



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2016.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7511	Microprocessadores e microcontroladores	2	2	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
07655 – 4-1420-2 e 6-1420-2		72h

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Roderval Marcelino
Roderval.marcelino@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7511	Microprocessadores e Microcontroladores

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Graduação em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

A disciplina de microprocessadores e microcontroladores procura desenvolver no acadêmico habilidades e competências para especificar, projetar e configurar sistemas microprocessados. Trabalhando principalmente em sistemas embarcados busca também desenvolver no aluno o espírito inovador. O mercado necessita hoje de muitos profissionais nesta área e novos produtos podem ser criados com esta importante tecnologia.

VI. EMENTA

Microprocessadores: introdução histórica; estrutura básica de um microprocessador; microprocessadores comercialmente disponíveis; memórias; controladores; computadores; microcontroladores; operações de entrada/saída. Microcontroladores: arquiteturas típicas de um microcontrolador e seus registradores; arquiteturas CISC e RISC; exemplos de microcontroladores comerciais; instruções; programação em linguagem Assembler; mapa de memória, portas de entrada e saída; módulo temporizador; contadores; interrupções, conversão analógico/digital; acesso à memória; barramentos padrões; dispositivos periféricos; ferramentas de programação, simulação e depuração. Aplicações de microcontroladores e microprocessadores. Projetos de sistemas práticos com microcontroladores.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral: Explorar a arquitetura de microprocessadores e microcontroladores, suas unidades funcionais internas, interfaceamento com seus periféricos e linguagem de programação.

Objetivos Específicos:

- Conhecer a arquitetura interna dos microprocessadores e microcontroladores
- Estudar os modelos e diferenças entre as famílias de microprocessadores e microcontroladores
- Desenvolver sistemas embarcados baseados em microcontroladores
- Trabalhar com periféricos de entrada e saída
- Utilizar software de desenvolvimento e simulação de sistemas embarcados
- Desenvolver um projeto completo de sistema embarcado

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO [8 ha]

- Apresentação da disciplina
- Evolução dos microprocessadores

UNIDADE 2 – Introdução a Sistemas Embarcados [8 ha]

- Definições
- Aplicações de sistemas embarcados
- Diferença entre microprocessadores e microcontroladores
- Fabricantes

UNIDADE 3 – Arquitetura de Microcontroladores e Linguagem Assembly [12 ha]

- Microcontroladores da família PIC
- Estudo da arquitetura de microcontrolador
- Desenvolvimento de programas em assembly para microcontroladores

UNIDADE 4 – Microcontroladores – Linguagem C e Periféricos[28 ha]

- Desenvolvimento de programa em C para microcontroladores
- Tipos de dados
- Entrada e saída
- Estruturas de repetição
- Estrutura de seleção
- Subrotinas
- Interrupção
- Display de 7 segmentos
- Timers
- Conversor Analógico/Digital
- Display LCD
- Memórias EEPROM e FLASH
- Barramentos (I2C, SPI, USB)

UNIDADE 4 – Projetos de sistemas embarcados [16 ha]

- Projeto de Hardware
- Projeto de software
- Projeto de sistema embarcado eficiente
- Desenvolvimento de projeto original

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- Aulas teóricas: desenvolvidas em sala com emprego de meios audiovisuais tais projetor de imagens. Todo o material didático estará disponível “a priori” para os alunos no Ambiente Virtuais de Aprendizagem (AVA) da disciplina ([HTTP://moodle.ufsc.br](http://moodle.ufsc.br)) e atualizados de maneira progressiva ao longo do semestre.
- Atividades, trabalhos e listas de exercícios disponíveis no AVA. Em alguns casos se apresenta a solução na web dos exercícios.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

A verificação do rendimento escolar compreenderá frequência e aproveitamento nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

Será realizada uma prova escrita (P1) e um projeto final chamado de P2:

- Prova Escrita 1 (P1) baseada nos conteúdos das Unidades 1, 2 e 3.
- Projeto final (P2) baseada na Unidade 4, 5 e 6.

A média das Provas (MP) será calculada da seguinte forma:

$$MP = \frac{(P1 + P2)}{2}$$

Os trabalhos, atividades e listas de exercícios, desenvolvidos em classe ou on-line (postados no AVA) compõem uma média denominada MT(média dos trabalhos).

A composição da Média Final do semestre (MF) será efetuada da seguinte forma:

$$MF = (0,7 * MP) + (0,3 * MT)$$

A nota mínima para aprovação na disciplina será **MF>=6,0** (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório. (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. ([Ver formulário](#))

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1ª	08/08/16 a 12/08/16	INTRODUÇÃO – Evolução dos microprocessadores
2ª	15/08/16 a 19/08/16	UNIDADE 1 - Introdução aos Sistemas Embarcados
3ª	22/08/16 a 26/08/16	UNIDADE 2 - Microcontroladores – Linguagem Assembly
4ª	29/08/16 a 02/09/16	UNIDADE 2 - Microcontroladores – Linguagem Assembly
5ª	05/09/16 a 09/09/16	UNIDADE 2 - Microcontroladores – Linguagem Assembly- Entrega de projeto prático(prensa)
6ª	12/09/16 a 16/09/16	UNIDADE 3 - Microcontroladores – Linguagem C
7ª	19/09/16 a 23/09/16	UNIDADE 3 - Microcontroladores – Linguagem C
8ª	26/09/16 a 30/09/16	UNIDADE 3 - Microcontroladores – Linguagem C
9ª	03/10/16 a 07/10/16	UNIDADE 3 - Microcontroladores – Linguagem C
10ª	10/10/16 a 14/10/16	PRIMEIRA AVALIAÇÃO (P1) –
11ª	17/10/16 a 21/10/16	UNIDADE 5 - Microcontroladores – Linguagem C
12ª	24/10/16 a 28/10/16	UNIDADE 4 – Periféricos- Conversor A/D
13ª	31/10/16 a 04/11/16	UNIDADE 4 – Periféricos-Display LCD

14ª	07/11/16 a 11/11/16	UNIDADE 4 – Periféricos-Memórias EEPROM e FLASH
15ª	14/11/16 a 18/11/16	UNIDADE 4 – Periféricos-Barramentos (I2C, SPI, USB
16ª	21/11/16 a 25/11/16	UNIDADE 4 – Desenvolvimento de projeto final (Proteus)
17ª	28/11/16 a 02/12/16	Apresentação Projeto Final
18ª	05/12/16 a 09/12/16	Prova de recuperação. Divulgação das Notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2015.1:

DATA	
11/08/2016	Feriado Estadual
12/08/2016	Dia não letivo
13/08/2016	Dia não letivo
16 a 18/08/2016	II Semana Acadêmica de Computação
07/09/2016	Independência do Brasil
12/10/2016	Nossa Senhora Aparecida
13 a 15/10/2016	I Simpósio Latino-Americano de Jogos (SLAT Jogos)
28/10/2016	Dia do Servidor Público (Lei 8112 art.236)
29/10/2016	Dia não letivo
02/11/2016	Finados
14/11/2016	Dia não letivo

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CATSOULIS, John. Designing embedded hardware. 2nd ed. Sebastopol: O'Reilly, 2005. xvi, 377 p. ISBN 9780596007553.

STALLINGS, W. – Arquitetura e Organização de Computadores – 5ª. Ed., Pearson/Prentice Hall, 2002.

SOUZA, David José de. Desbravando o PIC/ ampliado e atualizado para PIC16F628A. 12. ed. São Paulo: Érica, 2014. 268 p. ISBN 9788571948679.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

FERREIRA, José Manuel Martins. Introdução ao projecto com sistemas digitais e microcontroladores. Porto: FEUP, 1998. 371 p. ISBN 9727520324

KLEINJOHANN, Bernd; KLEINJOHANN, Lisa; KLEINJOHANN, Lisa; KLEINJOHANN, Bernd; WOLF, Wayne; WOLF, Wayne. Distributed Embedded Systems: Design, Middleware and Resources. Boston: Springer Science+Business Media, LLC, 2008. (IFIP â?? The International Federation for Information Processing, 1571-5736; 271).

PATTERSON, D. A./ HENNESSY, P. Organização e Projeto de Computadores. Editora Campus (Elsevier), 2005.

PARHAMI, Behrooz. Arquitetura de computadores: de microprocessadores a supercomputadores. São Paulo: McGraw Hill, 2008 xvi, 560 p. ISBN 9788577260256.

MALVINO, Albert Paul; BATES, David J. Eletrônica. 7. ed. Porto Alegre: AMGH, 2007. v. ISBN 9788577260225 (v.1).

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

XV. INFRAESTRUTURA E MATERIAS NECESSÁRIOS:

1. Laboratório de circuitos digitais
2. Espaço físico com mesas, cadeiras e tomadas em quantidades adequadas
3. Fontes de alimentação DC, osciloscópio, gerador de funções e protoboard

