



Pratica

Ano Santo - 1950

Alceste Lopes da Silva

mississ

old studio

old studio

História Ilustrada

O pato Branquinho.

Na casa de Lili havia muitas aves. Lili gostava muito do pato Branquinho. Passava horas e horas já margem da lagoa vendo Branquinho nadar.

Levava pão para o pato, e, dizia: o pato está contente, seus pés parecem remos.

Branquinho gosta de apanhar bichinhos na água.

Branquinho tinha um defeito: gostava de dormir na lagoa. A custo Lili conseguia levá-lo para casa.

Uma tarde Lili não conseguira tirá-lo d'água. Foi para o meio da lagoa e parecia dizer:



Venha pegar me si fôr capaz...
já era tarde!

A menina queria voltar.

- Vem cá Brinquinho, vem cá patinho bonito!

Qual nada, não escutava!

Estava muito longe, ficou lá
no meio da lagoa...

A menina muito triste voltou
para a casa.

A noite apareceu na lagoa
um terrivel já caré. Devorou
em al- guns
mi- nutos



o pobre do Brinquinho desobediente.

Lili chorou muito, dizendo:

"A culpa foi dele somente, não
quiz aceitar meu convite..."

✓ ✓

Venha pegar me se for capaz....
já era tarde!

A menina queria voltar.

- Vem cá Branquinho, vem cá pa-
tinho bonito!

Qual nada, não escutava!

Estava muito longe, ficou lá
no meio da lagoa.

A menina muito triste voltou
para a casa.

A noite apareceu na lagoa
um terrível já cari. Devorou
em al-

mi gans
guts mutos



e pobre de Branquinho desobediente.

Lili chorou muito, dizendo:

"A culpa foi dele sómente, não
que aceitar meu convite "

Lili



1949

Modélos de diagrama

1- Maria canta.

2- José | comprou | doces.

3- Dora | comprou | um livro

4- Oscar | matou | sabia

Lili | passeou | com Dulce

Mamãe | comprou | vestido

árvores | brotaram | cedo

Maria | comprou | flores | de Lívia

(Ele) | vive |

Eu | lavei | me

- 11 - Paulo jama Dora
e Luis
- 12 - Mimi feriram a menina
Suli
- 13 - Pedro compraram frutas
André venderam
- 14 - Roma falou
causa acabou
- 15 - João quis morrer
- 16 - José canta muito bem

Escola Normal "Maria Auxilia-
dora"

Rio do Sul, 31 de agosto de 1950

- 11 - Paulo fuma e Dora
- 12 - Mimi e Luiz
Suli offeriram a menina
- 13 - Pedro e André compraram frutas
André venderam
- 14 - Roma falou e causa acabou
- 15 - João quis morrer
- 16 - José canta muito bem

Escola Normal "Maria Auxiliadora"
Rio de Sul, 31 de agosto de 1950.



Plural dos nomes



sino



sinos



borboleta



borboletas



peixe



peixes



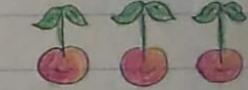
pintinho



pintinhos



maçã



maçãs



ovo



ovos



barril



barris

Singular

Plural

Singular

Plural

J

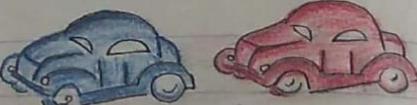
anzol



automóvel

J J J

anzóis



automóveis



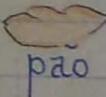
flôr



colher



balão



pão



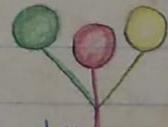
homem



flôres



colheres



balões



pães



homens

Promoção de aula

Parte informativa

Classe:

Duração: 20 minutos nos C. Primários podendo variar conforme o assunto, interesse etc.

Lugar: Na classe, ou ar livre etc.

Disciplina ou matéria:

Assunto: Conforme a matéria

Objetivo principal:

Objetivo secundário:

Material Didático:

Motivação:

Período de adaptação: introdução

Aula propriamente dita: assunto

Verificação: Pode ser por meio de exercícios, teste etc

Rio do Sul, 1-3-95.

Prof.: Sr. Carmem Quintão

Para o ensino da
Aritmética
Coleção de Objetos
de 1 a 10



Rato

sinos

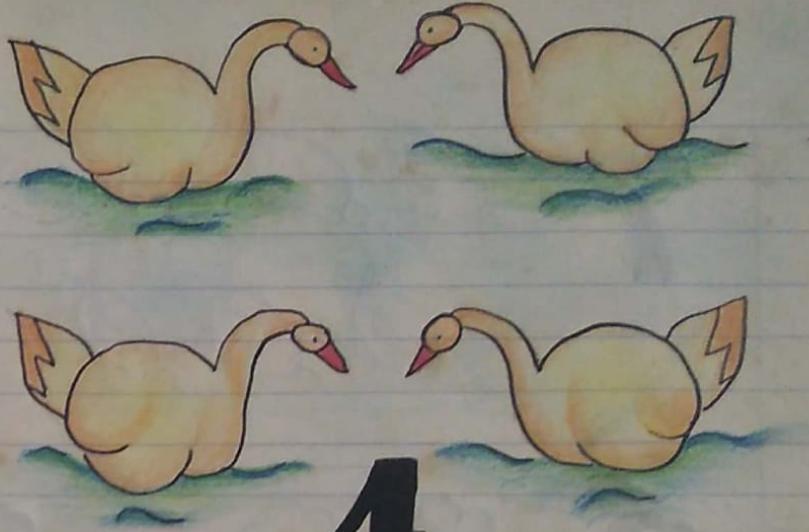


3

Passaros



||



4

Patos



5

Peixes



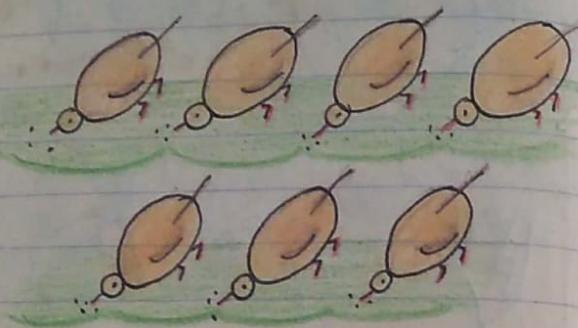
6

maçãs



7

Pintos



8

Flóres

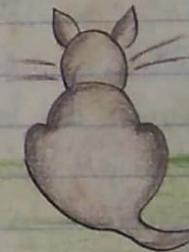
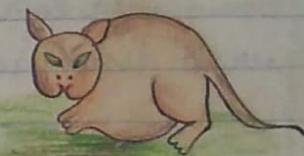
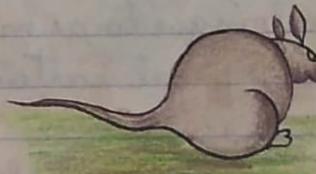
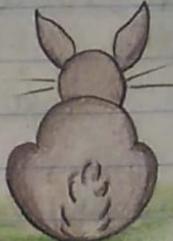
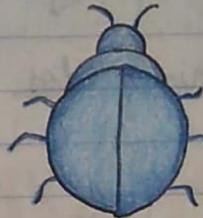


9

Borboletas



insectos



10

Animais

10-3-1950

Idéia sobre um projeto

Loja de brinquedos

Plano de trabalho - Preliminares

Primeiro trabalharão só com tortões: 1, 2, 3

Depois com Cr\$ 2,00, 3,00, 4,00 etc.

Como esta loja é de brinquedo as moedas serão desenhadas em papel cartão.

Escolha do negociante: O que trabalha mais, o que trabalha melhor.

Vantagens: Desenvolver o hábito do trabalho

Origem de brinquedo: Pedir os objetos para a loja aos pais - As crianças os trazem e os emprestam à loja. Recortes de gravuras, desenhos de brinquedos etc.

Disposições dos brinquedos: Em prateleiras, cartolinhas etc., como as crianças quiserem.

Inventário da loja: Quantos bonecos, qtos autônomos? qtos tambores etc.

O negociante, responsável, dirige o inventário, uma criança mais adiantada escreve (2ºano)

Balance da loja: no fim, o q. há, o q. saiu etc

Preços marcados: nº brinquedos pelo sistema q. permitir o desenvolvimento das crianças.

Interesse: Evitar o automatismo nos pedidos.

Ex.: Prof. Quero um brinquedo de 4 pernas, 2 rodas, etc (cavalo, carro)

Distribuição do dinheiro às crianças: Não passar ao conhecimento de um número nem q. os antecedentes sejam completamente conhecidos

Valores da loja de brinquedos: 5 bolas, compraram 2, o negociante e mesmo as crianças veem logo que ficam 3; prof. então pede 4, o negociante terá q. dizer: Não tem, só há 3 etc.

Anotar as reações diferentes das crianças.

Tempo: Conforme o interesse das crianças.

Propaganda: Por o anúncio para que toda a escola saiba e venha comprar e as crianças aprendam muito facilmente a ler o anúncio, pois vem delas próprias.

Habitos: Planejar cooperação, responsabilidade, trabalho, iniciativa, ordem, observação, atenção, ver números em tempo etc.

Altitudes: Consideração para com os outros.

Habilidades: Organizar planos, recorte, manejo da tesoura escolha de material, na confecção, na disposição, classificação dos preços, dar informações sobre a loja, interessar o pequeno etc.

Orientações: Considerar em 1º plano a criança em 2º a matéria. (o contrário faria um trabalho forçado)

Punto de

Plano de aula

Parte informativa

Classe: 1º Ano

Materia: Aritmética

Assunto: Soma

Objetivo principal: Dar uma noção clara
pôbre a soma e o sinal de somar.

Objetivo secundário: Desenvolver o raciocí-
nio por meio de problemaserais relativos
à soma.

Material Didático - Coleção de 10 objetos.

Aula propriamente

Após uma pequena palestra com as
alunas, tendo por fim verificar se conhe-
cem bem os grupos de objetos de 1 a 10, darei
início à aula.

Levarei vários objetos com os quais

farei grupos de 2, 3, 4, 5 etc.

Em seguida direi: Estes grupos que vocês estavam vendo podem se juntar, isto é, reunirlos num só.

Os números que se reúnem chamam-se parcelas, o resultado soma.

O sinal que indica a soma é uma cruz (+).

Assim: $2+2+1$ lê-se dois mais dois mais um.

Problema: Um quadro tem uma careira com 4 bolinhas, outra com 3 e outra com 2; quantas bolinhas tem o quadro?

0 0 0 4

0 0 0 + 3

0 0 0 2

9

$$0000 + 000 + 00 = 9 \text{ bolinhas.}$$

Verificação

Mariazinha tinha uma casinha

Aplicação

faz gruinhos de 2, 3, 4, 5 etc.

Em seguida diri: Estes grupos que vocês estavam vendo pode se juntar, isto é, reunir los num só.

Os números que se juntam chamam-se partes, o resultado soma.

O sinal que indica a soma é uma cruz (+).

Aísim: $2+1$ lê-se dois mais dois mais um.

Problema: Um quadro tem uma carreira com 4 bolinhas, outra com 3 e outra com 2; quantas bolinhas tem o quadro?

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \ 0 \\ + \ 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \\ + \ 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline 9 \end{array}$$

$$000+00+00=9\text{ bolinhas.}$$

Verificação

Mariazinha tinha uma casinha

Aplicação

$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline 3 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline 9 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline 7 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline 6 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline 8 \end{array}$$



Alessé Lopes da Silva
IIIº Normal

de brinquedos; todos os dias aparecia
algum estrago, resolvem então arrumar
uma ratoeira. No 1º dia pegou 2 ra-
tinhos, no 2º 1. Quantos ratinhos
caíram na ratoeira?

18

Num campo estavam brincando
4 meninos. Chegaram outros 4 trazendo
uma bonita bola. Quantos meninos
brincaram juntos?

Luizinho foi passear na praia.
Como havia muitos peixes resolveram pescar.
Primeiro pegou 4 peixinhos, depois 2 e
mais tarde 3. Quantos peixinhos levou para a este
casa?

Dalila foi ao mercado comprar
futas, comprou 3 maçãs vermelhas e
1 amarela. Quantas maçãs comprou.

Bibica no dia do natal pintou
4 pininhos para seus irmãozinhos e
1 para sua mãe. Quantos pininhos pintou?

au-

Associação

Associarei esta aula com uma aula de desenho.

CP

Plano de Aula

Parte informativa

Classe: 2º ano

Duração: 20 minutos

Local: Sala de aula

Disciplina: História do Brasil

Assunto: Lenda de Caramuru

Objetivo principal

Que as alunas tenham noção sobre este ponto de nossa história pátria.

Objetivos secundários:

Excercitar a atenção das crianças, aumentar o vocabulário.

Material Didático - Quadro com a gravação, adesiva ao fato.

Motivação: Tentar com que as alunas se interessem pelo estudo de nossa "Terra Nata".

Período de adaptação

Chegando à sala de aula farei uma pequena palestra com as crianças, antes de entrar no assunto propriamente dito.

Perguntarei se ainda estão lembradas das descobrimentos do Brasil e dos índios, lições explicadas em aulas anteriores.

Aula propriamente dita

Depois da descoberta do Brasil, começaram a vir muitos navios, de todas as partes da terra.

Certa vez, uma das expedições portuguesas naufragou perto da Bahia.

Ali havia índios que comiam carne humana. Alguns homens conseguiram



Motivação: Tudo com que as alunas se interessem pelo estudo de nossa "Terra Nata".

Período de adaptação

Chegando já para a sala de aula farei uma pequena palestra com as crianças antes de entrar no assunto propriamente dito.

Perguntarei se pinda estão lembradas da descobrimento do Brasil e dos índios, lições explicadas em aulas anteriores.

Aula propriamente dita

Depois da descoberta do Brasil, começaram a vir muitos navios, de todas as partes da Terra.

Certa vez, uma das expedições portuguesas naufragou perto da Bahia.

Ali havia índios que comiam carne humana. Alguns homens conseguiram

Ilustração



salvar-se nadando até alcançar a praia, mas foram devorados pelos índios.

Diogo Alves Corrêa conseguiu salvar-se, por ter trazido do navio uma espingarda e um pouco de pólvora.

Diogo Alves Correia tomou da espingarda e matou, na presença dos índios, um pássaro que passou voando.

Os índios nunca tinham ouvido o barulho dos tiros, ficaram com muito medo e correram gritando: Caramuru! Caramuru!, que na língua dos índios quer dizer: homem das trovás, filho do fogo.

Diogo Alves Correia ficou muito respeitado entre os índios.

Mais tarde casou-se com uma filha de um chefe indígena chamada "Paraguacu".

Viveu ainda muitos anos entre os índios e ajudou muitos portugueses que vieram para o Brasil.

Verificação

Farei com que as alunas respondam por escrito às perguntas seguintes com o fim de fazer a verificação:

Por que Diogo Alves Correia não foi devorado pelos índios?

Como os índios chamaram a Diogo Alves Correia?

Quem era Paraguassú?

Plano de Aula

Parte informativa

Classe: 3º ano

Duração: 20 a 25 minutos

Local: Sala de aula

Disciplina: História do Brasil

Assunto: O povoamento do sertão. As entradas e as bandeiras.

Objetivo principal: Aumentar o amor ao Brasil, pois para amar é preciso conhecê-lo, e, só poderá conhecer quem com entusiasmo folhear os livros de nossa história pátria. Fazer com que os alunos guardem os nomes dos nossos antepassados e os pronunciem sempre com respeito e veneração.

Objetivo secundário - A moral - o amor e o respeito que os filhos devem aos pais, narrando o fato de José Dias que quis revoltar-se contra o próprio pai.

Material Didático: Mapa do Brasil,

quadro histórico pôbre o fato

Período de adaptação

Vocês gostam de ouvir contar histórias de fadas, de animais fantásticos, de gato de botas etc?

Após a resposta das crianças diri:
Pois bem, com maior razão vocês deverão gostar de ouvir a "História do Brasil", não é verdade?

De todos os países do mundo é o Brasil que tem histórias mais bonitas. Todos os brasileiros devem conhecer a história de sua Pátria. E, agora vocês vão prestar bastante atenção no que eu lhes vou contar.

Aula propriamente dita

Um século após o descobrimento do Brasil os nossos colonos ainda não entravam muito para dentro dos portões.

Apertados na estreita faixa do li-

toral, os primeiros povoadores da terra brasileira sentiram desde o inicio grande atrativo pelos portões. Mas os portões metiam medo e o terror que tinham dos animais ferozes, dos índios selvagens e dos espanhóis, faziam com que eles não se aventurassem.

A ideia reinante por todo mundo de riquezas fabulosas em longínquas terras, meio verdadeiras, meio lendárias, atirava à conquista dos mares ousados navegadores. Esse mesmo impulso fez com que as populações do litoral perdessem o medo, tentassem a conquista de riquezas embrenhando-se pelas matas virgens, sofrendo fome, passando sede e miséria. Começaram as primeiras entradas.

Entradas eram expedições organizadas, sob as ordens de um chefe, formada de homens, mulheres e crianças, e algumas levavam escrivães, padres e até soldados.

Estas expedições eram organizadas com o fim de combater os índios e para descobrir minas de ouro e pedras pre-

ciosas. Todos partem ambiciosos, embora bem poucos nutram a esperança de voltar vitoriosamente ao ponto de partida.

Levavam armas, víveres, medicamentos, animais domésticos e grande quantidade de bestas de cargas.

Nos lugares que achavam próprio para plantações, paravam por algum tempo, semeavam e depois de colherem seguiam viagem.

As famílias que desanimavam da jornada ficavam morando por ali mesmo, os outros seguiam adiante. Esses moradores davam origem a povoações que hoje são grandes cidades do Brasil.

As principais entradas foram as de André Gonçalves, de Martim Afonso e a de Antônio Dias Adorno.

As entradas organizadas em São Paulo pelos paulistas foram chamadas bandeiras, porque levavam uma bandeira como nome de seu chefe - o bandeirante

ILUSTRAÇÃO



MAPA DO

ciosas. Todos partem ambiciosos, embora bem poucos nutram a esperança de voltar vitoriosamente ao ponto de partida.

Levavam armas, víveres, medicamentos, animais domésticos e grande quantidade de bestas de cargas.

Nos lugares que achavam próprios para plantações, paravam por algum tempo, semeavam e depois de colherem seguiam viagem.

As famílias que desanimavam da jornada ficavam morando por ali mesmo, os outros seguiam adiante. Esses moradores davam origem a povoações que hoje são grandes cidades do Brasil.

As principais entradas foram as de André Gonçalves, de Martim Afonso e a de Antônio Dias Adorno.

As entradas organizadas em São Paulo pelos paulistas foram chamadas bandeiras, porque levavam uma bandeira como nome de seu chefe - o bandeirante

ILUSTRAÇÃO



MAPA DO BRAZIL

O Bandeirante era um homem forte, valente, resoluto e destemido.

Viajavam por água e por terra. A luta com os índios era apavorante; suportavam chuvas, vento, sol escaldante ou frio intenso, animais bravos de toda espécie além das moléstias que adquiriam. Os bandeirantes prestaram à colonização de seu país relevantes serviços.

Os rios mais conhecidos que foram percorridos pelos bandeirantes são os seguintes: Tietê, São Francisco e seus afluentes, Paraná e Paraíba.

Os principais bandeirantes foram Fernão Dias Paes Leme, Borba Gato, Domingos Jorge Velho, Bartolomeu Bueno da Silva, apelidado o "Anhangüera", Pascoal Moreira Calral, Antônio Raposo e muitos outros.

Sabem a história do "Anhangüera"? (farei breve explicação). Agora eu vou lhes contar o que aconteceu na bandeira de Fernão Dias Paes Leme. (narrarei o fato)

Verificações: Como verificações farei o seguinte questionário:

O que eram entradas?

Como se chamavam as expedições organizadas em São Paulo com o fim de descobrir minas de ouro e pedras preciosas?

Quais foram os principais bandeirantes?

O que quer dizer a palavra "anhanguera"?

Associações: Associarei a uma aula de Geografia fazendo localizar no mapa do Brasil, os rios que os bandeirantes seguiram.

Objetivos do Ensino da Linguagem

3º ano:

- 1- (Edu) Enriquecer o vocabulário das crianças desenvolvendo-lhes a capacidade de expressão oral e escrita.
- 2- Incentivar o interesse pela boa literatura infantil e pela leitura de material variado, treinando os alunos no uso da leitura para informação (ensinar a procurar as palavras no dicionário, índice etc.)
- 3- Aperfeiçoar os educandos na técnica da leitura escrita, desenvolvendo-lhe o hábito da interpretação correta do que leem e do emprego das boas normas de apresentação do trabalho escrito.
- 4- Levar as crianças à indução de certas noções gramaticais, e regras simples de ortografia, capacitando-a de corrigir os próprios erros.
Ensinar a espor com naturalidade

e clareza seu pensamento, contando história explicando fatos etc.

- 5- Despertar o interesse pela leitura
- 6- Despertar o interesse de recorrer as fontes de informação (dicionários, índice, livros) (ex: Eu tenho um livro que sabe tudo... etc)
- 7- Lér oralmente com expressão e boa pronúncia
- 8- Leitura silenciosa de trechos adequados ao seu desenvolvimento.

9- Ordem nos trabalhos.

(limpeza, traços, margens, boa posição, proporção no tamanho e forma da letra, e boa apresentação do trabalho, pontuação).

4º ano:

1- Incentivar o gosto pela boa leitura, despertando o interesse dos alunos pelos autores nacionais.

2- Levar a fixação do hábito da leitura

3- Aperfeiçoar a capacidade de lér bem, e desenvolver a habilidade de escrever com

maior velocidade, habilitando as crianças a eliminar gradativamente os erros da linguagem falada e escrita.

4- Enriquecer o vocabulário dos alunos habituando-os a falar com boa dicção e desembaraço.

5- Redigir com clareza, simplicidade e elegância.

6- Ensinar as crianças a manter uma conversa com naturalidade.

7- Lér com expressão os trechos em prosa e em verso.

8- Lér com rapidez e saber interpretar o que lêu.

9- Habituar a criança à ordem, boa letra etc. margem, parágrafo, título.

10- Ensinar a pontuação.

Trabalho Prático

- 1º - Organizar três problemas sem número.
- 2º - Vestir dois problemas que estão no livro de Práticas
- 3º - Organizar cinco problemas ilustrados para o 1º ano.

Escola Normal "Maria Auxiliadora"
Rio de Sul, 22 de maio de 1951.

1- Problemas sem número

Um menino achou algumas bolinhas de vidro, repartiu com seu irmãozinho. Com quantas bolinhas ficou?

Uma senhora comprou várias dúzias de ovos por certa quantia, quebraram-se tantos. Por quanto deverá vender cada um dos restantes para não ter prejuizo?

Com um terço do que ganho, posso comprar alguns metros de fazenda de tanto cada metro. Qual o meu ordenado.

2- Problemas para vestir

$\frac{1}{12}$ de uma peça de fita custa Cr\$ 56,00.

Calcular o preço da peça inteira.

$$(12 \cdot \frac{1}{12} = 56,00)$$

Num viveiro tinha 28 pássaros. Fugiram 4, foram vendidos 5 e 2 morreram. Quantos ficaram?

$$(12 - 28 - (4+5+2) =$$

3- Problemas ilustrados

Em casa de Lili há 3



. Quantas aves são ao todo?

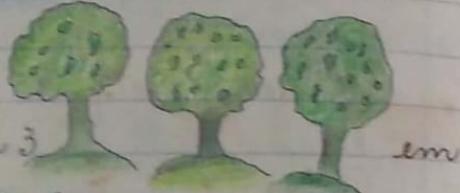
Nunca tanque havia



fugiram?

Quantos ficaram?

No jardim há 3



em

cada árvore

5. Quantas

futas tem nas três árvores fru-
tiferas?

0

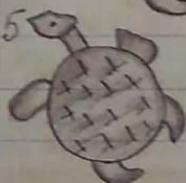
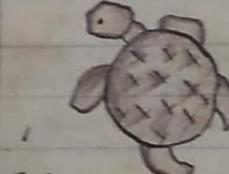
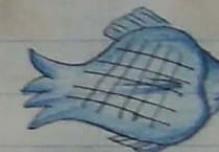
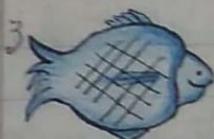


deixou



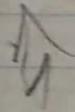
para repartir com Dora, Lézi e Luiz.
Quantos ovos ganhou cada um?

No lago nadavam 2



Quantos ani-
mais nada-
vam no lago?

José



Rio do Sul, 30 de agosto 1951

Ilustrar um fato histórico



José Bonifácio

"Independência ou Morte"
7 setembro de 1822



D PEDRO I

Grito

do



IPIRANGA

Sumário de um fato de
nossa história

Guerra do Paraguai

- 1- O Paraguai - Seus primeiros governos - A ambição de Solano Lopes.
- 2- Causas da guerra - Relações do Brasil com o Paraguai no começo do governo de Solano Lopes. A mediação recusada e o protesto contra a guerra no Uruguai. O rompimento das hospitalidades por Lopes.
- 3- Início da luta - Invasão de Mato Grosso. O ataque ao Rio Grande do Sul e a invasão de Corrientes. Formação da Tríplice Aliança. O ataque da esquadra paraguaia. Como Barroso decidiu a vitória. Início da ofensiva terrestre com os

aliados. Osório. Tuiuti.

4- Comando de Caseias - Situação difícil. Primeiros atos de Caseias Passagem de Humaitá - Itororó- Aoiá. Entrada em Assunção. Fim e consequência da guerra.

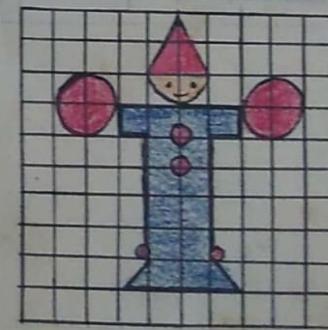
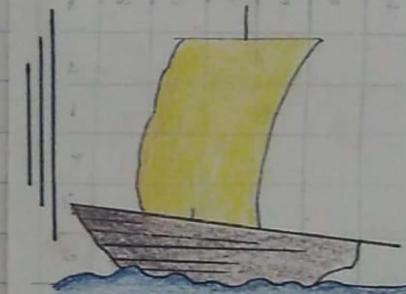
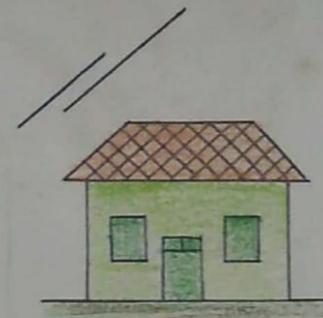


Vista
1951

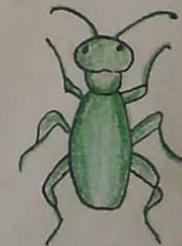
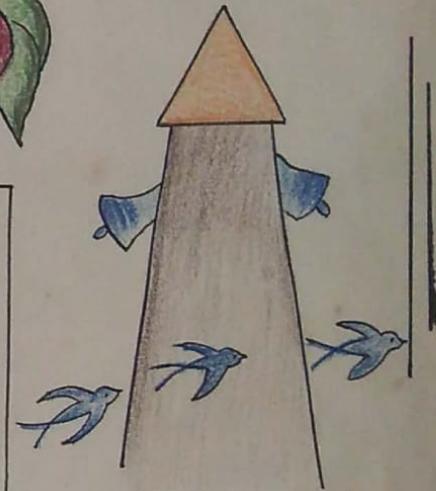
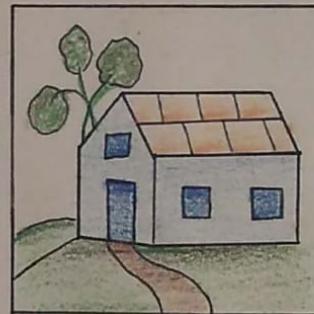
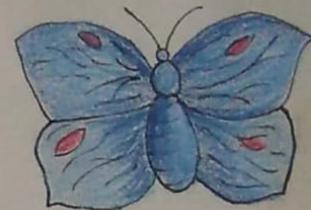
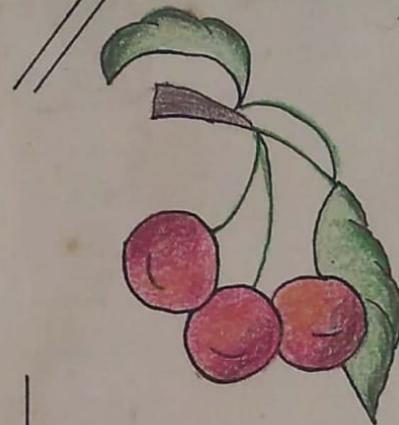
Caseias!.. o valoroso soldado do Brasil

Téorie
de
Desenhos
para o
C.Primário

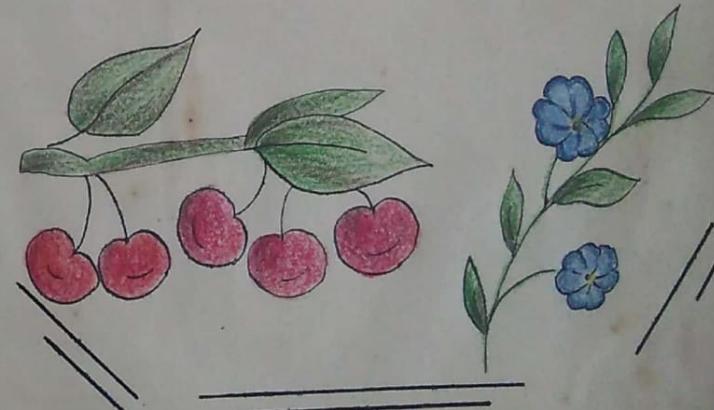
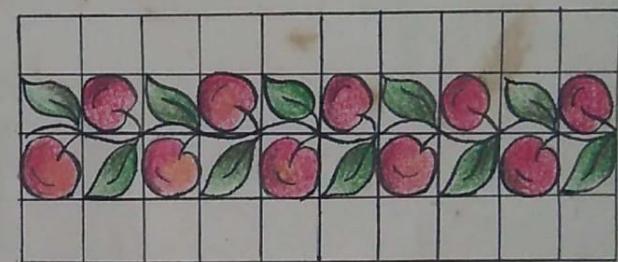
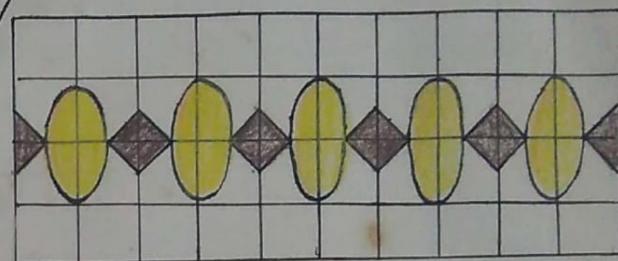
1º BND



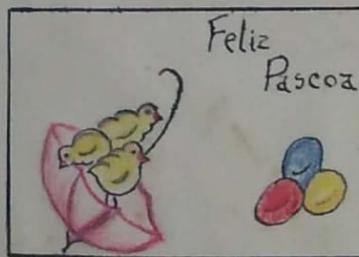
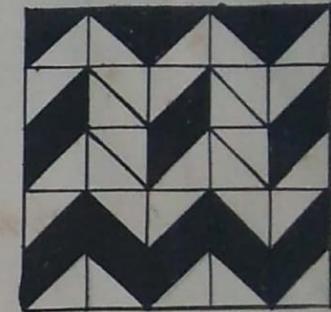
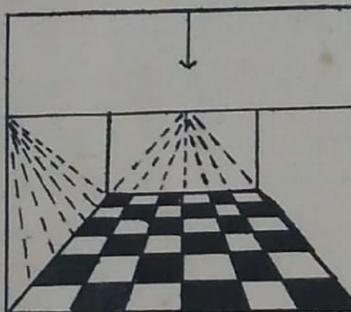
2º ANO



3º ANO



4º AND



Vito

Plans de Aula

Parte informativa

Classe: 1º ano

Duração: 30 minutos

Local: Sala de aula

Disciplina: Aritmética

Assunto: Algarismos romanos (1 a 12)

Objetivo principal: Fazer com que as crianças aprendam que há outro meio de manifestar suas idéias numéricas, sem ocupar os algarismos árabicos.

Objetivo secundário: Dar uma noção clara sobre os algarismos romanos de 1 a 12 e sua utilidade na vida prática

Material didático: Um relógio

Período de adaptação

Farei uma pequena palestra com as crianças, fazendo uma breve recordação dos doze primeiros algarismos

árabicos

Aula propriamente dita

Iniciarei a aula propriamente dita contando a seguinte história.

Era uma vez três meninos que estavam brincando, um chamava-se I outro V e outro X.

Mais adiante viram outros meninos brincando com balões de borracha, correram à venda para comprar também para eles alguns balões.

No caminho combinaram para levar também um para cada irmãozinho. I tinha dois irmãos II e III; V tinha quatro IV-VI-VII-VIII e X tinha também três IX-XI-XII.

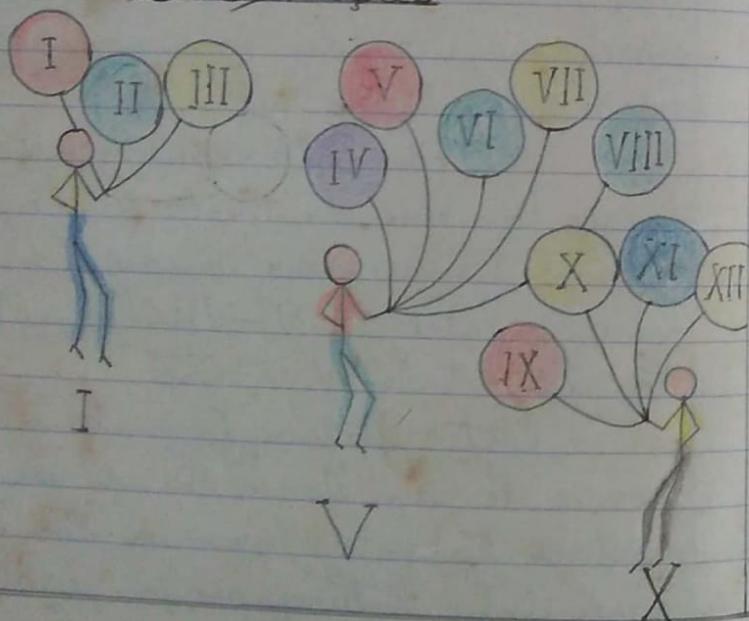
Estes balões tomaram então os nomes de seus donos. Quero ver quem conhece todos os nomes dos balões.

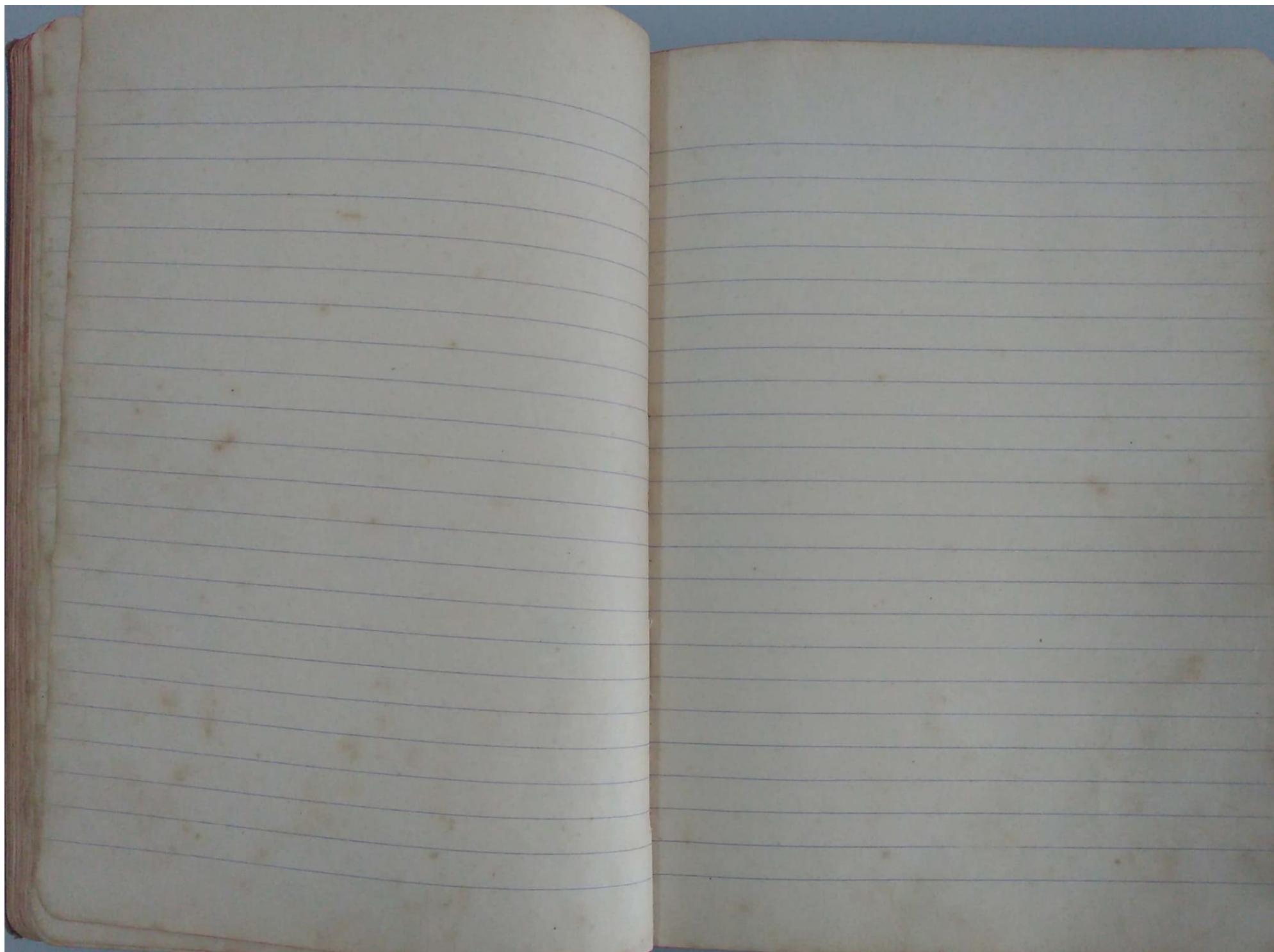
Farei uma leitura oral em grupo e individual dos algarismos de 1 a 12.

Verificações: Farei um pequeno jogo de verificação.

Associação: Associarei a uma aula de conhecimentos gerais, ensinando as crianças a conhecer as horas pelo relógio.

Ilustração





Fleißig

el-

-

2-

re

sa-

sal

2-

p-

a

zo

ca

aso

de

n-

2-

du

m-

st-

2-

Métdologia

1-3-1949

Didática

Conceito: A palavra didática significa de início a ciência e a arte do ensino.

Para muitos pedagógicos da escola tradicional, ensinar significa o mesmo que instruir, isto é, transmitir conhecimentos.

Contra esta grave confusão protestam energicamente alguns educadores do passado afirmando que ensinar não é só instruir, mas é também estimular e dirigir a formação do homem.

Sobre a influência das novas doutrinas pedagógicas acentuou-se o caráter educativo do ensino.

Não é o ensino obra receptiva em que de modo passivo e relativamente inerte, a criança adquire o que o professor lhe transmite, o ensino pelo contrário é processo de aprendizagem, esforço dirigido no sentido

da formação ou modificação da conduta humana.

O mestre dirige, encaminha, estimula o aluno no descurso da aprendizagem, segundo esta doutrina pedagógica.

Por esta razão muitos pedagogos contemporâneos abandonaram o uso das palavras - Didática e Metodologia e em seu lugar empregaram a expressão "Direção da Aprendizagem".

A melhor aprendizagem é a mais eficaz e quasi sempre a que decorre dos motivos, designios e atividades do aluno e o mestre deve provocá-lo, estimular-l-o e favorecer-l-o.

Materia da Nova Didática

A Didática compõe duas partes: a Materia Geral ou sistemática cujo assunto

próprio é a ciência da aprendizagem e se outra Especial que é a ciência do método, isto é, a teoria e prática dos métodos da aprendizagem. A primeira trata das funções da aprendizagem, dos meios para efetivá-la (plans de estudo) da teoria geral do método, da motivação do trabalho escolar e da concentração e globalização desse trabalho.

A segunda parte ou metodologia a estuda os métodos gerais e especiais da aprendizagem.

Ciências auxiliares da Didática

Como toda ciência de aplicação a Did. é servida por algumas ciências básicas e algumas ciências auxiliares. Entre as ciências básicas temos: Biologia, a Psicologia da Aprendizagem, a Sociologia e Pedagogia Geral.

As disciplinas ou ciências auxiliares

res são: a Lógica, a Moral, a Higiene e em geral todas as ciências relacionadas com os trabalhos escolares.

Leis da aprendizagem

A aprendizagem é processo extremamente complexo porque nela intervêm grande número de operações mentais e físicas em maior ou menor porção segundo os indivíduos.

A ideia de que não se deve estudar mais do que uma coisa ao mesmo tempo é falsa porque a conduta humana, que é objeto da aprendizagem, tem aspectos muito variados e por isso mesmo dá ensejo ao ensino simultâneo de muitas matérias.

Assim quando um grupo de jovens trabalha de colaboração para descrever um objeto que todos estão observando, aprende ou pode aprender muitas coisas ao mesmo tempo: a observar o objeto, a exprimir-se oralmente ou por escrito, a pensar, a discutir

a ajudar-se mutuamente, a governar-se a si mesmo etc.

Para alguns pedagogistas, Thorndike, Gates e outros, a aprendizagem é regida por certas leis naturais.

Destas as mais importantes são: as do exercício, as do efeito e a da novidade.

1ª - Lei do exercício

Quando um estímulo provoca uma reação determinada, o laço que une o estímulo à reação é provocado digo reforçado pelo exercício. O exercício é a causa de que a reação se dê com maior segurança, facilidade e rapidez. Esta lei recebe ainda o nome de lei do hábito, da repetição ou do uso.

2º - Lei do efeito

O indivíduo tende a repetir e a aprender rapidamente as reações que são satisfeitorias e a não repetir e nem aprender as reações ou respostas não satisfeitorias.

3º - Lei da novidade

Em igualdade de circunstância quanto

mais recente seja o exercício feito, tanto mais forte será o enlace entre a situação e a resposta.

Nenhuma dessas fórmulas tem valor de lei natural. Nenhuma delas exprime uma relação permanente entre certo fenômeno ou fato, porque os fatores que intervêm em cada situação e em cada resposta são numerosos e variáveis.

Na realidade a aprendizagem não está sujeita a leis. A conduta humana não pode ser objeto de uma ciência pura e desinteressada.

A didática sendo ciência de aplicação apenas estabelece preceitos, normas ou regras de trabalho.

CD

Funções da aprendizagem

As funções da aprendizagem são pois diversas, variando de acordo com as necessidades, o nível e de cultura e com o tipo de vida de cada sociedade.

As principais são: a direção do desenvolvimento do educando, a socialização do educando, a liberdade disciplinada, o adestramento para as atividades económicas, a aquisição e renovação da cultura e o adestramento para o emprego dos lazeres.

Cada uma delas visa a um fim.

Assim, a socialização do jovem, atenta de a uma necessidade de cooperação de auxílio místico, de civismo e de serviço social, e o adestramento para as atividades económicas aspira a fazer do educando um membro útil a sociedade.

CF

Direção do desenvolvimento

A ação do educador não é realmente um fator de desenvolvimento, mas contribui para ele de modo indireto.

O desenvolvimento depende da ação do meio, que age como estimulante e como educador. Daí a necessidade de cercar a criança em cada uma de suas idades, dos estímulos que lhes favoreçam o desenvolvimento físico e mental.

A direção do desenvolvimento exige também a eliminação de todos os estímulos que possam ser nocivos à educação.

CD

Socialização do educando

A direção do desenvolvimento infantil e da adaptação ao meio ambiente compreende sa- a socialização do educando; esta função, po- rem, é hoje muito importante para a es- muniadade e deve ser tratada à parte.

A melhor forma de realizar esta função porém é hoje muito importante pa- a ra a comunidade e deve ser tratada à parte.

A melhor forma de realizar esta função consiste em dividir as crianças em res- grupos de trabalho, onde cada qual coope- re para que seja atingido o fim comum.

Escapam a esta regra geral as m- matérias que, como as matemáticas su- periores, a composição livre, o desenho ar- artístico e outras, ganham muito com o trabalho individual.

Liberdade disciplinada

Outra função da didática é habituar e educando ao uso da liberdade.

A liberdade da criança na escola não se opõe de modo algum a ordem e a disciplina.

O aluno que se absorve no trabalho e trata de organizar sua própria técnica não tem tempo para distrair-se em outras coisas e nem desejo de interromper o trabalho de seus próprios companheiros.

O professor deve fazer com que o aluno se transforme em seu ativo, livre, cheio de recursos e iniciativas.

Que os próprios alunos concebam, preparem e executem o trabalho que lhes cabe. O mestre deve ser o guia discreto que sugere ideias úteis e que aconselha quando for necessário.

CH

Adestramento para as atividades económicas

O lar não é nos dias que correm como foi em tempos idos, uma oficina de trabalho profissional, os pais dirigem a atividade produtiva dos filhos.

A escola em seus diversos graus substitui hoje a família na direção da aprendizagem motora.

O professor deve iniciar o jovem nas técnicas do trabalho manual; e deve, mais tarde, guiá-lo na escolha de sua profissão ou ofício e dar-lhe ideias claras sobre as condições económicas de seu tempo e de seu país.

CH?

Aquisição e renovação da cultura

A cultura não é algo de inerte e inútil, simples adorno de espírito, e sim um instrumento de trabalho criador de que o homem serve para dominar o mundo físico, aumentar o bem estar social e individual e resolver problemas e situações novas da vida.

Para realizar esta aspiração não basta a riqueza cultural já acumulada, é necessário ampliá-la e renová-la constantemente.

O professor deve fazer com que o aluno ame o estudo, e procure se instruir, aumentando a cabedal dos próprios conhecimentos e para ser um instrumento útil à sociedade e à Pátria.

CV

Adestramento para o emprego do tempo livre

É necessário ainda ensinar ao jovem a empregar o tempo livre. Com esse objetivo, há os jogos, os esportes, a música, as leituras e outras ocupações escolares, além de muitas atividades extra-curriculares, que exigem orientação cuidadosa.

Como exemplo dessas atividades extra-curriculares temos as viagens e excursões, os esportes, as associações de ex-alunos, os clubes escolares de recreio e instrução etc.

Aqui, mais ainda que em outros pontos devo o professor ter a conceção cristã da vida para ensinar aos jovens a se divertirem sempre dentro dos princípios da moral cristã.

D. Bosco o grande educador do século XIX, cujo sistema educativo se adaptava perfeitamente às exigências dos tempos modernos, recomendava muito aos jovens o bom emprego do tempo livre, dos dias de férias.

Com a frase "sicut domino in factitia",
consegue o que se propõe, isto é, adentrar os
jovens para o emprego de tempo livre.

Motivação da aprendizagem

É difícil encaminhar e dirigir a apren-
dizagem por si só. Ela trabalha extremamente com-
plexa que exerce ou pode exercer funções muito
diversas.

Além disso há ainda a considerar
a criança que não trabalha espontâneamen-
te senão quando um interesse ou uma nec-
essidade a leva a isso.

Isto é a necessidade de motivar cui-
dadosamente o trabalho escolar.

Entende-se por motivação um
esforço vitalizado pelo seu interesse que
não provoca espontaneamente as ativi-
dades do aluno.

Um trabalho escolar está bem

motivado quando visa a um fim que ele
deseja atingir ou dá alguma capacidade
que o aluno quer possuir.

O resultado da motivação é a par-
ticipação prazenteira e ativa do aluno no
trabalho da aprendizagem.

Quando o incentivo para o tra-
balho é suficientemente energico faz com que
as energias do corpo e do espírito se con-
centrem nesse mesmo trabalho.

Além da concentração a motivação
produz outros efeitos: inflama a imagi-
nação, excita e põe a descoberto a energia
intelectual, anima a vontade.

Faz com que o aluno tenha vontade
de agir, de aperfeiçoar-se e de triunfar.

A motivação tem porém os seus te-
limites e deve ter uma aplicação justa e
não exagerada.

A escola não é um paraíso per-
didógico, nem o interesse uma cana de n-
arrucar com que se adoce o ensino.

Não é educativo fazer a criança

trabalhar só por interesse.

Na motivação não se deve esquecer a idade e o desenvolvimento físico e mental dos alunos.

Os motivos que atuam fortemente nos alunos dos graus inferiores quasi sempre não tem valor nos inter-médios e muito menos nos superiores.

Em geral quanto mais baixos o nível de desenvolvimento físico e mental tanto mais necessita o aluno do auxílio do mestre para vitalizar a aprendizagem.

Não devem também ser descuidados e menos ainda suprimidos os trabalhos e exercícios que, faltos embora de interesse não indispensável para adquirir facilidade e prática ou formar certos hábitos e atitudes mentais exigidos por todo trabalho de boa qualidade.

O mestre não deve aspirar a tornar interessante e atraente cada situação e cada fase ou minúcia da atividade da criança. O princípio de que o ensino

deve ser bem motivado tem a seguinte consequência:

Todo trabalho escolar deve partir de uma situação problemática, isto é, uma experiência ou dificuldade que provoque a curiosidade e atenção e estimule o pensamento do aluno.

O professor da escola tradicional que não conhece o alto valor da motivação diz por esse aos alunos: "Vamos agora estudar a circulação do sangue ou a vida de Duque de Caxias etc."

E' claro que estas palavras são indiferentes aos alunos. A nova Didática modifica a atitude do aluno no processo da aprendizagem.

Assim, por exemplo, ao invés de dizer "Vamos estudar a circulação do sangue," é melhor apelar para a experiência infantil. Depois de discutir com os alunos sobre o ruído do coração, o aparecimento do sangue quando nos ferimos etc, escutam-se os seguintes problemas ou outros semel-

lhantes:

1º - Porque é que o coração faz barulho?

2º - O que aconteceria se o sangue não circulasse no corpo?

3º - Porque é que o sangue perde o oxigénio ao circular pelo corpo?

4º - Como e onde se purifica o sangue etc. Outra consequência da doutrina da motivação é a regra de que os programas não devem ser impostos autoritariamente aos professores. O plano de estudo deve ser flexível e de fácil adaptação ao ensino. A educação e a formação da criança é uma direção e encaminhamento da vida juvenil, por isso a aprendizagem deve ser quanto possível um reflexo da vida real.

E' bom dispor as coisas de maneira que o aluno execute as reações e respostas exigidas fora da escola.

Isto, porém, não deve ser aplicado de um modo absoluto; é apenas um princípio orientador.

O ensino deve adaptar-se às condições individuais dos jovens que se diferenciam entre si por grande número de traços, qualidades e aptidões mentais e físicas, pela capacidade para certos estudos etc.

O êxito do trabalho individual depende em grande parte do edifício escolar, da competência do professor, do regime escolar, dos métodos de aprendizagem etc.

As crianças deverão quando possível, ser divididas em grupos, de acordo com o seu aproveitamento e sua capacidade mental.

Resumindo: A aprendizagem deve ser convenientemente motivada. Deve ser ativa, original e criadora. Deve ser um reflexo das condições da vida real e deve finalmente, adaptar-se às diferenças individuais dos jovens.

CJ