



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ-ARA
CURSO DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2013.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA 7130	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	3	1	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
04652 - 2-2020-2 e 4-2020-2	04652 - 2-2020-2 e 4-2020-2	

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Luciana Bolan Frigo
Luciana.frigo@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
7A 7124	Engenharia de Software I

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Graduação em Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC) e Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

O profissional responsável por desenvolver sistemas computacionais necessita conhecer e aplicar as principais metodologias adotadas pelo mercado de trabalho para desempenhar sua função com qualidade e ser competitivo no mercado.

VI. EMENTA

Evolução da prática de desenvolvimento de software; Critérios de qualidade de artefatos de software; modelos de ciclo de vida; metodologias de desenvolvimento de software; manutenção de software; engenharia reversa; modelagem formal de sistemas; abordagens voltadas ao reuso de software; teste de software; gerenciamento do processo de produção de software e técnicas de apoio ao gerenciamento do processo de produção de software; apoio automatizado ao desenvolvimento de software.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Fornecer subsídios ao aluno para que ele possa compreender os processos de desenvolvimento, implementação e manutenção de software.

Objetivos Específicos:

O aluno ao final do curso deve possuir habilidades para:

- Definir engenharia de software explicitando seus conceitos e objetivos;
- Conhecer e aplicar o conceito destinado aos processos de software;
- Conhecer os modelos de ciclo de vida;
- Entender o que é um software de qualidade e conhecer as métricas existentes.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Parte I: Fundamentos em Engenharia de Software

- Visão geral da engenharia de software
- Desenvolvimento de processo de software
- Verificação e Validação de software

Parte II: Gerenciamento

- Gerenciamento da qualidade
- Gerenciamento de projeto de software
- Aprimoramento dos processos

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Exposição dialogada, utilizando projetores de slides, trabalhos dirigidos com levantamento bibliográfico e atualização de assuntos, bem como todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento das aulas laboratoriais de acordo com cada assunto ministrado; Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios semanais.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.
- A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{MF + REC}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)
- Avaliações**
Média das avaliações: peso 8,0
Artigo: peso 1,5
Atividades: peso 0,5

* As provas poderão conter questões objetivas, objetivas mistas e dissertativas.

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	12/08/13 a 16/08/13	Unidade I: Plano de Ensino e Introdução à Engenharia de Software: Visão Geral
2	19/08/13 a 23/08/13	Unidade I: Processos de software clássicos
3	26/08/13 a 30/08/13	Unidade I: Processo Unificado
4	02/09/13 a 06/09/13	Unidade I: <i>Extreme programming</i>
5	09/09/13 a 13/09/13	Unidade I: Desenvolvimento de Software
6	16/09/13 a 20/09/13	Unidade I: Verificação e Validação: testes
7	23/09/13 a 27/09/13	Prova Teórica Unidade I
8	30/09/13 a 04/10/13	Visita Técnica* - Apresentação do relatório da visita com discussão em aula
9	07/10/13 a 11/10/13	Unidade II: Abordagens voltada ao reúso de software
10	14/10/13 a 18/10/13	Unidade II: Qualidade
11	21/10/13 a 25/10/13	Unidade II: Gerenciamento de Software: projetos e requisitos
12	28/10/13 a 01/11/13	Unidade II: Gerenciamento de Software: projetos e requisitos
13	04/11/13 a 08/11/13	Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI e MPS.BR
14	11/11/13 a 15/11/13	Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI e MPS.BR
15	18/11/13 a 22/11/13	Unidade II: Reengenharia, evolução de sistemas legados, manutenção de software e Apoio automatizado ao gerenciamento de <i>software</i>
16	25/11/13 a 29/11/13	Prova Teórica Unidade II e Segunda avaliação (Prova substitutiva)
17	02/12/13 a 06/12/13	Nova Avaliação (Prova de recuperação)
18	09/12/13 a 11/12/13	Divulgação de Notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2013.2:

DATA	
07/09/2013	Independência do Brasil – Feriado Nacional(Lei nº 662/49)
12/10/2013	Nossa Senhora Aparecida – Feriado Nacional (lei nº 6802/80)
02/11/2013	Finados – Dia Santificado
15/11/2013	Proclamação da República – Feriado Nacional (Lei nº 662/49)
20/11/2013	Dia da Consciência negra (Lei 10.639/03)
25/12/2013	Natal – Feriado Nacional (lei nº 662/49)

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

SOMMERVILLE, I. *Engenharia de software*. 8. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2007. xiv, 552 p.

BECK, K. *Programação extrema (xp) explicada: acolha as mudanças*. Porto Alegre: Bookman, 2004. 182p.

GAMMA, E. ET AL. *Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos*. Porto Alegre: Bookman, 2000. 364p

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de software: uma abordagem profissional*. 7. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011. 780 p.

PAULA FILHO, W. *Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões*. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, c2009.

MENDES, E.; MOSLEY, N. *Web Engineering*. New York: Springer, 2007.

LARMAN, C. *Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projetos orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo*. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. *UML - Guia do Usuário*. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

JACOBSON, I; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. *The unified software development process*. Boston: Addison-Wesley, 1999.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas na Biblioteca Virtual da UFSC.



Profª. Luciana Bolan Frigo

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ___/___/___



Coordenador do Curso

Prof. Dr. Vilson Gruber
Coordenador do curso de graduação
em Tecnologias da Informação e Comunicação:
SIAPE: 1926214 Portaria nº 258/2013/GR