



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2016.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7560	Sistemas Digitais Embarcados	0	4	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
	08655 2.1620-2/ARA309 - 4.1620-/ARA309	

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Fábio Rodrigues de la Rocha, Dr.
Fabio.rocha.ufsc@gmail.com

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
	Esta disciplina não possui pré-requisitos

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina explora arquitetura de computadores em um nível maior de integração através de atividades realizadas em ambiente de laboratório. Também aborda conceitos sobre projetos de sistemas digitais embarcados em diferentes famílias. Ainda explora aplicações que envolva aspectos de comunicação entre dispositivos.

VI. EMENTA

Projeto de hardware com microcontroladores. Interface com dispositivos de armazenamento, RAM, Flash e IDE. Interface com periféricos mais comuns, displays de cristal líquido e teclado. Interface com sistemas analógicos. Redes de comunicação, CAN, LIN, RS485 e I2C. Redes wireless WIFI e Bluetooth. Desenvolvimento de software de tempo real baseado em diagramas de estado. Programação na linguagem C em sistemas operacionais de tempo real para microcontroladores (uCOS II).

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

- Capacitar o aluno a projetar um sistema eletrônico que possua um microcontrolador o qual deve controlar os demais elementos do sistema.
- Capacitar o aluno a identificar os requisitos de um projeto de sistema embarcado
- Realizar o particionamento entre software e hardware
- Escolher as ferramentas de desenvolvimento
- Capacitar o aluno a fazer uso avançado de dispositivos como memórias, compreendendo a sua forma de interface (paralela, serial (i2c, spi, etc), dispositivos de comunicação (bluetooth, rádio, wireless, etc.).
- Capacitar o aluno a compreender o que é um sistema de tempo real, quando é necessário um sistema com estas características e como escrever software para estes.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1: Microcontroladores [20 horas-aula]

- Realizar um estudo de caso de diferentes famílias de microcontroladores e sua adequação a um sistema embarcado

UNIDADE 2: Dispositivos de memória [20 horas-aula]

- Interfaceamento com dispositivos de armazenamento de dados
- memória SRAM (paralela), memória DRAM (paralela), memória FLASH (paralela), memória EEPROM (serial), memória tipo cartão SD, memória FRAM, memória EEPROM (paralela)
- Experiências práticas com os tipos de dispositivos, criação de aplicações para realizar operações sobre memórias (sistema de arquivos).

UNIDADE 3: Interface com dispositivos de entrada e saída [8 horas-aula]

- Displays LCD texto, displays LCD gráficos
- teclado matricial
- teclado PS/2, AT
- teclado USB

UNIDADE 4: Interface com sistemas analógicos [8]

- Conversores AD e DA
- Sensores analógicos (temperatura, luz, cor)
- Experiências práticas com sistemas analógicos, captura e transmissão de dados
- Experiências práticas com saída analógica, controle de velocidade de motor, controle de intensidade de luz,

gerador de funções

UNIDADE 5: Comunicação de dados [8 horas-aula]

- Bluetooth
- módulos de rádio
- módulos ethernet
- Experiências usando módulos de comunicação de dados

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- Aulas teóricas: desenvolvidas em sala e com emprego de meios audiovisuais tais como transparências e apresentações sobre PC portátil de produção própria expostas com projetor. Todo o material didático estará disponível "a priori" para os alunos na página do professor: fabiodelarocha.paginas.ufsc.br

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

A verificação do rendimento escolar compreenderá frequência e aproveitamento nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

Media final = (Trabalho T1 + Trabalho T2) /2

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 NÃO terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC) de acordo com o art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais. (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

Ao aluno que não comparecer às atividades práticas ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de caráter prático que envolve atividades de laboratório. (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. ([Ver formulário](#))

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
	08/08/16	Introdução à disciplina, site da disciplina, plano de ensino, datas das provas

1ª	12/08/16	Introdução à disciplina, etc da disciplina, plano de ensino, aulas das práticas, etc. Introdução a microcontroladores ARM, memória, registradores, dispositivos internos.
2ª	15/08/16 19/08/16	Ferramentas de software livre para compilação de código, upload de código, escrita de programas exemplos. Uso de ambiente de simulação
3ª	22/08/16 26/08/16	Conversor AD, porta serial, memória EEPROM
4ª	29/08/16 02/09/16	Estudo de caso de microcontrolador ARM, o que é ARM, famílias, memória
5ª	05/09/16 09/09/16	Registradores, kit de desenvolvimento, construção de programas
6ª	12/09/16 16/09/16	Memória, interface com memória SRAM paralela, memória DRAM
7ª	19/09/16 23/09/16	Memória EPROM paralela, memória FLASH (paralela)
8ª	26/09/16 30/09/16	Interface com memória EEPROM serial, interface com memória SD
9ª	03/10/16 07/10/16	Interface com memória FRAM e Flash serial
10ª	10/10/16 14/10/16	Experiências de armazenamento de dados (sistema de arquivos) Trabalho T1
11ª	17/10/16 21/10/16	Interface com dispositivos de saída de dados, LCD texto e LCD gráfico
12ª	24/10/16 28/10/16	Interface com dispositivos de entrada de dados Teclado PS/2 At, teclado USB
13ª	31/10/16 04/11/16	Transmissão de dados: módulos de rádio, bluetooth
14ª	07/11/16 11/11/16	Transmissão de dados: módulos de rádio, bluetooth
15ª	14/11/16 18/11/16	Transmissão de dados: módulos de rádio, bluetooth
16ª	21/11/16 25/11/16	Conversor AD, DA
17ª	28/11/16 02/12/16	Defesa do trabalho final
18ª	05/12/16 09/12/16	Trabalho T2 fechamento da disciplina e publicação das notas

Entre 16-18 de agosto ocorrerá a semana acadêmica da Engenharia de Computação

Entre 13-18 de outubro ocorrerá o I Simpósio Latino-Americano de Jogos (SLAT Jogos)

XII. Feriados previstos para o semestre 2016.1:

DATA	
11/08/2016	Feriado Estadual
12/08/2016	Dia não letivo
13/08/2016	Dia não letivo
07/09/2016	Independência do Brasil
12/10/2016	Nossa Senhora Aparecida
28/10/2016	Dia do Servidor Público (Lei 8112 art.236)
29/10/2016	Dia não letivo
02/11/2016	Finados
14/11/2016	Dia não letivo
15/11/2016	Proclamação da República
25/12/2016	Natal

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

[1] CATSOULIS, John. Designing embedded hardware. 2nd ed. Sebastopol: O'Reilly, 2005. xvi, 377 p. ISBN 9780596007553. (5 exemplares disponíveis na biblioteca 681.31.02-181.48 C367d 2.ed.)

[2] LABROSSE, Jean J. Embedded systems building blocks: complete and ready-to-use modules in C. 2nd ed. Lawrence: CMP Books, CRC Press, c2000. xxii, 611 p. ISBN 0879306041. (5 exemplares disponíveis na biblioteca 681.31.02-181.48 L126e 2.ed.)

[3] WHITE, Elecia. Making embedded systems. Sebastopol: O'Reilly, 2011. xiv, 310 p. ISBN 9781449302146. (5 exemplares disponíveis na biblioteca 681.31.02-181.48 W583m)

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

[4] OLIVEIRA, André Schneider de; ANDRADE, Fernando Souza de. Sistemas embarcados: hardware e firmware na prática. 2. ed. São Paulo: Érica, 2010. 316 p. ISBN 9788536501055. (5 exemplares disponíveis na biblioteca 681.31.02-181.48 O48s 2.ed.)

[5] SIMON, David E. An embedded software primer. Boston: Addison Wesley, c1999. xix, 424 p. ISBN 020161569X. (4 exemplares disponíveis na biblioteca 681.31.02-181.48 S594e)

[6] FERREIRA, José Manuel Martins. Introdução ao projecto com sistemas digitais e microcontroladores. Porto: FEUP, 1998. 371 p. ISBN 9727520324 (3 exemplares disponíveis na biblioteca 681.32 F383i)

[7] SOUSA, Daniel Rodrigues de. Microcontroladores ARM7: (Philips - Família LPC213x) : o poder dos 32 bits : teoria e prática. 1. ed. São Paulo: Érica, c2006. 280 p. ISBN 9788536501208 (6 exemplares disponíveis na biblioteca 681.31.02-181.48 S725m)

[8] LI, Qing; YAO, Caroline. Real-time concepts for embedded systems. Boca Raton: CMP Books, 2003. xii, 294 p. ISBN 9781578201242. (10 exemplares disponíveis na biblioteca 681.31.02-181.48 L693r)

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

XV. INFRAESTRUTURA E MATERIAS NECESSÁRIOS:

1. Espaço físico com mesas, cadeiras e tomadas em quantidades adequadas
2. Acesso à internet
3. Datashow que possa ser operado de forma segura, sem risco de acidentes
4. Quadro branco e canetas
5. Kit de desenvolvimento ARM

Obs.: A indisponibilidade de infraestrutura/materiais listados pode causar prejuízos ao processo pedagógico, inviabilizando tanto as atividades dos docentes como as dos alunos, podendo, ainda, acarretar em cancelamento de aulas em último caso.



Professor da Disciplina



Aprovado pelo
departamento em

10/08/16



Aprovado pelo colegiado do
curso de graduação em

Anderson Luiz Fernandes Perez D.
Prof. Adjunto/SIA DE
UESC