



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ-ARA
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2016.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7530	Introdução à Engenharia de Computação	2	2	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
01655 5-1420-4		

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Luciana Bolan Frigo
e-mail: luciana.frigo@ufsc.br
Roderval Marcelino
e-mail: roderval.marcelino@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)*

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
-	

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Graduação em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina é de extrema importância, pois permitirá ao aluno ingressante no curso ampliar seu conhecimento sobre o curso de engenharia de computação. Deverá servir como disciplina motivadora e incentivadora para a conclusão do curso.

VI. EMENTA

Perfil do profissional da computação. Campo de atuação. Ética profissional. Regulamentação profissional. Estrutura e objetivos do curso. Histórico e evolução dos computadores. Introdução à computação. Características básicas dos computadores: hardware e software. Componentes básicos dos computadores: memória, unidade central de processamento, entrada e saída. Modelo de von Neumann. Software básico e programas aplicativos. Sistemas de numeração: representação numérica, conversão de base.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

- Fornecer ao aluno ingressante no curso de Engenharia de Computação uma visão geral acerca das principais áreas de atuação, competências, habilidades e o perfil do egresso do profissional de Engenharia de Computação.

Objetivos Específicos:

- Fornecer aos alunos uma visão dos cursos de graduação em Engenharia de Computação: estrutura curricular, ênfases, mercado de atuação, etc;
- Capacitar o aluno a conhecer a estrutura básica de um computador, seu funcionamento e aplicações;
- Permitir ao aluno ter uma visão crítica sobre as áreas de atuação e a relação entre elas.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1:

- Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
- Proporcionar uma visão global dos principais campos de atuação e Regulamentação profissional.
- Trabalhar questões relacionadas ao perfil e ética do profissional da computação.
- Apresentar uma visão geral dos componentes de computador e algumas aplicações: robótica, jogos digitais e circuitos eletrônicos.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Exposição dialogada, utilizando projetores de slides, trabalhos dirigidos com levantamento bibliográfico e atualização de assuntos, bem como todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento das aulas laboratoriais de acordo com cada assunto ministrado. Atividades práticas de laboratório no computador/componentes. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios semanais. Visitas e palestras.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.
 - A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
 - O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).
 - Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)
 - **Avaliações**
Média das atividades realizadas.

Não há prova de recuperação final.
- * As provas poderão conter questões objetivas, objetivas mistas e dissertativas.

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

1	08/08/16 a 12/08/16	Apresentação da disciplina. Campo de atuação e Regulamentação profissional. Perfil do profissional da computação.
2	15/08/16 a 19/08/16	Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
3	22/08/16 a 26/08/16	Robótica
4	29/08/16 a 02/09/16	Robótica
5	05/09/16 a 09/09/16	Computação Desplugada - Binários
6	12/09/16 a 16/09/16	Jogos
7	19/09/16 a 23/09/16	Jogos
8	26/09/16 a 30/09/16	Circuitos Eletrônicos
9	03/10/16 a 07/10/16	Circuitos Eletrônicos
10	10/10/16 a 14/10/16	Ética na Computação
11	17/10/16 a 21/10/16	História da Computação
12	24/10/16 a 28/10/16	Ética profissional
13	31/10/16 a 04/11/16	Subsistemas que formam um computador
14	07/11/16 a 11/11/16	Introdução a sistemas embarcados
15	14/11/16 a 18/11/16	Práticas com sistemas embarcados
16	21/11/16 a 25/11/16	Práticas com sistemas embarcados
17	28/11/16 a 02/12/16	Práticas com sistemas embarcados
18	05/12/16 a 09/12/16	Divulgação das notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2016.2:

DATA	
11/08/2016	Feriado Estadual
12/08/2016	Dia não letivo
13/08/2016	Dia não letivo
16 a 18/08/2016	II Semana Acadêmica de Computação
07/09/2016	Independência do Brasil
12/10/2016	Nossa Senhora Aparecida
13 a 15/10/2016	I Simpósio Latino-Americano de Jogos (SLAT Jogos)
28/10/2016	Dia do Servidor Público (Lei 8112 art.236)
29/10/2016	Dia não letivo
02/11/2016	Finados
14/11/2016	Dia não letivo
15/11/2016	Proclamação da República

XII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

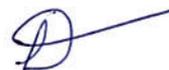
- CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.
- NORTON, Peter. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.
- Mokarzel, Fabio/Som. **Introdução à Ciência da Computação**. São Paulo. Ed. Campus/Elsevier. 2008

XIII. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Unplugged. (2013). "Computer Science Unplugged". Disponível em: <http://csunplugged.org/projects/>. Acesso em 25/01/2016.

MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

MURDOCCA, M.J.; HEURING V.P. **Introdução à arquitetura de computadores**. Rio de Janeiro: Campus, 2001.



Prof.ª. Luciana Bolan Frigo



Prof. Roderval Marcelino



Chefe de Departamento

Anderson Luiz Fernandes Perez, Dr.
Prof. Adjunto/SIA DE...
UFSC

Aprovado na Reunião do Departamento 10/08/16

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 31/08/2016



Coordenador do Curso