



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ-ARA
CURSO DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2015.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7530	Introdução à Engenharia de Computação	2	2	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
5-1420-4		

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Luciana Bolan Frigo
e-mail: luciana.frigo@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)*

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
-	

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Graduação em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina é de extrema importância, pois permitirá ao aluno ingressante no curso ampliar seu conhecimento sobre o curso de engenharia de computação. Deverá servir como disciplina motivadora e incentivadora para a conclusão do curso.

VI. EMENTA

Perfil do profissional da computação. Campo de atuação. Ética profissional. Regulamentação profissional. Estrutura e objetivos do curso. Histórico e evolução dos computadores. Introdução à computação. Características básicas dos computadores: hardware e software. Componentes básicos dos computadores: memória, unidade central de processamento, entrada e saída. Modelo de von Neumann. Software básico e programas aplicativos. Sistemas de numeração: representação numérica, conversão de base.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

- Fornecer ao aluno ingressante no curso de Engenharia de Computação uma visão geral acerca das principais áreas de atuação, competências, habilidades e o perfil do egresso do profissional de Engenharia de Computação.

Objetivos Específicos:

- Fornecer aos alunos uma visão dos cursos de graduação em Engenharia de Computação: estrutura curricular, ênfases, mercado de atuação, etc;
- Capacitar o aluno a conhecer a estrutura básica de um computador, seu funcionamento e aplicações;
- Permitir ao aluno ter uma visão crítica sobre as áreas de atuação e a relação entre elas.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1: Teoria

- Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
- Proporcionar uma visão global dos principais campos de atuação e Regulamentação profissional.
- Trabalhar questões relacionadas ao perfil e ética do profissional da computação.

UNIDADE 2: Atividades práticas

- Apresentar uma visão geral dos componentes de computador e algumas aplicações: robótica, jogos digitais, circuitos eletrônicos.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Exposição dialogada, utilizando projetores de slides, trabalhos dirigidos com levantamento bibliográfico e atualização de assuntos, bem como todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento das aulas laboratoriais de acordo com cada assunto ministrado. Atividades práticas de laboratório no computador/componentes. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios semanais. Visitas e palestras.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.
 - A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
 - O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).
- $$NF = \frac{MF + REC}{2}$$
- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Avaliações

Média das atividades realizadas.

Não há prova final!

* As provas poderão conter questões objetivas, objetivas mistas e dissertativas.

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

1	12/03/15 (Qui)	Apresentação da disciplina
2	19/03/15 (Qui)	Campo de atuação e Regulamentação profissional. Perfil do profissional da computação.
3	26/03/15 (Qui)	Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
4	2/04/15 (Qui)	Robótica
5	9/04/15 (Qui)	Robótica
6	16/04/15 (Qui)	Visita Intelbras
7	23/04/15 (Qui)	Robótica
8	30/04/15 (Qui)	Ética na Computação
9	7/05/15 (Qui)	História da Computação
10	14/05/15 (Qui)	Ética profissional
11	21/05/15 (Qui)	Jogos
12	28/05/15 (Qui)	Jogos
13	4/06/15 (Qui)	Feriado Corpus Christi
14	11/06/15 (Qui)	Jogos
15	18/06/15 (Qui)	Circuitos
16	25/06/15 (Qui)	Circuitos
17	2/07/15 (Qui)	Circuitos
18	9/07/15 (Qui)	Encerramento / Divulgação das notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2015.1:

DATA	
04/06/2015	Feriado Corpus Christi

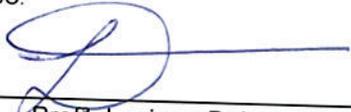
XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.
- NORTON, Peter. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.
- Mokarzel, Fabio/Som. **Introdução à Ciência da Computação**. São Paulo. Ed. Campus/Elsevier. 2008

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

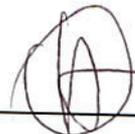
- MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
- MURDOCCA, M.J.; HEURING V.P. **Introdução à arquitetura de computadores**. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- TANENBAUM, A. S.; **Organização estruturada de computadores**, 3a Edição, Rio de Janeiro: PHB, 1995.
- STALINGS, W.; **Arquitetura e Organização de Computadores**, 5ª. Edição, Prentice Hall, 2003.
- PARHAMI, B.; **Arquitetura de Computadores: de microprocessadores a supercomputadores**. McGraw Hill, 2007.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá.
Algumas bibliografias também podem ser encontradas na Biblioteca Virtual da UFSC.


Prof.^a Luciana Bolan Frigo
Luciana Bolan Frigo, Dr.^a
Prof.^a Adjunto/SIAPE: 1805632
UFSC/Campus Araranguá


Prof.^a Dr.^a Eliana Pozzebon
Professor Adjunto
SIAPE: 1680881
UFSC Campus Araranguá

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 08/05/15



Coordenador do Curso

PROF. DR. Eliane ROZZEBO
Professor Adjunto
SIAPE: 1680881
UFSC Campus Araranguá