



Notícias » Futebol: Torneio Indígena começa nesta sexta-feira na UEM

Enviada por Administrador em 24/03/2011

O II Torneio de Futebol Indígena será realizado na Universidade Estadual de Maringá, nesta sexta-feira e sábado (25 e 26). Indígenas de diferentes terras do Paraná participarão do evento. Estão previstas oito equipes masculinas e quatro femininas. As atividades começam às 8 horas nas proximidades do Departamento de Educação Física da UEM, com o congresso técnico, seguido de exame físico dos atletas e cerimônia de abertura.

A primeira partida dos times masculinos ocorre logo a seguir no campo do DEF. A primeira disputa entre os times femininos será a partir das 15 horas no campo suíço da Aduem. Se chover, será transferida para o campo do Mudi. No sábado, a programação começa às 8 horas para os homens e às 8h30 para as mulheres.

A organização é realizada em co-gestão com os universitários indígenas da UEM e dois grupos de pesquisa: Grupo de Estudos do Lazer (GEL) e Laboratório de História e Etnografia Indígena (Tulha). O evento tem apoio de vários setores da UEM (CDR, DEF, CCH, CCS), da Associação Indigenista de Maringá, da Aduem e da Secretaria Especial de Relações com a Comunidade.

O financiamento do torneio é feito pelo Ministério do Esporte e os prêmios em troféus e bolas de futebol serão fornecidos pelo governo do Paraná.

Esse torneio é fruto de uma pesquisa realizada pela UEM nas 30 terras indígenas do Estado, a fim de analisar o que existe em termos de esporte, lazer, lutas e danças. Neste momento, haverá apenas o torneio de futebol; em maio, está programado um evento dedicado às manifestações tradicionais.

Notícia visualizada 156 vezes

Veja também:

COLUNA DOIS TOQUES (ESPORTES) 14/4

Copa do Brasil: Coritiba no ataque contra o Caxias

Copa do Brasil: Atlético empata na Bahia

Vôlei: Santa Rita Saúde/Uningá/Maringá estreia no Estadual da Juventude

Vôlei: Circuito de Praia entra na reta final de inscrições

[+ ver mais](#)

© 2009 - Todos os direitos reservados.

Site Administrável desenvolvido por:  BRLOGIC