



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2014.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7216	Desenvolvimento de Sistemas para WEB	4		72

HORÁRIO

MODALIDADE

TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
0652 - 2-2020-2 e 4-2020-2		-

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Adriano de Oliveira
Email: adriano.inovar@gmail.com

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7129	Banco de Dados I
ARA7132	Computação Distribuída

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina foca os principais aspectos da programação web onde o discente terá contato com uma linguagem de marcação e uma linguagem de programação focada para a internet para exercitar em laboratório.

VI. EMENTA

Características da arquitetura de aplicações na Web. Paradigma de desenvolvimento de aplicações para a Web. Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a web. Banco de dados para Web. Estudo de casos.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Tornar os alunos capazes de visualizar soluções computacionais para problemas através do uso de aplicações online e dotá-los da capacidade de construção de páginas e sistemas web, em linguagem de alto nível, que implementem as soluções vislumbradas.

Objetivos Específicos:

- Apresentar a programação web;
- Apresentar técnicas de programação web;
- Apresentar as diversas ferramentas que auxiliam neste tipo de desenvolvimento;
- Integrar a programação web com Banco de Dados;
- Capacitar o aluno no uso de uma linguagem de programação web;
- Desenvolver uma aplicação web.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de problemas em computador:

UNIDADE 1 [8ha]:

- Apresentação da disciplina
- Arquitetura de aplicações na web
- Paradigma de desenvolvimento web
- Estrutura e Sintaxe HTML
- CSS

UNIDADE 2 [26ha]:

- Desenvolvimento de páginas
- Servidores Web
- Plataformas de desenvolvimento web
- JavaScript
- Validação de Dados
- Acesso a Banco de Dados
- Manipulação de Banco de Dados
- Cookies

UNIDADE 3 [18ha]:

- Estudos de Caso
- Manipulação e upload de arquivos
- Manipulação de Arquivos Texto
- Manipulação de Imagens

UNIDADE 4: [20ha]

- AJAX
- Desenvolvimento de Aplicação Web

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;
2. Atividades práticas no computador utilizando servidor Apache e Linguagem de Programação PHP.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas quatro avaliações, sendo:
- **P1:** Prova Escrita.
- **P2:** Prova Prática.
- **TP:** Trabalho Prático.
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:
$$MF = [(P1 + P2) / 2] * 0,7 + TP * 0,3$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:**Avaliação de recuperação**

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de caráter prático que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. ([Ver formulário](#))

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	11/08/14 a 15/08/14	UNIDADE 1 - Apresentação da disciplina, arquitetura de aplicações na web, paradigma de desenvolvimento web.
2	18/08/14 a 22/08/14	Estrutura e Sintaxe HTML, CSS.
3	25/08/14 a 29/08/14	UNIDADE 2 - Desenvolvimento de páginas, Servidores Web
4	01/09/14 a 05/09/14	Plataformas de desenvolvimento web
5	08/09/14 a 12/09/14	Plataformas de desenvolvimento web, JavaScript
6	15/09/14 a 19/09/14	JavaScript, Validação de Dados
7	22/09/14 a 26/09/14	Acesso a Banco de Dados. Manipulação de Banco de Dados
8	29/09/14 a 03/10/14	Cookies e sessões
9	06/10/14 a 10/10/14	Primeira Avaliação – conteúdo: Unidades 1 e 2.
10	13/10/14 a 17/10/14	UNIDADE 3 – Estudos de Caso.
11	20/10/14 a 24/10/14	Manipulação e upload de arquivos
12	27/10/14 a 31/10/14	Manipulação de Arquivos Texto
13	03/11/14 a 07/11/14	Manipulação de Imagens.
14	10/11/14 a 14/11/14	Segunda Avaliação – conteúdo: Unidades 1, 2 e 3.
15	17/11/14 a 21/11/14	UNIDADE 4 – AJAX - Desenvolvimento de Aplicação Web
16	24/11/14 a 28/11/14	Apresentação do trabalho prático.
17	01/12/14 a 05/12/14	Prova de reposição
18	08/12/14 a 12/12/14	Publicação de notas.

XII. Feriados previstos para o semestre 2014.2:

DATA	
07/09/2014	Independência do Brasil
12/10/2014	Nossa Senhora Aparecida
02/11/2014	Finados
15/11/2014	Proclamação da República
25/12/2014	Natal

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores, Pearson, 2009.

LOUDON, K. Desenvolvimento de Grandes Aplicações Web - Produzindo Código Capaz de Crescer e Evoluir. O'Reilly, 1ª edição, 2010.

GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com NetBeans IDE 5.5. Editora Ciência Moderna, 2007.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

DAMASCENO, A. **Webdesign: teoria e prática**. Editora Visual Books, 2003.

LEE, V., SCHNEIDER, H., SCHELL, R. **Aplicações Móveis: Arquitetura, projeto e desenvolvimento**, Pearson, 2005.

KALBACH, James. **Design de navegação web: otimizando a experiência do usuário**. Porto Alegre, RS: Bookman, 2009.

WATRALL, Ethan. **Use a cabeça I: web design**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.

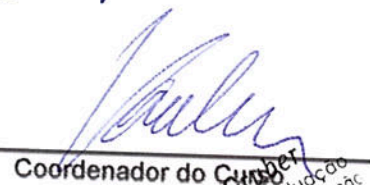
VAN DUYNNE, Douglas K.; LANDAY, James A.; HONG, Jason I. **The design of sites: patterns for creating winning web sites**. 2nd ed. Upper Saddle River: Prentice-Hall, 2007.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.



Prof. Adriano de Oliveira

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ___/___/___



Coordenador do Curso
Prof. Dr. Wilson Gruber
Coordenador do curso de graduação
em Tecnologias da Informação e Comunicação
SIAPE: 1926214 Portaria nº 258/2013/GR