

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2015.1

I. IDENTIFI	CAÇÃO DA DISCIPLINA:			
CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA		RAS-AULA ANAIS PRÁTICAS	TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
ARA7211	Ambientes Virtuais de Aprendizagem	4	-	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
05652 - 3-2020-2 e 5-1830-2		

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Profa. Patricia Jantsch Fiuza E-mail: pjfiuza@yahoo.com.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)		
CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	
ARA7207	Educação a Distância I	

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Importante disciplina para o curso de Tecnologia da Informação e Comunicação, pois introduz os acadêmicos aos conceitos de Ambientes Virtuais de Aprendizagem e suas aplicações, fundamentais para a sua formação no curso.

VI. EMENTA

Introdução ao Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA). Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em iferentes contextos. Tecnologia em AVAs. Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA. Avaliação de usabilidade de um AVA. Novas tendências em e-learning e e-training corporativos. Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Fornecer ao aluno o contato e a compreensão sobre Ambientes Virtuais de Aprendizagem em diferentes contextos e apresentar uma visão geral de suas aplicações.

Objetivos Específicos:

- Definir e conceituar Ambiente Virtual de Aprendizagem.
- Contextualizar o processo de ensino e aprendizagem em um ambiente virtual.
- Apresentar os conceitos e tecnologias de AVAs.
- Apresentar e refletir sobre as novas tendências de e-learning e e-training corporativos.
- Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- UNIDADE 1- Introdução ao Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA)
- UNIDADE 2- Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em diferentes contextos.
- UNIDADE 3- Tecnologia em AVAs.
- UNIDADE 4- Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA.

UNIDADE 5- Avaliação de usabilidade de um AVA.

UNIDADE 6- Novas tendências em e-learning e e-training corporativos.

UNIDADE 7- Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

A disciplina será trabalhada com aulas expositivas, sempre com discussão e participação dos alunos. Serão organizados seminários teóricos e apresentação com os alunos sobre a temática. Estudos dirigidos (leitura e discussão de textos) e exercícios, sempre como forma de estimular a participação dos alunos. Aulas práticas em laboratório de informática. Uso, exercício e participação no AVA (moodle) da disciplina será avaliado. Serão desenvolvido em grupo projetos práticos de análise de modelos de AVAs que serão apresentado pelo grupo para análise do professor e da turma.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

Serão feitas (4) avaliações: uma prova individual e uma avaliação individual da participação no AVA (ambiente virtual de aprendizagem) e dois trabalhos em grupo (seminário teórico e projeto de análise de AVAs). ,N1 = avaliação , N2 = AVA, N3 = seminário , N4= projeto).

A média final (MF) será a média aritmética simples das quatro avaliações.

MF = (N1 + N2 + N3 + N4) / 4

Conforme parágrafo 2º do artigo 70 da Resolução 17/CUn/97, o aluno com freqüência suficiente (FS) e média final no semestre (**MF**) entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação ao final do semestre (**REC**), sendo a nota final (**NF**) calculada conforme parágrafo 3º do artigo 71 desta resolução, ou seja: NF = (MF + REC) / 2. Critério para aprovação: Média Final (MF) >= 6.

As avaliações ocorrerão nas seguintes datas aproximadamente :

A primeira avaliação – prova (N1) será feita na primeira semana de maio.

A segunda avaliação AVA (N2), a terceira (seminário) (N3) e quarta avaliação (projetos desenvolvidos) (N4) serão avaliados durante todo o semestre, de acordo com a apresentação das equipes (em cronograma estabelecido com os alunos) até a segunda quinzena de junho.

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	09/03/15 a 14/03/15	Apresentação da disciplina; Introdução aos Ambientes Virtuais de Aprendizagem.
2	16/03/15 a 21/03/15	Introdução aos Ambientes Virtuais de Aprendizagem.
3	23/03/15 a 28/03/15	Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em diferentes contextos
4	30/03/15 a 04/04/15	Processo de ensino e aprendizagem em um AVA em diferentes contextos
5	06/04/15 a 11/04/15	Avaliação 1.
6	13/04/15 a 18/04/15	Tecnologia em AVAs.
7	20/04/15 a 25/04/15	Tecnologia em AVAs.
8	27/04/15 a 02/05/15	Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA.
9	04/05/15 a 09/05/15	Análise e prática didática com as ferramentas de um AVA.
10	11/05/15 a 16/05/15	Avaliação de usabilidade de um AVA.
11	18/05/15 a 23/05/15	Avaliação de usabilidade de um AVA.
12	25/05/15 a 30/05/15	Novas tendências em e-learning e e-training corporativos.
13	01/06/15 a 06/06/15	Novas tendências em e-learning e e-training corporativos.
14	08/06/15 a 13/06/15	Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.
15	15/06/15 a 20/06/15	Análise, modelagem e desenvolvimento de protótipo de um AVA.
16	22/06/15 a 27/06/15	Apresentação final dos projetos práticos
17	29/06/15 a 04/07/15	Apresentação final dos projetos práticos Apresentação final dos projetos práticos
18	06/07/15 a 11/07/15	Prova de reposição e nova avaliação

XII. Feriados previstos para o semestre 2015.1:

DATA	
03/04/2015	Campus de Araranguá: aniversário da Cidade e Paixão de Cristo
04/04/2015	Dia não letivo
05/04/2015	Páscoa
20/04/2015	Dia não letivo
21/04/2015	Tiradentes
01/05/2015	Dia do Trabalhador
02/05/2015	Dia não letivo
04/05/2015	Campus de Araranguá: dia da Padroeira da Cidade
04/06/2015	Corpus Christi
05 e 06/06/2015	Dias não letivos

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BARBOSA, Rommel Melgaço (Org.). Ambientes virtuais de aprendizagem. Porto Alegre: Artmed, 2005.

PEREIRA, Alice Cybis. **AVA**: ambientes virtuais de aprendizagem em diferentes contextos. São Paulo: Ciência Moderna, 2007.

VALENTE, Carlos; MATTAR, João. **Second Life e WEB 2.0 na Educação:** o potencial revolucionário das novas tecnologias. São Paulo: Novatec editora, 2007.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

CASTRO, N. et al. Ambiente virtual de aprendizagem: características e reflexões. Cuiabá: UFMT, 2001.

FILATRO, Andrea. Design instrucional na prática. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2008.

MONTEZ, C.; BECKER, Valdecir. **TV digital interativa**: conceitos, desafios e perspectivas para o Brasil. 2. ed. Florianópolis: Editora da UFSC, 2005.

MACHADO JUNIOR, Felipe Stanque. Interatividade e interface em um ambiente virtual de aprendizagem. Passo Fundo : IMED, 2008.

RAMOS, Daniela Karine. Cursos on-line: planejamento e organização. Florianópolis: Ed. Da UFSC. 2010. 156p.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

Profa. Patricia Jantsch Fiuza

Patricia Jantsch Fiuza Prof. Auxiliar / SIAPE: 2058903 UFSC / Campus Araranguá

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 05/03/

Coordenador do Curso

Patrícia Jantsch Fiuza Prof. Auxiliar / SIAPE: 2058903 UFSC / Campus Araranguá