

Extrato do Relatório de Pesquisa - Repositório da Rede CEDES

TÍTULO DA PESQUISA	DIAGNÓSTICO DOS JOGOS TRADICIONAIS DO CAMPO E DA CIDADE NO ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL/BRASIL
PESQUISADOR COORDENADOR	
INSTITUIÇÃO (ÕES)	Universidade Federal de Santa Maria - UFSM
VIGÊNCIA DA PESQUISA	2009 - 2010
SITUAÇÃO ATUAL	() CONCLUÍDA (x) EM ANDAMENTO
RECURSOS PROVENIENTES DO MINISTÉRIO DO ESPORTE	R\$ 25.000,00 (vinte e cinco mil)

1. Dados Preliminares

O ser humano desde o princípio da humanidade através das relações entre os semelhantes e com a natureza criou diferentes formas de se expressar. O jogo é uma dessas expressões e historicamente esteve presente na vida das pessoas, nos diferentes grupos sociais, idades e gêneros, sendo atribuído sentidos e significados diversos consoante a cultura dos mesmos. Trata-se de uma das manifestações culturais que compõem a identidade sociocultural dos povos e está intimamente ligados com as condições materiais de existência. O conhecimento destas manifestações colabora para a compreensão dos aspectos econômicos, políticos, sociais, educacionais dos diferentes espaços onde eles ocorrem. No âmbito social esta pesquisa justifica-se na medida em que o jogo, sendo compreendido como patrimônio cultural da humanidade, precisa ser conhecido, preservado, transmitido, recriado e garantido, cabendo as Instituições Científicas, as Instituições de Gestão Pública, entre outras, a produção de pesquisas e o desenvolvimento de políticas culturais. No âmbito acadêmico, a pesquisa dos jogos tradicionais possibilita o conhecimento, e a ampliação da formação (em todos os níveis de ensino) sobre as manifestações historicamente construídas.

Objetivo Geral: Identificar e analisar os jogos tradicionais do Estado do Rio Grande do Sul e as relações com o contexto sociocultural.

Objetivos Específicos : Descrever os principais elementos dos contextos socioculturais; Identificar os jogos tradicionais das diferentes etnias que compõem o Rio Grande do Sul; Descrever as principais formas de funcionamento dos jogos tradicionais; Identificar os protagonistas (instituições ou pessoas) que organizam os jogos tradicionais; Construir um mapa dos Jogos Tradicionais no RS.

2. Metodologia (até 1500 caracteres, aproximadamente), com a caracterização da pesquisa, tipo de abordagem e descrição do campo/sujeitos (quando for o caso):

A pesquisa, que se caracteriza por um estudo descritivo, será desenvolvida no Rio Grande do Sul buscando, por meio de amostragem, abarcar as diferentes etnias que compõem o estado (alemã, italiana, afro-brasileira/redutos quilombolas, indígena, portuguesa). Metodologicamente, a pesquisa será desenvolvida três fases de execução. A primeira, que compreende os meses de janeiro a abril de 2010, foi realizado a caracterização das condições socioculturais dos municípios investigados, interlocução com o universo da investigação e afinamento dos procedimentos metodológicos. A segunda fase, compreende o período de março de 2010 a setembro de 2010, envolve a realização da pesquisa de campo. Por fim, a terceira fase, período de setembro a dezembro de 2010, serão realizadas as análises, com a definição de categorias, discussões de resultados, bem como a construção do livro. Para a coleta das informações lançamos mão de algumas fontes de informações listadas a seguir:

- *Sites* que contemplem informações sobre o contexto econômico, social e cultural dos municípios pesquisados;
- Documentos oficiais das Secretarias de Turismo e Educação dos Municípios (Projetos, Atas, Relatórios, etc.);
- Mídia impressa (Jornais Locais, Encartes Turísticos, Revistas, etc.);
- Sujeitos sociais envolvidos na organização e desenvolvimento dos jogos tradicionais (Secretários, representantes de entidades, Líderes Comunitários, etc.);
- Os próprios espaços onde os jogos tradicionais ocorrem nos municípios investigados (escolas, praças, campos, ginásios, balneários, etc.).

Para a coleta das informações adotamos os seguintes instrumentos de pesquisa:

- Formulário
- Roteiro para coleta de informações nos *sites* e em documentos diversos
- Entrevistas

3. Principais resultados e conclusões (até 1500 caracteres, aproximadamente), para as pesquisas já concluídas.

A pesquisa encontra-se em andamento, no período de coleta de dados.