

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CENTRO DE CIÊNCIAS, TECNOLOGIAS E SAÚDE - CTS DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO – DEC

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2019.2

L IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS- AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
DEC7564	Projeto de Sistemas Ubíquos		4	72
		, HORA	(RIO	MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS		TURMAS I	PRÁTICAS	Presencial
		08655 - 6-142	0-2 e 6-1620-2	***************************************

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Jim Lau

E-mail: jim.lau@ufsc.br

Horário de atendimento: Quarta-feira das 17:00 às 19:00 - Unidade Jardim das Avenidas - Sala 104

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO NOME DA DISCIPLINA

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina de caráter técnico prepara o discente para o desenvolvimento de projetos computacionais usando técnicas de computação embarcada e distribuída.

VI. EMENTA

Fundamentos de Sistemas Ubíquos e Pervasivos: computação móvel e embarcada, computação sensível ao contexto e descoberta de serviços. Fundamentos de sistemas operacionais embarcados, sistemas autônomos e reconfiguráveis. Tecnologias de Sistemas ubíquos: Middleware para sistemas ubíquos, Redes de Sensores Sem Fio, Identificação por Rádio Frequência (RFID), FlexRay, TinyOs, Android, Bluetooth.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Habilitar o aluno a projetar e desenvolver sistemas computacionais ubíquos, bem como reconhecer as principais características e tecnologias de sistemas ubíquos e pervasivos.

Objetivos Específicos:

- Familiarizar o aluno com o modelo sistemas distribuídos para computação ubíqua;
- Apresentar os principais conceitos envolvidos no projeto e no desenvolvimento de sistemas ubíquos;
- Capacitar o aluno no desenvolvimento de projetos para sistemas ubíquos.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de problemas em computador:

UNIDADE 1: Fundamentos de Sistemas Ubíquos e Pervasivos [4 horas-aula]

- Conceitos de sistemas ubíquos e pervasivos
- Exemplos de sistemas ubíquos

- Computação móvel e embarcada
- Computação sensível ao contexto e descoberta de serviços

UNIDADE 2: Projeto de Sistemas Ubíquos [2 horas-aula]

Definição dos projetos de Sistemas Ubíquos.

UNIDADE 3: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos [44 horas-aula]

- Orientação de projeto.
- Experimentação e análise.

UNIDADE 4: Defesa de projeto [8 horas-aula]

- Escrita de artigo no formato do Simpósio Brasileiro de Engenharia de Sistemas Computacionais ou Simpósio Brasileiro de Computação Ubíqua ou Pervasiva.
- Defesa de projeto com banca de avaliadores.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- 1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle.
- 2. Desenvolvimento de Projetos.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá frequência e aproveitamento nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas cinco avaliações, sendo:
 - o EA: Escrita de artigo em Latex seguindo modelo SBESC ou SBCUP.
 - o EP1: Evolução do Projeto.
 - o EP2: Evolução do Projeto.
 - o EP3: Evolução do Projeto.
 - o EP4: Projeto Final.
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:

• MF = EA * 0,4 + EP1 * 0,1+ EP2 * 0,1+ EP3 * 0,1+ EP4 * 0,3

- A nota mínima para aprovação na disciplina será MF>=6,0 (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{MF + REC}{2}$$

 Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

 Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de caráter prático que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

 O aluno, que por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar atividades avaliativas previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido à Chefia do Departamento de Ensino, na Secretaria Integrada de Departamento - SID, ao qual a disciplina pertence, dentro do prazo de 3 (três) dias úteis, apresentando documentação comprobatória.

XI. CRONOGRAMA PRÁTICO

 AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	05/08/2019 a 10/08/2019	UNIDADE 1: Conceitos de sistemas ubíquos e pervasivos Conceitos de sistemas ubíquos Exemplos de sistemas ubíquos Computação móvel e embarcada Computação sensível ao contexto e descoberta de

		serviços	
2	12/08/2019 a 17/08/2019	 UNIDADE 2: Tecnologias de Sistemas ubíquos Middleware para sistemas ubíquos DPWS 	
3	19/08/2019 a 24/08/2019	UNIDADE 3: Projeto de Sistemas Ubíquos • Definição dos projetos de Sistemas Ubíquos.	
4	26/08/2019 a 31/08/2019	UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto.	
5	02/09/2019 a 07/09/2019	 UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto. Acompanhamento de Evolução do Projeto 	
6	09/09/2019 a 14/09/2019	UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto.	
7	16/09/2019 a 21/09/2019	 UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto. Acompanhamento de Evolução do Projeto 	
8	23/09/2019 a 28/09/2019	UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto.	
9	30/09/2019 a 05/10/2019	 UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto. Acompanhamento de Evolução do Projeto 	
10	07/10/2019 a 12/10/2019	UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos • Orientação de projeto.	
11	14/10/2019 a 19/10/2019	 UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto. Experimentação e análise. Acompanhamento de Evolução do Projeto 	
12	21/10/2019 a 26/10/2019	 UNIDADÉ 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto. Experimentação e análise. 	
13	28/10/2019 a 02/11/2019	 UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto. Experimentação e análise. Acompanhamento de Evolução do Projeto 	
14	04/11/2019 a 09/11/2019	 UNIDADE 4: Orientação de Projeto de Sistemas Ubíquos Orientação de projeto. Experimentação e análise. 	
15	11/11/2019 a 16/11/2019	 UNIDADE 5: Escrita de Artigo Escrita de artigo no formato do Simpósio Brasileiro de Engenharia de Sistemas Computacionais ou Simpósio Brasileiro de Computação Ubíqua ou Pervasiva. Utilizar latex. 	
16	18/11/2019 a 23/11/2019	 UNIDADE 5: Escrita de Artigo Escrita de artigo no formato do Simpósio Brasileiro de Engenharia de Sistemas Computacionais ou Simpósio Brasileiro de Computação Ubíqua ou Pervasiva. Utilizar latex. 	
17	25/11/2019 a 30/11/2019	 UNIDADE 5: Defesa de projeto Defesa de projeto com banca de avaliadores. 	
18 .	02/12/2019 a 06/12/2019	Publicação de Notas.	

Obs: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades desenvolvidas.

XII. FERIADOS PREVISTOS PARA O SEMESTRE 2019.2:				
DATA				
07/09/2019	Independência do Brasil (Sábado)			
12/10/2019	Nossa Senhora Aparecida (Sábado)			
28/10/2019	Dia do Servidor Público (Lei nº 8.112 – art. 236) (Sexta)			
02/11/2019	2019 Finados (Sábado)			
15/11/2019	Proclamação da República (Sexta)			
16/11/2019	Dia não letivo (Sábado)			

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- 1. COULOURIS, George; DOLLIMORE, Jean; KINDBERG, Tim. Sistemas Distribuídos conceitos e projetos. 4ª. Ed. Editora Bookman, 2007.
- Hansmann, U., Merk, L., Nicklous, M.S., Stober, T. (2001) "Pervasive Computing Handbook", Ed. Springer: 409 pags.
- 3. Krumm, John, Ubiquitous Computing Fundamentals. CRC Press, 2010.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

- C Dargie, Waltenegus., Poellabauer, Chirtian; Fundamentals of Wireless Sensor Networks: Theory and Practice (Wireless Communications and Mobile Computing).
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P.J. Java: como programar. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2005.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

XV. INFRAESTRUTURA E MATERIAS NECESSÁRIOS:

- 1. Laboratório de informática com, no mínimo, um computador por aluno
- 2. Espaço físico com mesas, cadeiras e tomadas em quantidades adequadas
- Acesso à internet
- Datashow que possa ser operado de forma segura, sem risco de acidentes
- 5. 20 folhas de papel A4 por aluno
- 6. 10 folhas prova por aluno
- Quadro branco e canetas
- 8. Impressão: monocromática e colorida

Obs.: A indisponibilidade de infraestrutura/materiais listados pode causar prejuízos ao processo pedagógico, inviabilizando tanto as atividades dos docentes como as dos alunos, podendo, ainda, acarretar em cancelamento de aulas em último caso.

Assinado digitalmente por Jim Lau Data: 2019-06-10 16:45:49

Prof. Jim Lau

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso em: 16/08/19

tra Gurique, Ph.D. Cearding of Sursoufsc Eng. de Computação Sursoufsc Portaria 2703/2018/GR