



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ-ARA
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2015.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7552	Tópicos Especiais II	3	1	72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
07655 – 2-2020-2 e 4-2020-2		-

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Adriano de Oliveira
Email: adriano.o@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
-	Não há

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina foca os principais aspectos da programação web onde o discente terá contato com uma linguagem de marcação e uma linguagem de programação focada para a internet para exercitar em laboratório.

VI. EMENTA

Características da arquitetura de aplicações na Web. Paradigma de desenvolvimento de aplicações para a Web. Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a web. Banco de dados para Web. Estudo de casos.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Tornar os alunos capazes de visualizar soluções computacionais para problemas através do uso de aplicações online e dotá-los da capacidade de construção de páginas e sistemas web, em linguagem de alto nível, que implementem as soluções vislumbradas.

Objetivos Específicos:

- Apresentar a programação web;
- Apresentar técnicas de programação web;
- Apresentar as diversas ferramentas que auxiliam neste tipo de desenvolvimento
- Integrar a programação web com Banco de Dados;
- Capacitar o aluno no uso de uma linguagem de programação web;
- Desenvolver uma aplicação web.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de problemas em computador:

UNIDADE I [24 horas-aula]:

- Apresentação da disciplina
- Arquitetura de aplicações na web
- Paradigma de desenvolvimento web
- Design e Usabilidade da Web
- Estrutura e Sintaxe HTML
- CSS
- JavaScript

UNIDADE II [24 horas-aula]:

- Desenvolvimento de Aplicações com JSF
- Ferramentas de desenvolvimento JSF
- Acesso e Manipulação de Banco de Dados com JDBC e JPA
- Validação e conversão de Dados
- Eventos
- Upload de arquivos
- Web Service
- Ajax

UNIDADE III [24 horas-aula]:

- Desenvolvimento de Aplicações com PHP
- Funções em PHP
- Orientação a Objeto em PHP
- Acesso e manipulação de Banco de Dados
- Upload de arquivos
- Tratamento de Exceções

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;
2. Atividades práticas no computador utilizando servidor Tomcat e Linguagem de Programação JSF.
3. Atividades práticas no computador utilizando servidor Apache e Linguagem de Programação PHP.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.
- A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{MF + REC}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)
- **Avaliações**
 - P1: Prova Escrita e Individual.
 - P2: Prova Escrita e Individual.
 - TP: Trabalho Prático em Grupo.

- AT: Atividades em laboratório e/ou sala de aula.

A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma: $MF = [(P1 + P2) / 2 * 0,6] + TP * 0,3 + AT * 0,1$

- **Avaliação de recuperação**

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

- **Nova avaliação**

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. ([Ver formulário](#))

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	10/08/15 a 15/08/15	Unidade I - Apresentação da disciplina, arquitetura de aplicações na web, paradigma de desenvolvimento web.
2	17/08/15 a 22/08/15	Unidade I - Design e Usabilidade na Web.
3	24/08/15 a 29/08/15	Unidade I - Estrutura e Sintaxe HTML, CSS.
4	31/08/15 a 05/09/15	Unidade I - Plataformas de desenvolvimento web JavaScript/jQuery
5	07/09/15 a 12/09/15	Unidade I - JavaScript/jQuery, Validação de Dados
6	14/09/15 a 19/09/15	Unidade II - Desenvolvimento de Aplicações com JSF e ferramentas
7	21/09/15 a 26/09/15	Unidade II - Acesso e Manipulação de Banco de Dados com JDBC e JPA
8	28/09/15 a 03/10/15	Unidade II -Validação e conversão de Dados e Eventos
9	05/10/15 a 10/10/15	Unidade II -Upload de arquivos, Web services e Ajax
10	12/10/15 a 17/10/15	Primeira Avaliação – conteúdo: Unidades I e II.
11	19/10/15 a 24/10/15	Unidade III - Desenvolvimento de Aplicações com PHP
12	26/10/15 a 31/10/15	Unidade III - Funções em PHP
13	02/11/15 a 07/11/15	Unidade III - Orientação a Objeto em PHP
14	09/11/15 a 14/11/15	Unidade III - Acesso e manipulação de Banco de Dados
15	16/11/15 a 21/11/15	Unidade III - Upload de arquivos e Tratamento de Exceções
16	23/11/15 a 28/11/15	Segunda Avaliação – conteúdo: Unidades I e III.
17	30/11/15 a 05/12/15	Apresentação do trabalho prático.
18	07/12/15 a 12/12/15	Nova Avaliação (Prova de recuperação) e Publicação de notas.

Obs 1: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades desenvolvidas.

Obs 2: Atendimento aos alunos deve ser agendado com o professor.

XII. Feriados previstos para o semestre 2015.2:

DATA	
07/09/2015	Independência do Brasil
12/10/2015	Nossa Senhora Aparecida
28/10/2015	Dia do Servidor Público
02/11/2015	Finados
14/11/2015	Não letivo
25/12/2015	Natal

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores, Pearson, 2009.

LOUDON, K. Desenvolvimento de Grandes Aplicações Web - Produzindo Código Capaz de Crescer e Evoluir. O'Reilly, 1ª edição, 2010.

GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com NetBeans IDE 5.5. Editora Ciência Moderna, 2007.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

DAMASCENO, A. **Webdesign**: teoria e prática. Editora Visual Books, 2003.


LEE, V., SCHNEIDER, H., SCHELL, R. **Aplicações Móveis**: Arquitetura, projeto e desenvolvimento, Pearson. Pearson, 2005.

KALBACH, James. **Design de navegação web**: otimizando a experiência do usuário. Porto Alegre, RS: Bookman, 2009.

WATRALL, Ethan. **Use a cabeça !**: web design. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.

VAN DUYNE, Douglas K.; LANDAY, James A.; HONG, Jason I. **The design of sites**: patterns for creating winning web sites. 2nd ed. Upper Saddle River: Prentice-Hall, 2007.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá ou na Biblioteca Central. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.



Prof. Adriano de Oliveira

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 10/06/2015



Coordenador do Curso

Anderson Luiz Fernandes
Prof. Adjunto/SIA
UFSC/Campus