



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2017.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7141	Programação em Computadores II	0	4	72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
	02652A 3.1830-2 – 5.2020-2	

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Priscila Cadorin Nicolete
E-mail: priscilanicolete@hotmail.com

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7140	Programação em Computadores II

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina é necessária para o aprimoramento dos conceitos de programação em computadores utilizando uma linguagem de alto nível. Fornece subsídios adicionais para permitir o desenvolvimento de sistemas computacionais de maior complexidade.

VI. EMENTA

Ponteiros. Alocação dinâmica. Tipo abstrato de dado. Implementação de estruturas de dados alocadas dinamicamente. Recursividade. Manipulação de arquivos. Fundamentos de algoritmos de ordenação e pesquisa de dados. Uso de uma linguagem de programação em laboratório.

VII. OBJETIVOS

Objetivos Gerais:

Proporcionar aos alunos conhecimentos avançados de programação em linguagem orientada a objetos de alto nível de modo que seja possível o desenvolvimento de sistemas complexos.

Objetivos Específicos:

- Aprimorar o raciocínio lógico e abstrato do aluno;
- Aprimorar o entendimento do aluno a respeito do modelo sequencial de computação;
- Apresentar técnicas para a construção de algoritmos complexos;
- Aprimorar os conceitos de linguagens de programação;
- Treinar e capacitar o aluno no processo de desenvolvimento de software.

Prof. *Giovani Mendonça Lunardi, Dr.*
Chefe da Coordenadoria Interdisciplinar em
Tecnologias da Informação e Comunicação
Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde
Port. Nº _____ JGR
SIAPE 1459600

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de algoritmos em computador:

Unidade 1: Introdução a Programação O.O. [12 horas-aula]

- Introdução a Orientação a Objetos
- Classes e Objetos
- Tipos de dados

UNIDADE 2: Modularização [12 horas-aula]

- Definição de módulos
- Métodos
- Escopo de variáveis
- Passagem de parâmetros
 - Por valor
 - Por referência
- Valor de retorno

UNIDADE 3: Alocação dinâmica de memória [04 horas-aula]

- Funções de alocação e liberação de memória
- Alocação de vetores
- Alocação de matrizes
- Alocação de Objetos

UNIDADE 4: Tipo abstrato de dado [08 horas-aula]

- Tipos enumerativos
- Estruturas não-homogêneas
- Classes e Objetos

UNIDADE 5: Estrutura de dados [12 horas-aula]

- Alocação de estruturas de dados
- Exemplos de estruturas de dados
- Listas, Conjuntos e Tabelas Hash

UNIDADE 6: Recursividade [04 horas-aula]

- Algoritmos recursivos
- Funções recursivas

UNIDADE 7: Manipulação de arquivos [8 horas-aula]

- Arquivos textos e binários
- Abertura e fechamento
- Leitura e escrita

UNIDADE 8: Ordenação e pesquisa de dados [12 horas-aula]

- Algoritmos elementares
- Algoritmos otimizados
- Busca em vetores e em estrutura de dados

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. A disciplina será ministrada com aulas expositivas fornecendo os componentes teóricos. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalho e exercícios;
2. Atividades práticas no computador, utilizando ferramenta de desenvolvimento para a Linguagem Java.

Requisitos de infraestrutura necessários para ministrar as aulas:

1. Datashow/projetor funcionando e com cabos HDMI/SVGA no comprimento adequado;
2. Acesso à Internet;
3. Laboratório de informática com computadores funcionando e em número adequado a quantidade de alunos;
4. Ambiente Virtual de Aprendizagem - Moodle.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas duas avaliações escritas (AV):
- AV1 - Avaliação Escrita 1 será referente aos conteúdos das Unidades 1 à 4.
- AV2 - Avaliação Escrita 2 será referente aos conteúdos das Unidades 1 à 8.
 - A média das avaliações AV1 e AV2 terá peso 7.

- Média do Trabalho (MT) será referente ao trabalho Prático de programação em Linguagem Java (peso 3).
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:

$$MF = [(AV1 + AV2) / 2] * 0,7 + MT * 0,3$$

A **apresentação** do trabalho prático é **obrigatória**. A avaliação do trabalho prático é feita individualmente, mesmo que o trabalho seja feito em grupo. Desta forma, caso o aluno não apresente o trabalho, a nota **MT** é igual a 0 (zero).

- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

Horários de atendimento aos alunos:

Quinta-feira – 16:30 à 16:20

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	31/07/2017 a 05/08/2017	Apresentação do plano de ensino e visão geral de programação II. Atividades em laboratório e teóricas. UNIDADE 1: Introdução a Programação O.O.
2	07/08/2017 a 12/08/2017	Classes e Objetos Tipos de Dados Exercícios
3	14/08/2017 a 19/08/2017	Classes e Objetos Tipos de Dados Exercícios
4	21/08/2017 a 26/08/2017	UNIDADE 2: Modularização, atividade prática, resolução de problemas e compilação e execução. Uso de ferramentas de <i>debug</i> para verificar o funcionamento de um programa/encontrar falhas.
5	28/08/2017 a 02/09/2017	Métodos Escopo de Variáveis

		Parâmetros – passagem de valores e referência Exercícios
6	04/09/2017 a 09/09/2017	Exercícios
7	11/09/2017 a 16/09/2017	UNIDADE 3: - Funções de alocação e liberação de memória - Alocação de vetores
8	18/09/2017 a 23/09/2017	- Alocação de matrizes - Alocação de Objetos UNIDADE 4: Tipo Abstrato de Dado - Tipos enumerativos - Estruturas não-homogêneas - Classes e Objetos
9	25/09/2017 a 30/09/2017	- Estruturas não-homogêneas - Classes e Objetos Exercícios
10	02/10/2017 a 07/10/2017	Avaliação I (03/10) UNIDADE 5: Estrutura de Dados - Alocação de estruturas de dados Exercícios
11	09/10/2017 a 14/10/2017	- Exemplos de estruturas de dados - Listas, Conjuntos e Tabelas Hash Exercícios
12	16/10/2017 a 21/10/2017	- Exemplos de estruturas de dados - Listas, Conjuntos e Tabelas Hash Exercícios UNIDADE 7: Manipulação de arquivos Manipulação de arquivos Exercícios
13	23/10/2017 a 28/10/2017	Manipulação de arquivos Exercícios UNIDADE 8: Ordenação e pesquisa de dados Exercícios
14	30/10/2017 a 04/11/2017	Ordenação e pesquisa de dados Exercícios
15	06/11/2017 a 11/11/2017	Exercícios
16	13/11/2017 a 18/11/2017	Avaliação II (09/11) Apresentação de Trabalho
17	20/11/2017 a 25/11/2017	Prova substitutiva Nova Avaliação (Prova de recuperação) Prova Prática compreendendo todo o conteúdo da disciplina
18	27/11/2017 a 02/12/2017	Divulgação de Notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2017.2:

DATA	
07/09/2017	07/09 – Independência do Brasil (Quinta)
08/09/2017	08/09 – Dia não letivo (Sexta)
09/09/2017	09/09 – Dia não letivo (Sábado)
12/10/2017	12/10 – Nossa Senhora Aparecida (Quinta)
13/10/2017	13/10 – Dia não letivo (Sexta)
14/10/2017	14/10 – Dia não letivo (Sábado)
28/10/2017	28/10 – Dia do Servidor Público (Lei nº 8.112 – art. 236) (Sábado)
02/11/2017	02/11 – Finados (Quinta)
15/11/2017	15/11 – Proclamação da República (Quarta)

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CORMEN, Thomas et al. **Algoritmos: teoria e prática**. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Estruturas de dados e algoritmos em Java**. 4. ed. Porto Alegre: Bookman,

2007 xiii, 600 p. ISBN 9788560031504.

SANTOS, Rafael. **Introdução à programação orientada a objetos usando JAVA**. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 319p. ISBN 853521206X.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **Java como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. xxix, 1144 p. ISBN 9788576055631.

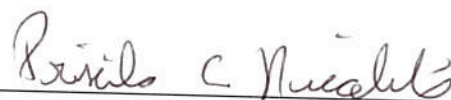
PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. **Lógica de programação e estruturas de dados: com aplicações em Java**. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2009. 262 p. ISBN 9788576052074.

ZIVIANI, Nívio. **Projeto de algoritmos: com implementações em Java e C++**. São Paulo: Cengage Learning, c2007. xx, 621 p. ISBN 9788522105250.

ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. **Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java**. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008. 434p. ISBN 9788576051480..

KNUTH, Donald E. **Art of Computer Programming: Sorting and Searching**. 2. ed. Addison-Wesley Professional, vol. 3. 1998.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.



Prof. Priscila Cadorin Nicoletti

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso


Prof. Giovanni Mendonça Lunardi, Da
Chefe da Coordenação Interdisciplinar em
Tecnologias da Informação e Comunicação
Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde
Port. Nº _____ IGR
SIAPE 1450600

Profª Patricia Jantsch Fiuza
Coordenadora do Curso