



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2013.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7216	Desenvolvimento de Sistemas para WEB		4	72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
	0652 - 3-2020-2 e 5-2020-2	-

PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Profª. Marta Adriana da Silva Cristiano
Email: marta.cristiano@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7129	Banco de Dados I
ARA7132	Computação Distribuída

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina foca os principais aspectos da programação web onde o discente terá contato com uma linguagem de marcação e uma linguagem de programação focada para a internet para exercitar em laboratório.

EMENTA

Características da arquitetura de aplicações na Web. Paradigma de desenvolvimento de aplicações para a Web. Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a web. Banco de dados para Web. Estudo de casos.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Tornar os alunos capazes de visualizar soluções computacionais para problemas através do uso de aplicações online e dotá-los da capacidade de construção de páginas e sistemas web, em linguagem de alto nível, que implementem as soluções vislumbradas.

Objetivos Específicos:

- Apresentar a programação web;
- Apresentar técnicas de programação web;
- Apresentar as diversas ferramentas que auxiliam neste tipo de desenvolvimento;
- Integrar a programação web com Banco de Dados;
- Capacitar o aluno no uso de uma linguagem de programação web;
- Desenvolver uma aplicação web.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de problemas em computador:

UNIDADE 1 [8ha]:

- Apresentação da disciplina
- Arquitetura de aplicações na web
- Paradigma de desenvolvimento web
- Estrutura e Sintaxe HTML
- CSS

UNIDADE 2 [26ha]:

- Desenvolvimento de páginas
- Servidores Web
- Plataformas de desenvolvimento web
- JavaScript
- Validação de Dados
- Acesso a Banco de Dados
- Manipulação de Banco de Dados
- Cookies

UNIDADE 3 [18ha]:

- Estudos de Caso
- Manipulação e upload de arquivos
- Manipulação de Arquivos Texto
- Manipulação de Imagens

UNIDADE 4: [20ha]

- AJAX
- Desenvolvimento de Aplicação Web

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;
2. Atividades práticas no computador utilizando servidor Apache e Linguagem de Programação PHP.

METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas quatro avaliações, sendo:
- **P1:** Prova Escrita.
- **P2:** Prova Prática.
- **TP:** Trabalho Prático.
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:
$$MF = [(P1 + P2) / 2] * 0,7 + TP * 0,3$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:**Avaliação de recuperação**

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1ª	18/03/13 a 23/03/13	UNIDADE 1 - Apresentação da disciplina, arquitetura de aplicações na web, paradigma de desenvolvimento web.
2ª	25/03/13 a 30/03/13	Estrutura e Sintaxe HTML, CSS.
3ª	01/04/13 a 06/04/13	UNIDADE 2 - Desenvolvimento de páginas, Servidores Web
4ª	08/04/13 a 13/04/13	Plataformas de desenvolvimento web
5ª	15/04/13 a 20/04/13	Plataformas de desenvolvimento web, JavaScript
6ª	22/04/13 a 27/04/13	JavaScript, Validação de Dados
7ª	29/04/13 a 04/05/13	Acesso a Banco de Dados. Manipulação de Banco de Dados
8ª	06/05/13 a 11/05/13	Cookies e sessões
9ª	13/05/13 a 18/05/13	Primeira Avaliação – conteúdo: Unidades 1 e 2.
10ª	20/05/13 a 25/05/13	UNIDADE 3 – Estudos de Caso.
11ª	27/05/13 a 01/06/13	Manipulação e upload de arquivos
12ª	03/06/13 a 08/06/13	Manipulação de Arquivos Texto
13ª	10/06/13 a 15/06/13	Manipulação de Imagens.
14ª	17/06/13 a 22/06/13	Segunda Avaliação – conteúdo: Unidades 1, 2 e 3.
15ª	24/06/13 a 29/06/13	UNIDADE 4 – AJAX - Desenvolvimento de Aplicação Web
16ª	01/07/13 a 06/07/13	Apresentação do trabalho prático.
17ª	08/07/13 a 13/07/13	Prova de reposição
18ª	15/07/13 a 18/07/13	Publicação de notas.

XII. Feriados previstos para o semestre 2013.1:

DATA	
29/03/2013	Sexta-Feira Santa
03/04/2013	Aniversário de Araranguá
01/05/2013	Dia do Trabalho – Feriado Nacional (Lei nº 662/49)
04/05/2013	Dia não letivo (Campus de Araranguá - Dia da Padroeira da Cidade)
30/05/2013	Corpus Christi
31/05/2013	Dia não letivo

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores, Pearson, 2009.

LOUDON, K. Desenvolvimento de Grandes Aplicações Web - Produzindo Código Capaz de Crescer e Evoluir. O'Reilly, 1ª edição, 2010.

GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com NetBeans IDE 5.5. Editora Ciência Moderna, 2007.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

DAMASCENO, A. **Webdesign**: teoria e prática. Editora Visual Books, 2003.

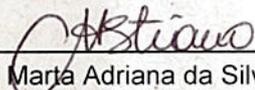
LEE, V., SCHNEIDER, H., SCHELL, R. **Aplicações Móveis**: Arquitetura, projeto e desenvolvimento, Pearson. Pearson, 2005.

KALBACH, James. **Design de navegação web**: otimizando a experiência do usuário. Porto Alegre, RS: Bookman, 2009.

WATRALL, Ethan. **Use a cabeça !**: web design. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.

VAN DUYNE, Douglas K.; LANDAY, James A.; HONG, Jason I. **The design of sites**: patterns for creating winning web sites. 2nd ed. Upper Saddle River: Prentice-Hall, 2007.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.


Profª. Marta Adriana da Silva Cristiano

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ___/___/___


Coordenador do Curso