

		UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CAMPUS ARARANGUÁ - ARA		
PLANO DE ENSINO				
SEMESTRE 2017.1				
I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:				
CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7531	Linguagem de Programação I	-	4	72
HORÁRIO				
TURMAS TEÓRICAS		TURMAS PRÁTICAS		MODALIDADE
		02655 – 3-1420-2 e 5-1420-2		Presencial
II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)				
Profª Olga Yevseyeva E-mail: yevseyeva.olga@ufsc.br Prof Fábio Rodrigues de La Rocha E-mail: fabio.rocha@ufsc.br				
III. PRÉ-REQUISITO(S)				
CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA			
-	Esta disciplina não possui pré-requisitos			
IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA				
Graduação em Engenharia de Computação				
V. JUSTIFICATIVA				
Capacitar o aluno para a utilização de uma primeira linguagem de programação sob o paradigma da programação estruturada.				
VI. EMENTA				
Programação Estruturada: linguagens que suportam programação estruturada. Ambientes de Programação: escolha, instalação e execução. Variáveis: nomeação, declaração, inicialização, tipos de dados. Expressões: expressões aritméticas, expressão literal, expressão lógicas, expressões relacionais. Arquitetura de Programa Mínimo: paradigmas, regras de escopo, funções, modularização. Estruturas de Dados Simples: vetores, matrizes, registros. Estruturas de Controle de Fluxo: Linear, condicional, repetição. Ponteiros: definição, declaração e uso. Funções: definição, declaração, tipos de passagem de parâmetro. Alocação Dinâmica: definição, declaração e uso. Entrada e Saída de Dados: arquivos, acesso sequencial, acesso direto.				
VII. OBJETIVOS				
Objetivos Gerais: O aluno ao final desta disciplina deverá ser capaz de transpor um algoritmo, tal como apreendido em lógica de programação, para uma linguagem de programação sob o paradigma da programação estruturada.				
Objetivos Específicos: Domínio do Contexto Científico e Tecnológico em Linguagem de Programação. Utilização de Ferramentas e Técnicas de Programação. Domínio do Paradigma Entrada, Processamento e Saída de Dados.				
VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO				

Unidade 1: Introdução ao paradigma da programação estruturada. Conceituação de elementos básicos da linguagem de programação. Estruturas de controle de fluxo. Arquitetura de programas.

Unidade 2: Estruturas de dados simples. Variáveis compostas. Variáveis homogêneas: vetores e matrizes. Variáveis heterogêneas.

Unidade 3: Funções, chamada de funções, passagem de parâmetros. Ponteiros. Alocação de Memória. Alocação Estática. Alocação Dinâmica. Processamento de Strings. Entrada e Saída de dados. Arquivos e sistemas de arquivo.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle.

Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;

Atividades práticas no computador, utilizando o ambiente de desenvolvimento de algoritmos e a Linguagem de Programação C.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas três avaliações, sendo:
 - AV1:** Prova 1 prova escrita e individual
 - AV2:** Prova 2 prova escrita e individual
 - AV3:** desenvolvimento de atividades individuais e em grupos no decorrer do semestre, no decorrer das aulas e extraclasse.
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:
$$MF = (AV1 + AV2 + AV3) / 3$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).
$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$
- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA PRÁTICO

AULA (semana)	DATA		ASSUNTO
1	06/03 a 11/03	06/03 a 11/03	UNIDADE 1: Apresentação da disciplina. Apresentação do plano de ensino. Introdução ao paradigma da programação estruturada. Compiladores e Fases de Compilação. Ambiente de Desenvolvimento.

2	13/03 a 18/03	13/03 a 18/03	Nomes. Variáveis. Tipos de Dados. Sentenças e Expressões. Operadores Relacionais, Lógicos, Aritméticos e de Atribuição. Regras de Precedência. Exercícios.
3	20/03 a 25/3	20/03 a 25/3	Estruturas de Controle de Fluxo: decisão repetição. Exercícios
4	27/3 a 01/04	27/3 a 01/04	Estruturas de Controle de Fluxo: repetição. Exercícios
5	03/04 a 08/04	03/04 a 08/04	UNIDADE 2: Estruturas de dados simples: vetores. Exercícios
6	10/04 a 15/04	10/04 a 15/04	Estruturas de dados simples: matrizes. Exercícios
7	17/04 a 22/04	17/04 a 22/04	Estruturas de dados heterogenias. Exercícios.
8	24/04 a 29/04	24/04 a 29/04	Primeira avaliação.
9	01/05 a 06/05	01/05 a 06/05	UNIDADE 3: Funções. Chamada de Funções. Passagem de Parâmetros. Regras de Escopo.
10	08/05 a 13/05	08/05 a 13/05	Modularização. Arquivos de Cabeçalho. Arquivos Fonte. Diretivas do Pré-processor. Bibliotecas de Funções
11	15/05 a 20/05	15/05 a 20/05	Ponteiros. Ponteiros e Tipos de Dados. Vetores e Ponteiros. Aritmética de Ponteiros.
12	22/05 a 27/05	22/05 a 27/05	Alocação de Memória. Alocação Estática e Dinâmica. Estrutura de Dados.
13	29/05 a 03/06	29/05 a 03/06	Arquivos. Atributos de Arquivos. Sistema de Arquivos e Diretórios. Arquivos de Texto. Arquivos Binários
14	05/06 a 10/06	05/06 a 10/06	Operações Sobre Arquivos, Abertura, Leitura, Escrita, Fechamento.
15	12/06 a 17/06	12/06 a 17/06	Entrada e Saída de Dados.
16	19/06 a 24/06	19/06 a 24/06	Segunda avaliação.
17	26/06 a 01/07	26/06 a 01/07	Nova Avaliação (Prova de recuperação): Prova Prática compreendendo todo o conteúdo da disciplina.
18	03/07 a 08/07	03/07 a 08/07	Divulgação de Notas

Obs.: Eventos:

- 16 e 18 de agosto - II Semana Acadêmica de Computação
- 13 a 15 de outubro - I Simpósio Latino-Americano de Jogos (SLAT Jogos)

Obs: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades desenvolvidas.

XII. FERIADOS PREVISTOS PARA O SEMESTRE 2017.1:

DATA	
03/04	Feriado: Aniversário da Cidade (Segunda)
14/04	Feriado: Sexta-Feira Santa (Sexta)
15/04	Dia não letivo (Sábado)
21/04	Feriado: Tiradentes (Sexta)
22/04	Dia não letivo (Sábado)

01/05	Feriado: Dia do Trabalhador (Segunda)
04/05	Feriado: Dia da Padroeira da Cidade (Quinta)
15/06	Feriado: Corpus Christi (Quinta)

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. MIZRAHI, Victorine V. Treinamento em Linguagem C, Módulo 1. Pearson, 2004.
2. MIZRAHI, V. V., Treinamento em Linguagem C - Módulo 2. Pearson, 2004.
3. FEOFILOFF, Paulo. **Algoritmos em linguagem C**. Rio de Janeiro: Elsevier, c2009.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. FARRER, Harry et al. **Algoritmos estruturados**. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, c1999. 284 p. (Programação estruturada de computadores)
2. SEDGEWICK, Robert; WAYNE, Kevin Daniel. **Algorithms**. 4th ed. Upper Saddle River: Addison Wesley
3. Robert Sedgewick, Algorithms in C, Part 5 (Graph Algorithms) Addison Wesley. 2002.
4. E-book: C - Program Structure, disponível em http://www.tutorialspoint.com/cprogramming/c_program_structure.htm
5. E-book: The C Book, disponível em http://publications.gbdirect.co.uk/c_book/

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

XV. INFRAESTRUTURA E MATERIAS NECESSÁRIOS:

1. Laboratório de informática com, no mínimo, um computador por aluno
2. Espaço físico com mesas, cadeiras e tomadas em quantidades adequadas
3. Acesso à internet
4. Datashow que possa ser operado de forma segura, sem risco de acidentes
5. 20 folhas de papel A4 por aluno
6. 10 folhas prova por aluno
7. Quadro branco e canetas
8. Impressão: monocromática e colorida

9. **Obs.:** A indisponibilidade de infraestrutura/materiais listados pode causar prejuízos ao processo pedagógico, inviabilizando tanto as atividades dos docentes como as dos alunos, podendo, ainda, acarretar em cancelamento de aulas em último caso.

John Roberto Rocha

Professor da Disciplina

/ / 2017

Aprovado pelo
departamento em

/ / 2017

Aprovado pelo colegiado do
curso de graduação em

/ / 2017

Prof. Dr. Eliane Pozzebon
Professor Adjunto
SIAPE: 1680881
UFSC Campus Araranguá