



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2014.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

| CÓDIGO | NOME DA DISCIPLINA | Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS | | TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS |
|---------|------------------------|---------------------------|----------|--------------------------------|
| | | TEÓRICAS | PRÁTICAS | |
| ARA7132 | Computação Distribuída | 2 | 2 | 72 |

| HORÁRIO | | MODALIDADE |
|------------------------|------------------------|-------------------|
| TURMAS TEÓRICAS | TURMAS PRÁTICAS | Presencial |
| 05652 – 6.1830-2 | 05652 – 62020-2 | |

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Gustavo Medeiros de Araújo
Email: gustavo.medeiros@gmail.com

III. PRÉ-REQUISITO(S)

| CÓDIGO | NOME DA DISCIPLINA |
|---------|--------------------------|
| ARA7128 | Redes de Computadores II |
| ARA7131 | Sistemas Operacionais |

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina de caráter técnico prepara o discente para o desenvolvimento de soluções computacionais usando técnicas de computação distribuída.

VI. EMENTA

Arquitetura de Sistemas Distribuídos. Paradigmas de Computação Distribuída: Troca de Mensagens, Cliente/Servidor, Comunicação em Grupo, Objetos Distribuídos. Comunicação entre Processos. Suporte de SO para Computação Distribuída. Sincronização em Sistemas Distribuídos. Consistência e Replicação de Dados em Sistemas Distribuídos. Sistemas de Arquivo distribuídos. Computação em GRID.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Habilitar o aluno a projetar e desenvolver sistemas computacionais de natureza distribuída, bem como reconhecer as principais características e algoritmos em um sistema distribuído.

Objetivos Específicos:

- Familiarizar o aluno com o modelo distribuído de computação;
- Apresentar os principais conceitos envolvidos no projeto e no desenvolvimento de sistemas distribuídos;
- Capacitar o aluno a utilizar ferramentas para o desenvolvimento de algoritmos e sistemas distribuídos.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de problemas em computador:

UNIDADE 1: Introdução [4 horas-aula]

- Conceitos de sistemas distribuídos
- Comunicação em redes de computadores
- Computação cliente-servidor
- Definição de sistemas distribuídos
- Tipos de sistemas distribuídos
- Exemplos de sistemas distribuídos

UNIDADE 2: Processos em Sistemas Distribuídos [8 horas-aula]

- Processos e threads
- Processos cliente-servidor
- Virtualização
- Migração de código

UNIDADE 3: Comunicação entre processos distribuídos [22 horas-aula]

- Protocolos de rede em camadas
- Comunicação cliente-servidor
- Sockets
- Chamada remota de procedimento
- Comunicação em grupo
- Comunicação par a par

UNIDADE 4: Concorrência e sincronização [18 horas-aula]

- Sincronização de relógios
- Algoritmos para exclusão mútua
- Algoritmos de eleição
- Algoritmos de acordo
- Transações distribuídas

UNIDADE 5: Sistema de arquivos distribuídos [8 horas-aula]

- Arquiteturas
- Nomeação
- Tolerância à Falta.

UNIDADE 6: Suporte de software para computação distribuída [4 horas-aula]

- Sistemas operacionais de rede e distribuídos
- Middlewares para sistemas distribuídos

UNIDADE 7: Estudos de caso de sistemas distribuídos [8 horas-aula]

- Computação em Grid
- Globus
- Computação em nuvem

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;
2. Atividades práticas no computador.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

- Serão realizadas quatro avaliações, sendo:
- **P1:** Prova Escrita 1.
- **P2:** Prova Escrita 2,
- **TP1:** Trabalho Prático 1,
- **TP2:** Trabalho Prático 2,
- **TP3:** Trabalho Prático 3,
- **TPO1:** Trabalho Teórico 1,
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:

$$MF = [(P1 + P2) / 2] * 0,8 + (TP1 + TP2 + TP3 + TPO1) * 0,2$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será MF >= 6,0 (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

| XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO | | |
|--------------------------------|---------------------|---|
| AULA (semana) | DATA | ASSUNTO |
| 1 | 17/03/14 a 21/03/14 | UNIDADE 1: Apresentação da disciplina. Conceitos de sistemas distribuídos. Comunicação em redes de computadores. Computação cliente-servidor. Definição de sistemas distribuídos. Tipos de sistemas distribuídos. Exemplos de sistemas distribuídos. |
| 2 | 24/03/14 a 28/03/14 | UNIDADE 2: Processos e threads. |
| 3 | 31/03/14 a 04/04/14 | Processos cliente-servidor. Virtualização. Migração de código. |
| 4 | 07/04/14 a 11/04/14 | UNIDADE 3: Protocolos de rede em camadas. Comunicação cliente-servidor. Sockets. |
| 5 | 14/04/14 a 18/04/14 | Sockets. Publicação do enunciado do Trabalho Prático 1. |
| 6 | 21/04/14 a 25/04/14 | Chamada remota de procedimento. |
| 7 | 28/04/14 a 02/05/14 | Chamada remota de procedimento. |
| 8 | 05/05/14 a 09/05/14 | Comunicação em grupo. Comunicação par a par. UNIDADE 4: Sincronização de relógios. Publicação do enunciado do Trabalho Prático 2. |

| | | |
|----|---------------------|---|
| 9 | 12/05/14 a 16/05/14 | Primeira Avaliação: Unidades 1, 2 e 3. Algoritmos para exclusão mútua. Algoritmos de eleição. |
| 10 | 19/05/14 a 23/05/14 | Algoritmos de acordo. Transações distribuídas. Publicação do enunciado do Trabalho Prático 3. |
| 11 | 26/05/14 a 30/05/14 | UNIDADE 5: Arquiteturas. Nomeação. |
| 12 | 02/06/14 a 06/06/14 | Sincronização; Consistência e replicação. Segunda Avaliação: Unidades 4 e 5. Publicação do enunciado do Trabalho Teórico 1. |
| 13 | 09/06/14 a 13/06/14 | UNIDADE 6: Sistemas operacionais de rede e distribuídos. Middlewares para sistemas distribuídos. |
| 14 | 16/06/14 a 20/06/14 | UNIDADE 7: Computação em Grid. Globus. Computação em nuvem. |
| 15 | 23/06/14 a 27/06/14 | Computação em nuvem. |
| 16 | 30/06/14 a 04/07/14 | Apresentação do Trabalho Prático (em laboratório). Prova substitutiva. |
| 17 | 07/07/14 a 11/07/14 | Nova Avaliação (Prova de recuperação): Prova Prática compreendendo todo o conteúdo da disciplina. |
| 18 | 14/07/14 a 18/07/14 | Publicação de Notas. |

XII. Feriados previstos para o semestre 2014.1:

| DATA | |
|------------|---|
| 03/04/2014 | Campus de Araranguá: aniversário da Cidade |
| 18/04/2014 | Paixão de Cristo |
| 21/04/2014 | Tiradentes |
| 01/05/2014 | Dia do Trabalhador |
| 04/05/2014 | Campus de Araranguá: dia da Padroeira da Cidade |
| 19/06/2014 | Corpus Christi |

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

COULOURIS, George; DOLLIMORE, Jean; KINDBERG, Tim. **Sistemas Distribuídos conceitos e projetos**. 4ª. Ed. Editora Bookman, 2007.

STEVENS, W. Richard; FENNER, Bill; RUDOFF, Andrew M.. **Programação de Rede UNIX. API para sockets de rede**. 3ª. Ed. Editora Artmed, 2005.

TANENBAUM, Andrew S.; Maarten Van Steen. **Sistemas Distribuídos: princípios e paradigmas**. 2ª. Ed. Editora Pearson, 2007.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

DANTAS, Mário. **Computação Distribuída de Alto Desempenho**. Axcel Books, 2005.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P.J. **Java: como programar**. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2005.

KSHEMKALYAN, Ajay D., SINGHAL, Mukesh. **Distributed Computing: Principles, Algorithms, and Systems**. Cambridge University Press, 2011.

SILBERSCHATZ, Abraham; Peter B. Galvin; Greg Gagne. **Sistemas Operacionais com Java**. 7ª Ed. Editora Campus, 2008.

TANENBAUM, Andrew S.. **Redes de computadores**. Traduzido por Vandenberg D. de Souza. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.



Prof. Gustavo Medeiros de Araújo

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ___/___/___



Coordenador do Curso

