



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA  
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2019.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
CIT7598	Desenvolvimento de Sistemas Web	1	3	72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
05652 – 5-1830-2	05652 – 6-2020-2	

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Vinicius Faria Culmant Ramos  
E-mail: v.ramos@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
DEC7588	Banco de Dados

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina de caráter técnico prepara o discente para o desenvolvimento de soluções computacionais usando linguagens e ferramentas para criação de aplicações Web.

VI. EMENTA

Características da arquitetura de aplicações na Web. Paradigma de desenvolvimento de aplicações para a Web. Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a web. Banco de dados para Web. Estudo de casos.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

- Tornar os alunos capazes de visualizar soluções computacionais para problemas através da aplicações online e dotá-los da capacidade de construção de páginas e sistemas web, em linguagem de alto nível que implementem as soluções vislumbradas.

Objetivos Específicos:

- Apresentar a programação Web;
- Apresentar as técnicas de programação Web;
- Apresentar as diversas ferramentas que ajudam nesse desenvolvimento;
- Conhecer a sintaxe da linguagem PHP;
- Integrar a programação Web com Banco de Dados;
- Capacitar o aluno no uso linguagem de programação PHP;
- Desenvolver uma aplicação Web em PHP.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de aplicações para a Web:

**UNIDADE 1: Introdução ao Desenvolvimento Web [4 horas-aula]**

- Arquitetura da Web
- Linguagens de programação Web
- Frameworks de Programação Web
- Visão geral do desenvolvimento para a Web
- Servidores, requisições, transferência de dados

#### **UNIDADE 2: Introdução ao PHP [12 horas-aula]**

- Sintaxe Básica do PHP
- Variáveis
- Operadores lógicos e aritméticos
- Estruturas de controle: condicionais e repetição
- Funções
- Métodos GET e POST
- Cookies
- Sessões

#### **UNIDADE 3: HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap [12 horas-aula]**

- Sintaxe básica HTML
- Formulários em HTML
- Introdução ao CSS
- Introdução ao JS
- Layout responsivo com Bootstrap

#### **UNIDADE 4: Conexão ao Banco de Dados [16 horas-aula]**

- Conexão usando o MySQLi
- Consultas
- CRUD

#### **UNIDADE 5: PHP O.O. [24 horas-aula]**

- Classes
- Métodos e atributos
- Herança
- Classe Abstrata
- Interfaces
- Modificadores de acesso: público, protegido e privado
- Conexão com BD usado PDO
- CRUD – PDO

#### **UNIDADE 6: MVC [8 horas-aula]**

- Definição
- Modelo – Vista - Controle

### **IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA**

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;
2. Atividades práticas no computador.

#### **Requisitos de infraestrutura necessários para ministrar as aulas:**

1. Datashow/projetor funcionando e com cabos HDMI/SVGA no comprimento adequado;
2. Acesso à Internet;
3. Laboratório de informática com computadores funcionando e em número adequado a quantidade de alunos;
4. Ambiente Virtual de Aprendizagem - Moodle.

### **X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO**

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas

(Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

- Serão realizadas quatro avaliações, sendo:

AV1: Avaliação 1 - individual

AV2: Avaliação 2 - grupo

AV3: Avaliação 3 - individual

AV4: Avaliação 4 - grupo

- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:

$$MF = (AV1 + AV2) \times 0.4 + (AV3 + AV4) \times 0.6$$

- A nota mínima para aprovação na disciplina será  $MF \geq 6,0$  (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/Cun/1997).
- Caso seja encontrado **Cópia(s)** e/ou **Plágio(s)** em **qualquer avaliação**, seja em avaliação individual (AV1 e AV2) ou nos trabalhos e listas de exercícios (MT), o aluno estará automaticamente reprovado com a nota ZERO (caso não esteja reprovado por FI).
- O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação. (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/Cun/1997)

#### Observações:

##### Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/Cun/97).

##### Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação.

##### Horários de atendimento aos alunos:

- Quinta-feira 17:00 – 18:00. Jardim das Avenidas - Sala C-01 - Incubadora - Centro Ciências, Tecnologias e Saúde - Araranguá

## XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	11/03/2019 a 16/03/2019	<b>Apresentação da Disciplina</b> <b>UNIDADE 1:</b> Arquitetura da Web Linguagens de programação Web Frameworks de Programação Web Visão geral do desenvolvimento para a Web Servidores, requisições, transferência de dados
2	18/03/2019 a 22/03/2019	<b>UNIDADE 2:</b> Introdução ao PHP Sintaxe Básica do PHP Variáveis Operadores lógicos e aritméticos
3	25/03/2019 a 30/03/2019	Estruturas de controle: condicionais e repetição SEATIC – Semana Acadêmica do TIC – de 26 a 28 de março
4	01/04/2019 a 06/04/2019	Funções Métodos GET e POST Cookies

		Sessões
5	08/04/2019 a 13/04/2019	Funções Métodos GET e POST Cookies Sessões
6	15/04/2019 a 20/04/2019	<b>UNIDADE 3: HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap</b> Sintaxe básica HTML Formulários em HTML <b>Feriado (19/04)</b>
7	22/04/2019 a 27/04/2019	Introdução ao CSS Introdução ao JS
8	29/04/2019 a 04/05/2019	Layout responsivo com Bootstrap
9	06/05/2019 a 11/05/2019	<b>UNIDADE 4: Conexão ao Banco de Dados [16 horas-aula]</b> Conexão usando o MySQLi <b>AV1 – Entrega da AV1 (10/05)</b>
10	13/05/2019 a 18/05/2019	Consultas CRUD
11	20/05/2019 a 25/05/2019	CRUD
12	27/05/2019 a 01/06/2019	<b>UNIDADE 5: PHP O.O.</b> Classes Métodos e atributos Modificadores de acesso: público, protegido e privado <b>AV2 – Entrega da AV2 (30/05)</b>
13	03/06/2019 a 08/06/2019	Herança Classe Abstrata Interfaces
14	10/06/2019 a 15/06/2019	Conexão com BD usado PDO CRUD – PDO
15	17/06/2019 a 22/06/2019	Conexão com BD usado PDO CRUD – PDO <b>AV3 – Entrega da AV3 (21/06)</b>
16	24/06/2019 a 29/06/2019	<b>UNIDADE 6: MVC</b> Definição Modelo – Vista - Controle
17	01/07/2019 a 06/07/2019	Modelo – Vista - Controle
18	08/07/2019 a 13/07/2019	Modelo – Vista - Controle <b>AV4 – Entrega da AV4 (12/07)</b>

#### XII. Feriados previstos para o semestre 2019.1

03/04/2019	03 – Aniversário da Cidade – Feriado Municipal (Campus de Araranguá)
19/04/2019	19 – Sexta-feira Santa - Feriado Nacional
20/04/2019	20 – Dia não letivo
21/04/2019	21 – Tiradentes / Páscoa
01/05/2019	01 – Dia do Trabalhador
04/05/2019	04 – Dia da Padroeira da Cidade (Campus de Araranguá)
20/05/2019	20 – Corpus Christi
21/05/2019	21 e 22 – Dias não letivos
22/05/2019	21 e 22 – Dias não letivos

### XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores, Pearson, 2009.

GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com NetBeans IDE 5.5. Editora Ciência Moderna, 2007.

LOUDON, K. Desenvolvimento de Grandes Aplicações Web - Produzindo Código Capaz de Crescer e Evoluir. O'Reilly, 1ª edição, 2010.

### XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

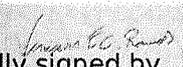
LEE, V., SCHNEIDER, H., SCHELL, R. Aplicações Móveis: Arquitetura, projeto e desenvolvimento, Pearson. Pearson, 2005.

KALBACH, James. . Design de navegação web: otimizando a experiência do usuário. Porto Alegre, RS: Bookman, 2009.

VAN DUYNE, Douglas K.; LANDAY, James A.; HONG, Jason I. The design of sites: patterns for creating winning web sites. 2nd ed. Upper Saddle River: Prentice-Hall, 2007.

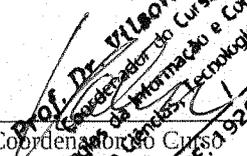
WATRALL, Ethan. Use a cabeça !: web design. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

  
Digitally signed by  
Vinicius Faria Culmant  
Ramos:09571719781

Vinicius F. C. Ramos

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 26/02/19

  
Prof. Dr. Wilson Gruber  
Coordenador do Curso de  
Tecnologia em Informática e Comunicação  
Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde  
Port. nº  
SIAPE: 0926214  
/CR

