

**Animação Baseada em Física:  
Desenvolvimento de um Simulador de Corpos Rígidos para Aplicações Interativas**

*Marco Santos Souza*

A última versão de minha monografia está disponível no seguinte link:

<http://www.inf.ufsc.br/~sms/tcc/docs/>

Não foi possível anexá-la diretamente ao sistema devido às restrições de tamanho máximo do arquivo.

Obrigado,  
Marco

*Florianópolis, 12 de julho de 2011*