidade 5 Conceitos de compressão de imagem, áudio e vídeo.

Parte II: Conteúdo Prático:

- Unidade 6: Definições de um projeto multimídia
- Unidade 7: Editores de Imagem, Vídeo e Audio
- Unidade 8 Plataforma e ferramenta de autoria para desenvolvimento de multimídia.
- Unidade 9: Implementação de uma multimídia.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Os assuntos serão apresentados em aulas expositivas, sempre com discussão e participação dos alunos. Estudos dirigidos (leitura e discussão de textos) e exercícios, sempre como forma de estimular à participação dos alunos. Aulas práticas em laboratório de Informática.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% dos encontros presenciais.
- A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{MF + REC}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)
- **Avaliações:**
 - Primeira avaliação: prova escrita e individual: peso 5,0
 - Segunda avaliação: elaboração e apresentação de trabalho em grupo: peso 3,0
 - Tarefas propostas no Moodle: peso 2,0

* A avaliação poderá conter questões objetivas, objetivas mistas e dissertativas.

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

• Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. ([Ver formulário](#)).

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO		
AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1 ^a	03/09/12 a 08/09/12	
2 ^a	10/09/12 a 15/09/12	Apresentação da disciplina Unidade 1: Tecnologias e Aplicações.
3 ^a	17/09/12 a 22/09/12	Unidade 2: Software para multimídia.
4 ^a	24/09/12 a 29/09/12	Unidade 2: Hardware para multimídia
5 ^a	01/10/12 a 06/10/12	Unidade 3: Representação de dados multimídia: imagem, desenho, texto, áudio e vídeo.
6 ^a	08/10/12 a 13/10/12	Unidade 3: Representação de dados multimídia: imagem, desenho, texto, áudio e vídeo.
7 ^a	15/10/12 a 20/10/12	Unidade 4: Padrões de codificação de dados multimídia
8 ^a	22/10/12 a 27/10/12	Unidade 5 Conceitos de compressão de imagem, áudio e vídeo.
9 ^a	29/10/12 a 03/11/12	1^a Avaliação: Unidades 1 a 5.
10 ^a	05/11/12 a 10/11/12	Unidade 6: Definições de um projeto multimídia
11 ^a	12/11/12 a 17/11/12	Unidade 7: Editor de Áudio.
12 ^a	19/11/12 a 24/11/12	Unidade 7: Editor de Vídeo
13 ^a	26/11/12 a 01/12/12	Unidade 7: Editor de Imagem
14 ^a	03/12/12 a 08/12/12	Unidade 8 Plataforma e ferramenta de autoria para desenvolvimento de multimídia.
15 ^a	10/12/12 a 15/12/12	2^a Avaliação: Implementação de uma multimídia -:
16 ^a	17/12/12 a 22/12/12	Unidade 8 Plataforma e ferramenta de autoria para desenvolvimento de multimídia (via Moodle).
17 ^a	18/02/13 a 23/02/13	Prova de recuperação
18 ^a	25/02/13 a 28/02/13	Divulgação das Notas

Obs1: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades desenvolvidas.

Obs 2: 50 % das aulas serão a distâncias e assíncronas, com atividades disponibilizadas em ambiente virtual Moodle, e com acompanhamento do professor e/ou de tutores.

Obs 3: O material disponibilizado no ambiente virtual de aprendizagem incluirá conteúdos preparatórios para os (ou complementares aos) encontros presenciais bem como tarefas para a preparação e ou discussão de projetos.

Obs 4: Atendimento aos alunos deve ser agendado com o professor.

XII. Feriados previstos para o semestre 2012.2:

DATA	
07/09/2012	Independência do Brasil – Feriado Nacional(Lei n° 662/49
12/10/2012	Nossa Senhora Aparecida – Feriado Nacional (lei n° 6802/80)
02/11/2012	Finados – Dia Santificado
15/11/2012	Proclamação da República – Feriado Nacional (Lei n° 662/49)

XII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PAULA FILHO, Wilson de Paula. **Multimídia: conceitos e aplicações**. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

ETHAN WATRALL & JEFF SIARTO, **Use a Cabeça! Web Design**, 1^a Edição, Ed Alta Books, 2009.

GONZALEZ R.C. WOODS R.E **Processamento Digital de Imagens**, 3^a Edição, Ed. Pearson, 2010.

XIII. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

SERRA, F.. **Áudio Digital: a tecnologia aplicada á música e ao tratamento de som**. São Paulo: Ciência Moderna, 2002.

COSTA, D. G. **Comunicações multimídia na internet: da teoria á prática.** São Paulo: Ciência Moderna, 2007.

BERTOMEU, J.V.C. **Criação visual e multimídia,** São Paulo : Cengage Learning, 2010.

PEDRINI H, SCHWARTZ W.R. **Análise de Imagens Digitais: Princípios, Algoritmos e Aplicações** Editora: Cengage Learning, 2008.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas na Biblioteca Virtual da UFSC.


Eliane Pozzebon, Dr.^a
Prof. Adjunto/SIAPE: 7680881
Campus Araranguá

Profa. Eliane Pozzebon

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 11/09/2012


Coordenador do Curso
Prof. Dr. Alexandre Leopoldo Gonçalves
Coordenador do Curso de Tecnologias da
Informação e Comunicação
SIAPE: 1805747 Portaria nº 746/GR/2012