



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA  
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO  
SEMESTRE 2016.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7243	Introdução às TIC	4	-	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	
01652 - 2-1830-2 e 4-1830-2		Presencial

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Juarez Bento da Silva

E-mail: [juarez.silva@ufsc.br](mailto:juarez.silva@ufsc.br)

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
	Esta disciplina não possui pré-requisitos

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

O contínuo dinamismo das tecnologias da informação e da comunicação, sua onipresença, e a carga ideológica que levam atreladas a si, demandam respostas adequadas por parte da sociedade. Respostas que implicam na capacitação dos futuros profissionais de TIC para compreender, avaliar e utilizar os meios tecnológicos. Esta disciplina tem um caráter introdutório sendo oferecidas aos estudantes para que possam desenvolver uma visão conceitual e atitudinal positiva frente ao desenvolvimento tecnológico e os avanços alcançados na área das TIC e as mudanças proporcionadas por ele na sociedade. Uma vez que, não apresenta pré-requisitos a disciplina tem por finalidade a compreensão de conceitos básicos, relacionados às tecnologias da informação e comunicação (TIC), a fim de, aportar ao perfil do Bacharel em Tecnologias da Informação e Comunicação a capacidade analítica para diferenciar os dispositivos e equipamentos computacionais, bem como identificar e classificar os diversos tipos de software existentes atualmente, com vistas ao uso profissional das TIC e também para servir como introdução para outras disciplinas que formam a grade curricular do curso que visam a formação do perfil específico do egresso do curso.

VI. EMENTA

Áreas de aplicação das TIC. Tipos de computadores e seus dispositivos. Tipos de software tanto proprietário quanto software livre. Introdução às tecnologias web, tais como intranet, extranet e Internet, como meios para a comunicação e transferência de dados mediante o uso serviços Web e/ou utilizando tecnologias móveis. Breve análise do impacto dos computadores na sociedade, abordando problemas de segurança e legais que surgem através do uso da informação assim como aspectos de ética. Breve introdução sobre comércio eletrônico, suas ameaças e dispositivos de segurança, aspectos de marketing e de planejamento de recursos empresariais.

## VII. OBJETIVOS

### Objetivo Geral:

Apresentar ao aluno uma visão geral do computação e das tecnologias da informação e comunicação, estimulando o debate e a reflexão sobre as potencialidades, riscos, vantagens e desvantagens do uso dos sistemas informáticos nas diferentes áreas do saber.

### Objetivos Específicos:

- Entregar ao aluno uma visão global das TIC, abordando de forma introdutória cada as áreas temáticas que a compõe;
- Apresentar um panorama da evolução, estado atual, limitações e projeções da tecnologia informática;
- Familiarizar-se com os conceitos básicos e sobre a forma como operam as diferentes ferramentas ligadas à informática: computador, dispositivos, redes, periféricos, etc.;
- Identificar os elementos internos, descrever a estrutura (interna e externa), funcionamento e utilidade dos computadores, como ferramenta para o desenvolvimento de atividades acadêmicas e/ou profissionais;
- Familiarizar-se com os ambientes computacionais e adquirir conhecimentos sobre a integração entre os diversos componentes de hardware e software;
- Conhecer as áreas de aplicações das TIC e identificar os principais tipos, tendências e usos de computadores e outros dispositivos computacionais;
- Avaliar a influência e o impacto das novas tecnologias na sociedade atual e no desenvolvimento pessoal e social.
- Avaliar as vantagens e inconvenientes do uso das TIC;
- Compreender a importância de procedimentos de segurança e integridade de dados.

## VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

**INTRODUÇÃO:** Apresentação da disciplina [4 horas-aula]

**UNIDADE 1:** Áreas de aplicação das TIC e breve história dos computadores. [12 horas-aula]

- Áreas de aplicação das TIC;
- Conceitos,
- Histórico e visão geral da computação.

**UNIDADE 2:** Componentes de um computador. [16 horas-aula]

- Estrutura do computador;
- Funcionamento do computador;
- Estrutura interna de um computador;
- Periféricos.

**UNIDADE 3:** Software de um computador. [8 horas-aula]

- Tipos de software;
- Sistemas operacionais;
- Linguagens de programação;
- Engenharia de software.

**UNIDADE 4: Internet e seus recursos. [12 horas-aula]**

- Internet;
- Web;
- Aplicações e serviços;
- Possibilidades;
- Problemas.

**UNIDADE 5: Impacto dos computadores na sociedade. [12 horas-aula]**

- Problemas de legais e de segurança;
- Noções sobre ética na computação e TIC;
- Introdução a Segurança em Informática.

**IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA**

- Aulas teóricas: desenvolvidas em sala e com emprego de meios audiovisuais tais como transparências e apresentações sobre PC portátil de produção própria expostas com projetor. Todo o material didático estará disponível "a priori" para os alunos no Ambiente Virtuais de Aprendizagem (AVA) da disciplina ([HTTP://moodle.ufsc.br](http://moodle.ufsc.br)) e atualizados de maneira progressiva ao longo do semestre.
- Atividades, trabalhos e listas de exercícios disponíveis no AVA. Em alguns casos se apresenta a solução na web dos exercícios.

**X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO**

A verificação do rendimento escolar compreenderá frequência e aproveitamento nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

Serão realizadas duas provas escritas:

- Prova Escrita 1 (P1), baseada no conteúdo das Unidades 1 e 2.
- Prova Escrita 2 (P2), baseada no conteúdo das Unidades 3, 4 e 5.

As média das "provas" (MP) terá peso 6,0 (seis) na Média Final (MF) e será calculada da seguinte forma:

$$MP = \frac{P1 + P2}{2}$$

Os trabalhos, atividades e listas de exercícios, desenvolvidos em classe ou on-line (postados no AVA) compõem uma média denominada MT e terão peso 4,0 (quatro) na MF.

A composição da Média Final do semestre (MF) será efetuada da seguinte forma:

$$MF = \frac{MP + MT}{2}$$

A nota mínima para aprovação na disciplina será **MF ≥ 6,0** (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art. 70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{MF + REC}{2}$$

Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

#### Observações:

#### Avaliação de recuperação

Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório. (Res. 17/CUn/97).

#### Nova avaliação

Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

### XI. CRONOGRAMA TEÓRICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	14/03/16 a 19/03/16	INTRODUÇÃO: Apresentação da disciplina
2	21/03/16 a 26/03/16	UNIDADE 1: Áreas de aplicação das TIC e breve história dos computadores.
3	28/03/16 a 02/04/16	UNIDADE 1: Áreas de aplicação das TIC e breve história dos computadores.
4	04/04/16 a 09/04/16	UNIDADE 1: Áreas de aplicação das TIC e breve história dos computadores.
5	11/04/16 a 16/04/16	UNIDADE 2: Componentes de um computador.
6	18/04/16 a 23/04/16	UNIDADE 2: Componentes de um computador.
7	25/04/16 a 30/04/16	UNIDADE 2: Componentes de um computador.
8	02/05/16 a 07/05/16	UNIDADE 2: Componentes de um computador.
9	09/05/16 a 14/05/16	<b>PRIMEIRA AVALIAÇÃO (P1) – Unidade 1 e, 2 / UNIDADE 3:</b> Software de um computador.
10	16/05/16 a 21/05/16	UNIDADE 3: Software de um computador.
11	23/05/16 a 28/05/16	UNIDADE 3: Software de um computador. / UNIDADE 4: Internet e seus recursos.
12	30/05/16 a 04/06/16	UNIDADE 4: Internet e seus recursos.

13	06/06/16 a 11/06/16	UNIDADE 4: Internet e seus recursos.
14	13/06/16 a 18/06/16	UNIDADE 4: Internet e seus recursos. / UNIDADE 5: Impacto dos computadores na sociedade.
15	21/06/16 a 25/06/16	UNIDADE 5: Impacto dos computadores na sociedade.
16	27/06/16 a 02/07/16	UNIDADE 5: Impacto dos computadores na sociedade.
17	04/06/16 a 09/07/16	UNIDADE 5: Impacto dos computadores na sociedade. / SEGUNDA AVALIAÇÃO (P2) – Unidade 3, 4 e 5
18	11/07/16 a 16/07/16	PROVA DE RECUPERAÇÃO e Divulgação das Notas.

## XII. Feriados previstos para o semestre 2016.1:

DATA	
24/03/2016	Dia não letivo
25/03/2016	Sexta-feira Santa
26/03/2016	Dia não letivo
03/04/2016	Araranguá – Aniversário da cidade.
21/04/2016	Tiradentes
22/04/2016	Dia não letivo
23/04/2016	Dia não letivo
01/05/2016	Dia do Trabalhador
04/05/2016	Araranguá – Dia da padroeira da cidade
26/05/2016	Corpus Christi
27/05/2016	Dia não letivo
28/05/2016	Dia não letivo

## XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. *Introdução à informática*. São Paulo: 8. Ed. Pearson, 2004.  
 NORTON, Peter. *Introdução à informática*. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.  
 MOKARZEL, Fábio; SOMA, Nei. *Introdução à ciência da computação*. Rio de Janeiro: Campus, 2008.

## XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

MONTEIRO, M. A. *Introdução à organização de computadores*. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.  
 MURDOCCA, M.J.; HEURING V.P. *Introdução à arquitetura de computadores*. Rio de Janeiro: Campus, 2001.  
 TANENBAUM, A. S.; *Organização estruturada de computadores*. 5. ed. São Paulo. Pearson Prentice Hall, 2007.  
 STALINGS, W.; *Arquitetura e Organização de Computadores*. 8. ed. São Paulo. Pearson Prentice Hall, 2010.  
 PARHAMI, B.; *Arquitetura de Computadores: de microprocessadores a supercomputadores*. São Paulo: McGraw Hill, 2007

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_



---

Prof. Juárez Bento da Silva

*Juarez Bento da Silva, Dr.*  
Prof. Adjunto/SIAPE: 2714127  
UFSC/Campus Araranguá



---

Coordenador do Curso

**Profª. Patricia Jantsch Fiuza**  
Coordenadora do Curso de  
Tecnologias da Informação e Comunicação  
Portaria 101/2015/GR  
SIAPE: 2058903  
UFSC Centro Araranguá