

## UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

### **PLANO DE ENSINO**

### SEMESTRE 2016.1

I. IDENTIFI	CAÇÃO DA DISCIPLINA:				
CODIGO NOME DA DISCIPLINA			RAS-AULA ANAIS PRÁTICAS	TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS	
ARA7203	Informática na Educação I	2	2	70	

	HORÁRIO	MODALIDADE
URMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
02652 - 3.2020 -2	02652 - 5.1830-2	rresencial

## II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Profa. Patricia Jantsch Fiuza E-mail: pjfiuza@yahoo.com.br

## .d. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	
	Esta disciplina não possui pré-requisitos	

# IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

#### V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina é necessária para uma complementação na formação do profissional de Tecnologias da Informação e Comunicação. Visto que, fornece conceitos básicos sobre a informática na educação e a sua aplicação, como também mostra ferramentas para classificar e avaliar softwares educacionais.

### VI. EMENTA

Conceitos das teorias de aprendizagem. Uso de tecnologias de Informação e Comunicação aplicadas às teorias de aprendizagem. Exemplos de softwares educacionais. Redes sociais na educação. Avaliação de Software Educacional. Recursos multimídia como recurso didático. Informática na Educação Especial.

## /II. OBJETIVOS

### **Objetivos Gerais:**

Apresentar ao aluno uma visão geral dos conceitos importantes sobre a Informática na Educação com o intuito de fornecer informações do uso das tecnologias da informação e comunicação no processo educacional

## Objetivos Específicos:

- Introduzir noções de informática na educação em seus contextos históricos
- Apontar as principais teorias de aprendizagem utilizadas em software educacionais
- Apresentar as modalidades de software educacional
- Apresentar exemplos de recursos multimídia em software educacional.
- Mostrar exemplos sobre a influência das redes sociais na educação
- Conhecer e utilizar ferramentas para avaliação de software educacional.
- Delinear conceitos de Informática na Educação Especial

## VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático

UNIDADE 1: Introdução a Informática na Educação

Histórico da informática na educação

Conceitos, aplicações de IE

Políticas governamentais para informática na educação

UNIDADE 2:Teorias de aprendizagem aplicadas da IE

Visão geral de abordagens educacionais

UNIDADE 3: Modalidade de Softwares educacionais

UNIDADE 4: Avaliação de softwares educacionais

Exemplos de softwares educacionais

UNIDADE 5: Redes sociais na educação

Recursos multimídia como recurso didático

UNIDADE 6: Informática na Educação Especial e acessibilidade

# IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Aulas expositivas intercaladas com discussões.

- 2. Material de apoio e atividades de aprendizagem postado no Moodle.
- 3. Desenvolvimento de trabalhos/ exercícios.
- Atividades práticas no computador.

# Requisitos de infraestrutura necessários para ministrar as aulas:

- 1. Laboratório de informática com, no mínimo, um computador por aluno.
- 2. Espaço físico com mesas, cadeiras e tomadas em quantidades adequadas.
- 3. Acesso à internet (sem fio e por cabo).
- 4. Datashow.
- Lousa e canetas/giz.

# X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.

A nota do aluno será composta de 4 (quatro) avaliações: Atividades de Aprendizagem todas com peso 10,0.

A média final (MF) será a média das quatro avaliações = (N1+N2+N3+N4)/4

- Critério para aprovação: Média Final (MF) >= 6 e frequencia suficiente (FS).
- A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

 Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

## Observações:

### Avaliação de recuperação

 Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de caráter prático que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

#### Avaliação de segunda chamada:

• Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à coordenação do curso dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação.

#### Horário de atendimento ao aluno:

• 3.1800 - Na sala de aula, ou ao final da aula do dia.

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO	
1	14/03/16 a 19/03/16	Apresentação da disciplina.  Unidade 1: Conceitos e aplicações de informática na educação.	
2	21/03/16 a 26/03/16	Unidade 1: Breve histórico da informática na educação. Políticas governamentais para informática na educação.	
3	28/03/16 a 02/04/16	Unidade 2: Teorias de aprendizagem – Visão geral de abordagens educacionais.	
4	04/04/16 a 09/04/16		
5	11/04/16 a 16/04/16		
6	18/04/16 a 23/04/16		
7	25/04/16 a 30/04/16		
8	02/05/16 a 07/05/16	Unidade 4: Avaliação de Software Educacional - Metodologias de desenvolvimento e avaliação de software	
9	09/05/16 a 14/05/16	Unidade 4: Avaliação de Software Educacional - exemplos de softwares educacionais	
10	16/05/16 a 21/05/16	Avaliação N2 - Atividades de aprendizagem	
11	23/05/16 a 28/05/16	Unidade 5: Redes sociais na Educação - multimídia aplicada a IE	
12		Unidade 5: Redes sociais na Educação	
13		Unidade 5: Redes sociais na Educação	
14		Avaliação N3 – Atividades de aprendizagem	
15		Unidade 6: Informática na Educação Especial e acessibilidade na IE	
16		Avaliação N4 – Atividades de aprendizagem	
17		Prova de reposição e nova avaliação	
18		Divulgação das notas	

24/03/2016	Dia não letivo
25/03/2016	Sexta feira Santa
26/03/2016	Dia não letivo
03/04/2016	Campus de Araranguá: aniversário da Cidade
21/04/2016	Tiradentes
22 e 23/04/2016	Dias não letivos
01/05/2016	Dia do Trabalhador
04/05/2016	Campus de Araranguá: dia da Padroeira da Cidade
26/05/2016	Corpus Christi
27 e 28/05/2016	Dias não letivos

## XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

TAJRA, S. F. Informática na educação. 8. ed. rev. ampl. São Paulo: Érica, 2009.

ANTUNES, Celso. Novas maneiras de ensinar, novas formas de aprender. Porto Alegre: Artmed. 2002.

PREECE, J., Rogers, Y., Sharp, H. **Design de interação**: além da interação humano-computador. Porto Alegre, RS: Bookman. 2005.

# XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

MORAN, J. M.; MASETTO, M.T.; BEHRENS, M. A. **Novas tecnologias e mediação pedagógica**. Campinas: Papirus, 2004.

PERROTTI, E. M.B. e VIGNERON, J. **Novas tecnologias no contexto educacional**: Reflexões e Relatos de Experiências. São Bernardo do Campo: UMESP, 2003.

RAMOS, Edla M. F. Informática na escola: um olhar multidisciplinar. Fortaleza: Editora UFC, 2003.

PREECE, Jenny. Online Communities: Designing Usability and Supporting Sociability. Wiley, 2000.

DALY, Alan J. Social Network Theory and Educational Change, Harvard Education Press, 2010.

Os livros citados constam na Biblioteca Universitária e podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sis	Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também stema Moodle.
	Latrice fruix
	Prof <sup>a</sup> Patricia Janusch Fiuza
Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso//	Jahre Shine
	Coordenador do Curso
	Prof. Dr. Patricia Jantsch Fiuza Coordenadora do Curso de Graduação em Tecnologias da Informação e Comunicação

UFSC Campus Araranguá