

FUCCIA & LXXY



As incríveis confusões de uma jovem princesa raposa e sua filha adotiva de origens suspeitas.

**APÓS UMA PARTE DO PALÁCIO REAL
SER QUEIMADO PELA IMATURA
PRINCESA FUCSIA,
A RAINHA BRIDGET DÁ A ELA
12 TAREFAS A CUMPRIR,
CASO CONTRÁRIO PERDERÁ
SEU TÍTULO DE NOBREZA...**

·
·
... E MAIS UMA COISA!

·
·
**ELA SERÁ ACOMPANHADA POR,
LUXY, A SUA FILHA BAGUNCEIRA
RECÉM ADOTADA...**

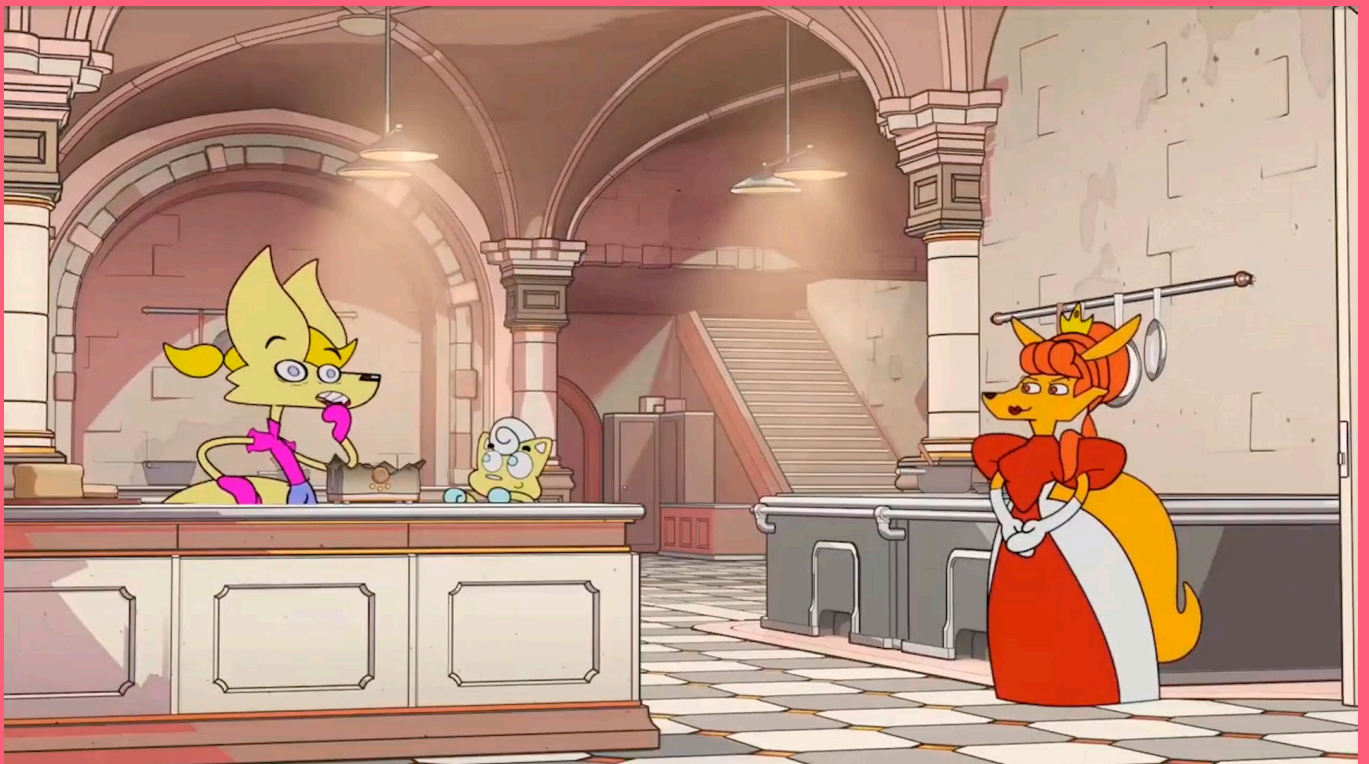
·
**FUCSIA SERÁ CAPAZ DE LIDAR
COM TUDO ISSO?**

TEASER

A Menina, A Princesa e A Rainha

A Rainha Bridget leva Luxy ao palácio e a deixa sob cuidados da filha, Fucsia.

Ela só não conta com Luxy subindo no lustre mais grande da casa e com Fucsia tentando tirá-la de lá.



Pulando, Luxy faz cair o lustre junto com ela.

Ainda bem que Fucsia conta com amplos conhecimentos matemáticos e calcula um pulo para pegar a criança.



Bem...

isso não dá certo e é Luxy que acaba salvando Fucsia de ser esmagada pela queda do lustre, puxando uma longa língua de sapo.

Sim, isso mesmo.

AS PROTAGONISTAS



Após o incidente, Fucsia muda de opinião e decide adotar Luxy. A criança só quer se divertir sem se importar muito com os limites impostos por Fucsia e irá colocar em prova a paciência da mãe, que não é muita.

Devido ao castigo imposto por Bridget ao ver a Sala do Trono queimada por um lustre estilizado, ambas terão um bom tempo para aprender a se amar e brincar juntas.



FUCSIA!



Fucsia é uma jovem adulta complicada (como muitas outras). É impaciente, rebelde e parece adorar não dar ouvidos a ninguém.

Ela briga constantemente por coisas insignificantes e nunca dá o braço a torcer...

...(imatura que chama, né?).

Parece que ela não tem jeito -

“Todo dia a mesma coisa!” -

sua mãe Bridget diz depois de

uma discussão aleatória.

Do nada, Luxy chega e Fucsia terá que assumir responsabilidades, se importar com alguém mais além dela e lidar com o próprio comportamento.

Junto à criança, Fucsia mostrará suas capacidades (falhando miseravelmente a maioria das vezes).



Aliás, quais capacidades?
Bem, ela sempre tenta coisas novas,
inspirada pelo seu amor à MECÂNICA.

Sim, ela AMA estudar aparelhos,
inventar excentricidades e reparar velhices.

Fucsia também se dá muito bem com a
MATEMÁTICA
e tenta aplicar sua lógica no dia a dia.

LUXY!

Luxy está sempre de bom humor!

E como ela é fofa!

Tão meiga e inocente...

Não, não, não e não!

Luxy é uma criança
esperta demais e

Fucsia o sabe.

Ela mete a mãe em
encencas por saber que,
independentemente
do que faça,
ela sempre vai
se dar bem
(e dá mesmo,
mas não para Fucsia).



A pequena vai colocar

sua responsável em prova

varias vezes, mas vai se acostumando à vida
em família cada vez mais.

E de certa forma, Luxy ajuda Fucsia a fazer o mesmo.

Mas...

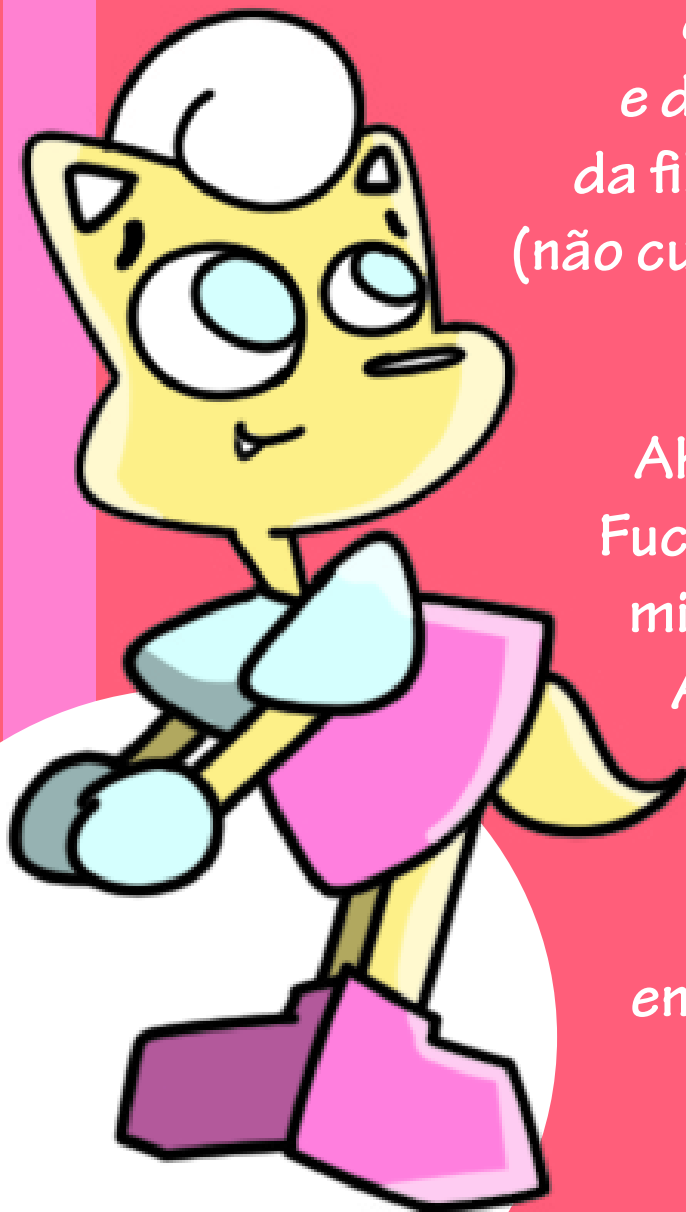
O que Luxy é?

Qual a sua origem?

Pois bem, ninguém sabe, mesmo com suspeitas.

Bridget, insatisfeita ao achar uma
criança morando numa
rua do seu reino,
decide levá-la para casa
e deixá-la sob cuidados
da filha rebelde

(não custa tentar, não é mesmo?).



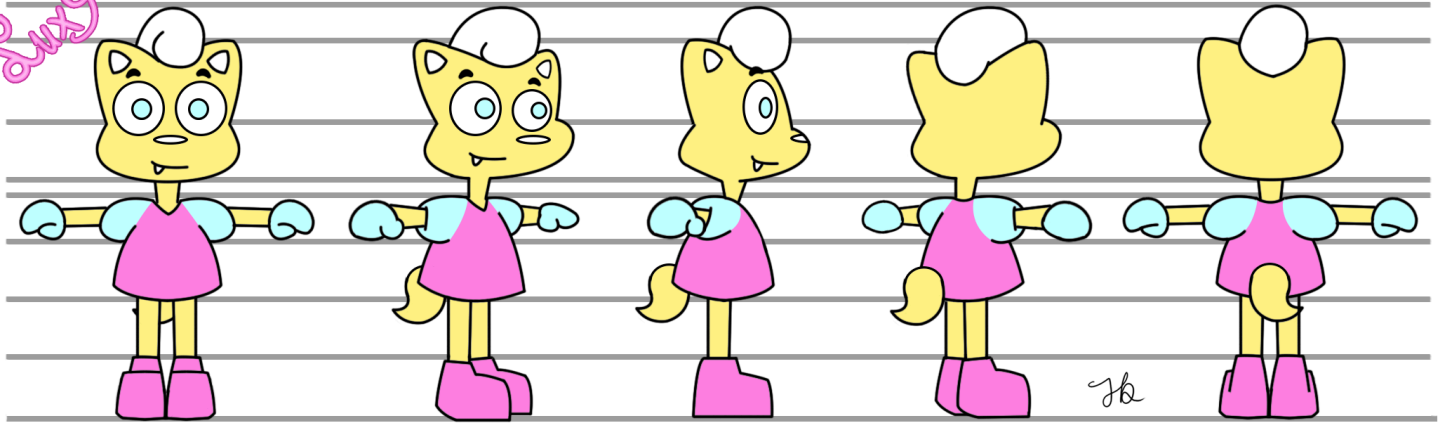
Ah, e sobre a língua de Luxy...

Fucsia acha que a menina é uma
mistura de raposa com sapo.

A mãe adotiva parece não
se importar com isso
(afinal sua família já
é estranha mesmo),

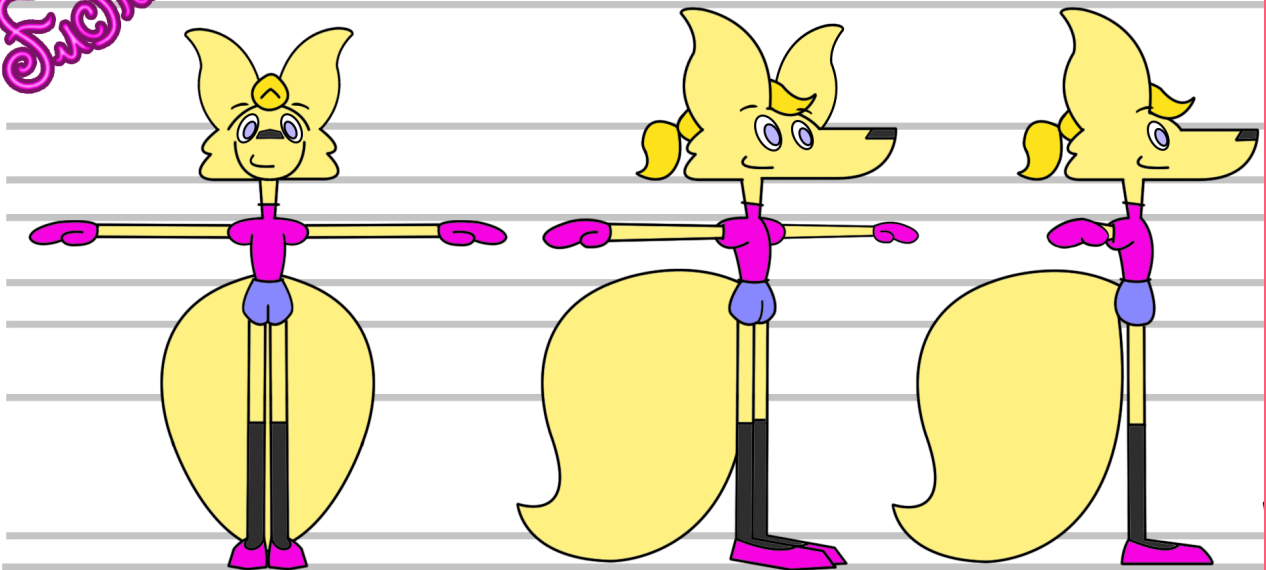
enquanto Luxy não atrapalhe
seu dia com essa língua.

Luxy

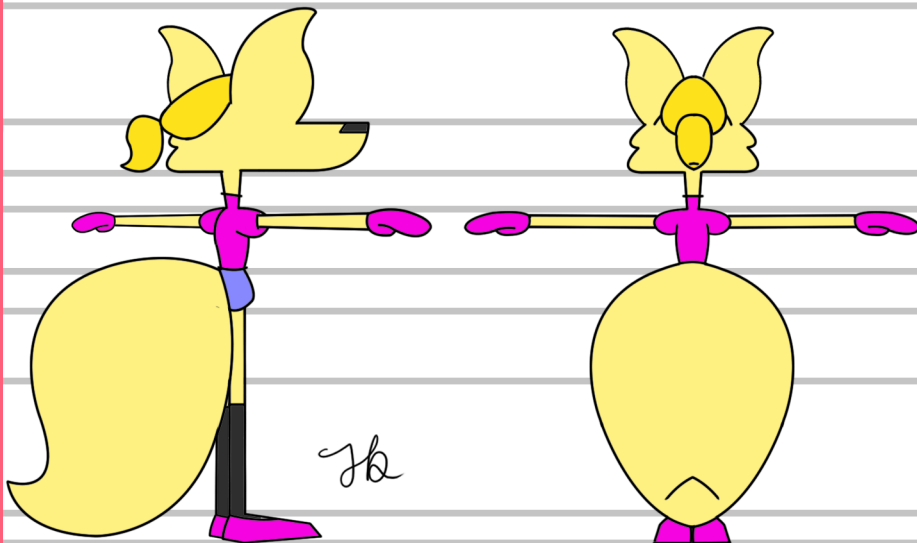


@LeaSomnium

Fucia



@LeaSomnium



Jb

AS 12 TAREFAS

(também conhecidas como o “trabalho do dia com algum parente insuportável”, em palavras de Fucsia)



“Todo dia, você fará uma tarefa com um dos seus irmãos e levará a Luxy junto. Eles são expertos em profissões distintas. Tente aprender e se aproximar deles” - Bridget

JASPER

o irmão músico

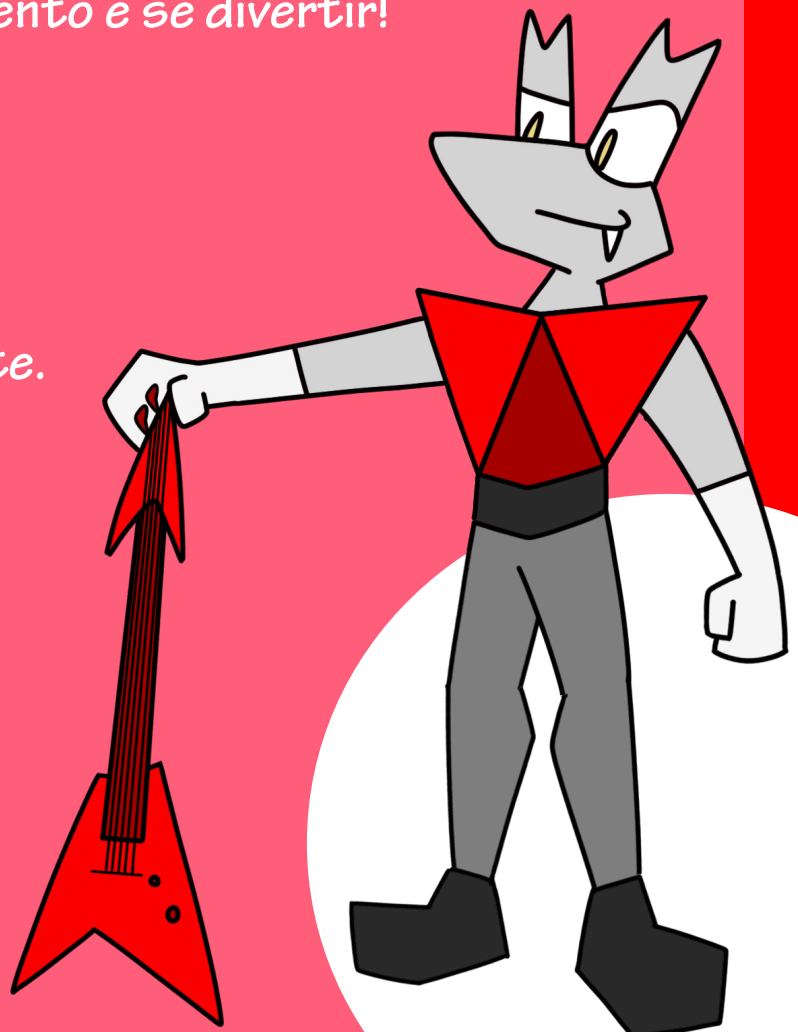
Jasper pode parecer um arrogante metido a besta, indo de um lado a outro procurando a atenção das cameras ou o olhar de uma fã, vendendo bonecos dele da marca com o nome dele mesmo, mas na verdade...

Ok, de fato, ele é um pouco (sim, só um pouco) presunçoso, mas por trás desse jeitinho ele só quer aproveitar o momento e se divertir!

As pessoas ao redor dele sabem disso e deixam-se levar pelo seu espírito contagiante. Por isso a banda de rock de Jasper é um sucesso!

-
“Mas não é Pop...”

-
“Não Fucsia, mas somos POPulares!”





Primeira Tarefa

FUCSIA

É ENCARREGADA DE CUIDAR DA MESA DE SOM E ILUMINAÇÃO DURANTE UM SHOW DE JASPER,

PORÉM,

O MASCOTE DA BANDA, (UM PIMENTÃO SALTADOR)

BRIGA COM ELES

E FICA COM FUCSIA.

.

INCOMODADO POR LUXY,

O PIMENTÃO SAI DA SUA VISTA E CAUSA CONFUSÃO NO EVENTO,

MAS A MENINA O SEGUE

PARA TODO CANTO.

MARCELA

a irmã esportista

Diz a lenda que Marcela mal nasceu, deu um chutão na porta do hospital e correu até a praia, onde nadou até cansar. O que sabemos com certeza, é que atualmente Marcela é a maior esportista do reino, não há nada que ela não pratique, até corrida de trenó!

Seus seguidores estão sempre atentos a qual será a próxima competição em que ela aparecerá... parece ser que está se focando no boxe agora...

E Fucsia prefere manter distância! Porque sabe que ao chegar perto, Marcela a convidará para treinar, o que não é bem seu forte. A fraqueza de Fucsia é gostar de praticar matemática com a irmã, que além de tudo, é muito esperta.





Segunda Tarefa

FUCSIA

**VISITA MARCELA PARA TREINAR
BOXE MÁGICO COM ELA.**

**MARCELA VAI COLOCAR SUA
RESISTÊNCIA A PROVA,
USANDO DIFERENTES ESPORTES
PARA O TREINAMENTO.**

**LUXY SE DIVERTE TENTANDO
AJUDAR FUCSIA, AFINAL, A MÃE
TEM UMA LUTA MARCADA
CONTRA UM PEIXE
GIGANTE.**

RANGE

o irmão capitão

Range é um cara que leva aventura muito a sério. Navega o “Focinho Impetuoso” com precisão, explora lugares remotos e estuda todas as criaturas esquisitas possíveis.

Ainda por cima, na volta, apresenta tudo no seu próprio programa de TV!



Elegante,
bem humorado
e calmo
como o
mar que navega,
as aventuras do Capitão Range
são um sucesso entre todas as
gerações do Reino da Raposa.

Caso raro:
Fucsia é fascinada pelo show
do irmão, como uma
criancinha mais.

Terceira Tarefa



FUCSIA

**VIRA ALUNA DA
OFICIAL DE MAGIA DO
FOCINHO IMPETUOSO, NÁDIA.**

**AO MESMO TEMPO,
RANGE PROCURA UMA ESPÉCIE
EM PERIGO DE EXTINÇÃO MAS
ACABA PRESO NA CAVERNA DO
PEIXE GIGANTE.**

**FUCSIA, ENTÃO, BOLA UM PLANO
QUE ENVOLVE MAGIA PARA
SALVAR O IRMÃO E PODER
APARECER NA TV.**

CIANE

a irmã estilista

Ciane viu o sucesso chegar às suas mãos quando abriu sua própria loja de roupas extravagantes.

TODO MUNDO,
seja raposa, sapo ou quem for, deseja uma peça dela
e variedade é o que não falta!

Sabe quem mais a ama?

Sim, Luxy!



Ciane sabe que Fucsia inveja a facilidade com a que Luxy pula em seus braços, mas nada pode fazer... é seu "encanto natural".

Esse seu encanto, seu jeito tranquilo e dedicado, ganha um contraste fortíssimo diante da pouca paciência que tem com os "comportamentos infantis" de Fucsia. Bridget não aguenta as brigas e se pergunta de onde Ciane tirou esse temperamento.

Quarta Tarefa



FUCSIA

**DEVE VENDER UMA ROUPA
A UM CLIENTE.**

•
**PORÉM, FUCSIA E CIANE,
DONA DA LOJA, BRIGAM,
FAZENDO COM
QUE O CLIENTE VÁ EMBORA.**

•
**MAGOADA COM A ATITUDE DE
AMBAS, LUXY DECIDE VENDER
SOZINHA UMA PEÇA A LYN,
EMPRESÁRIA IMPORTANTE,
FAZENDO COM QUE AS IRMÃS
SE JUNTEM PARA AJUDAR.**

SYLIA

a irmã guerreira

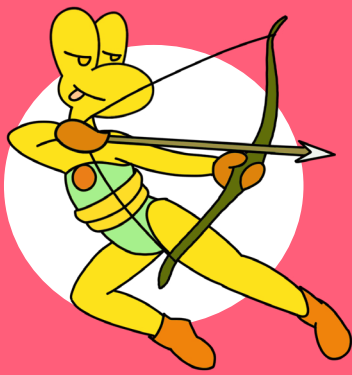
Sydia é a líder do exército da cidade mais segura de todas. Mas não por isso fica sentada contando gatares. Seu objetivo é outro, levar felicidade para todo o reino e divertir os cidadãos com suas habilidades guerreiras.

“Ela literalmente anda por aí brilhando e fazendo todo mundo dançar, parece um filme musical”
- Comenta Fucsia.

“Apenas sou eu mesma, você também pode se soltar e brilhar”
- Responde Sydia.

Mas Fucsia não consegue “montar esse arcoiris”.





Quinta Tarefa

FUCSIA

**NÃO CONSEGUE ACERTAR
UM ALVO COM ARCO E FLECHA.**

•
SYLIA,

**VENDO A DIFICULDADE DA IRMÃ,
USA TAREFAS COTIDIANAS
PARA TREINAR SEU CÁLCULO.**

•
**VENDO QUE FUCSIA NÃO
SE EMOCIONA COM A PROPOSTA,
SYLIA A COLOCA COMO VIGIA NA
CIDADE POR UMA NOITE E
ENCENA UM ROUBO
SUBLIME.**

LÚCIO

o irmão salva-vidas

Lúcio é um cara enorme, mas não tanto quanto o seu amor pelo reino, sua natureza e seus habitantes. Claro, ele ama trabalhar ao ar livre e interagir com os cidadãos, por isso agora é salva-vidas!

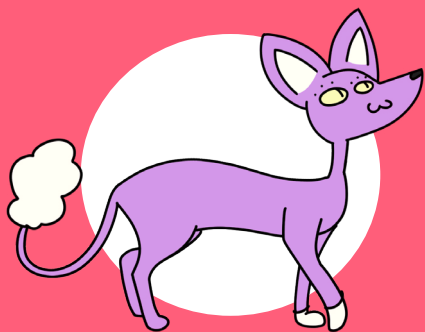
Quando não trabalha, gosta de passar o tempo com animalzinhos ou crianças.

“Esses seres pequenos, são brincalhões e fofos, como a Luxy” - diz ele.

E de fato, Lúcio gosta muito da Luxy, e ajuda Fucsia constantemente.

“Obrigada, Lúcio, você é um alívio”
- agradece a jovem.





Sexta Tarefa

FUCSIA

**VIRA SALVA-VIDAS POR UM DIA,
NO EXATO MOMENTO QUE
ACONTECE UM FENÔMENO
MÁGICO E O MAR FICA
COBERTO DE ALGODÃO,
APRISIONANDO LÚCIO
E OUTROS BANHISTAS.**

**O IRMÃO PEDE PARA FUCSIA E
LUXY PROCURAREM GATARES,
SERES FOFOS COM RABO DE
ALGODÃO QUE PODEM
LIBERÁ-LOS COM
SUAS CAUDAS.**

GRAY

o irmão filósofo

Se Fucsia tem algo em comum com Syla,
e até com o reino todo, convenhamos, é a pergunta:

Como Gray consegue?

Você estará se perguntando O QUÊ ele consegue...
pois tudo!

Ele é humilde e pouco liga pra ser príncipe, prefere ficar na sua e pensar na vida.

Sem parecer mexer um músculo, todo o que precisa chega até ele do absoluto nada!

Alguns decidem que querem ser como ele e ter seu dom da sorte.

Gray, como bom filósofo que é, todo dia abre uma roda para conversar e compartilhar experiência, mas desse lenga-lenga ninguém consegue tirar nada.





Sétima Tarefa

NA RODA DE CONVERSA ORGANIZADA POR GRAY, FUCSIA DEVE ATESTAR QUE O IRMÃO ESTÁ SENDO ÚTIL PARA O REINO, POIS BRIDGET DUVIDA DISSO.

GRAY ACONSELHA RAMO, UM JOVEM CONVENCIDO DE QUE A MÁ SORTE O PERSEGUE.

MAS QUANDO O MONSTRO DA MÁ SORTE É LIBERADO, FUCSIA DEVE FAZER ALGO ANTES QUE O REINO SEJA CONSUMIDO PELO CAOS.

AÇAFRÃO



Açafrão é um garoto tranquilo que tenta entender seu lugar nesta família atípica. Porém, sua irmã Flamme não lhe dá muito tempo pra isso. Inseparáveis, os irmãos acabam levando um na brincadeira do outro, dando dores de cabeça a quem quiser cuidar deles.

FLAMME

Os irmãos acham que Flamme é a queridinha de Bridget, mas ela simplesmente tá criando a caçula da família. Aliás, eles sempre brigam quando tem que decidir quem toma conta dela, pois sem a rainha por perto, a criança é um furacão revoltado. Quem faz o trabalho, na verdade, é o mesmo Açafrão.





Oitava Tarefa

**FUCSIA DEVE
CUIDAR OS IRMÃOS MENORES,
MAS OS PERDE NO PALÁCIO
JUNTO COM LUXY.**

**AÇAFRÃO
TENTA PROTEGER AS IRMÃS
DOS FANTASMAS QUE HABITAM
A CASA, MAS AS BRIGAS DELAS
O ATRAPALHAM.**

**PORÉM, FLAMME E LUXY
TERÃO QUE COOPERAR PARA
LIBERAR AÇAFRÃO DA
GUARDA REAL,
AGUARDENTE.**

Ela ta passando!

BRASA

a herdeira

Brasaaaaa!

Assina meu braço!

É ela!

É ela sim!

A superalegrefofaemaravilhosa Brasa, legítima herdeira ao trono do Reino da Raposa. Ela cuida das relações internacionais e por isso sempre está procurando investir no seu reino para todo mundo ver o enorme potencial do seu povo.

Detalhe importante: assim como Fucsia tem Luxy, Brasa foi adotada por Bridget anos atrás.

E ela mesma sempre está fazendo de tudo, mas agora só quer uma coisa: ajudar sua querida Fucsia. Sim, Brasa é muito amorosa e tem um carinho especial com a meia-irmã, quer fazer de tudo para que a jovem seja feliz.





Nona Tarefa

FUCSIA

**SE ENCONTRA COM BRASA
PARA OUVIR UMA HISTÓRIA.**

**BRASA CONTA SOBRE O PASSADO
DO REINO E SOBRE QUANDO
FUGIU EM UMA VASSOURA
MÁGICA PARA O
VALE VIOLETA.**

**BRASA PROCURA FAZER COM
QUE FUCSIA ENTENDA MELHOR
BRIDGET E POSSA VÊ-LA DE UMA
NOVA FORMA.**

GRIS

o rei artista

O que Gris faz como rei? Ele pinta.
E daí? - você pode pensar -
e daí que sua pintura tem poderes mágicos que
podem alterar os sentimentos das pessoas.

Com desenhos alegres, ele pode melhorar o dia de um
cidadão triste. Se ele quiser, com suas cores pode
curar um doente ou melhorar a imagem
de alguém
pintando
um retrato.

Isso não poderia
ser usado para o mal?
Poderia, mas Gris é
o cara mais legal do
Reino da Raposa.
Ele e Bridget construíram duas
grandes famílias: a família real e o
povo do reino, ao que tratam com
o mesmo carinho.





Décima Tarefa

**GRIS PEDE PARA FUCSIA
FAZER UMA PINTURA PARA
EXIBIR NO SEU MUSEU.**

**SÓ QUE FUCSIA NÃO SABE
PINTAR COM MAGIA, COMO O PAI.
ENTÃO, O REI CHAMA SUA
APRENDIZ **MADGE**, BRUXA
DA PARTE MÁGICA DO REINO.**

**OS DOIS ENSINARÃO
FUCSIA A ENCONTRAR UM
ESTILO MÁGICO QUE LHE
PERMITA SE EXPRESSAR
NA TELA.**

BRIDGET

a rainha

Bridget é uma mãe e rainha muito orgulhosa, do reino, da família e dela mesma por tudo que conquistou.

Super respeitada por todo mundo, ela é séria e muito dedicada.

Por mais que sua paciência seja curta e seus sentimentos não sejam fáceis de interpretar, Bridget tem um amor intenso por sua família e faz de tudo por ela, pois a considera seu maior tesouro.



Ela está convencida do potencial de Fucsia e quer que a filha se valorize, por isso ama ajudá-la do seu jeito.

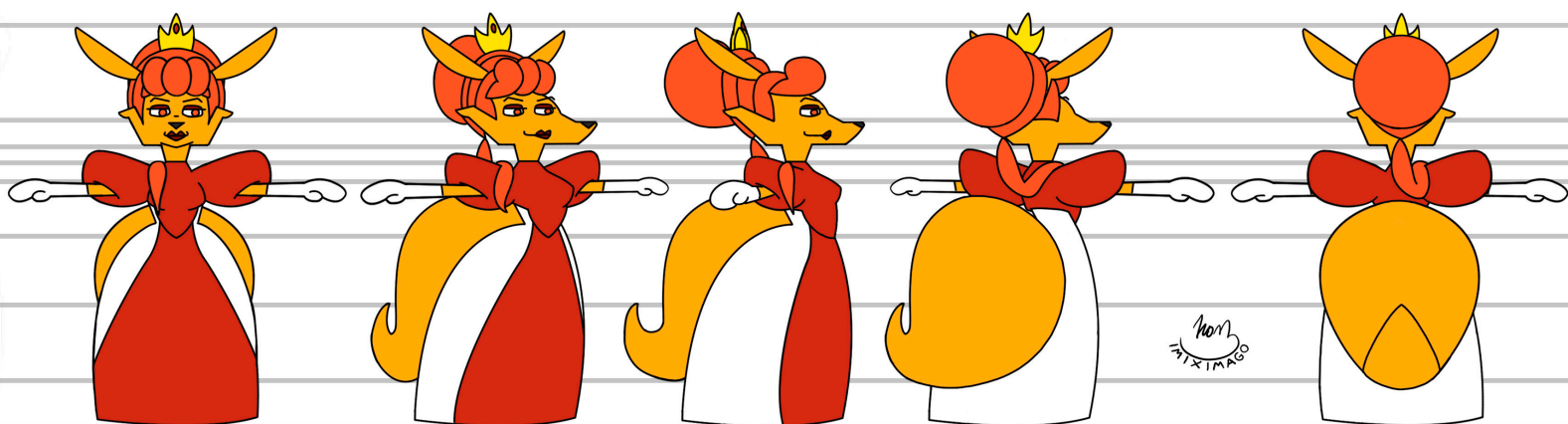


Talvez Fucsia não goste muito da mãe fazé-la adotar Luxy, mas Bridget passou por uma situação parecida com Brasa.

Sim, Bridget vê seu passado em Fucsia, por isso pensa que o que funcionou com ela funcionará também com a filha.



Com certeza ambas aprenderão muito nessa nova jornada.





Décima Primeira

Tarefa

BRIDGET

RECEBE TRÊS AMIGAS
NO PALÁCIO E PEDE PARA
FUCSIA DEMONSTRAR ETIQUETA,
ESPERANDO QUE UMA DELAS
OFEREÇA TRABALHO À FILHA.

MAS MESMO QUE **FUCSIA** TENDE,
LUXY TEM ZERO ETIQUETA.

PORÉM, **BRIDGET** NÃO QUER VER
A FILHA FALHAR E DECIDE
MOTIVÁ-LA COMO NUNCA
FEZ ANTES.

IGNÊS

a antiga rainha

Ignês foi rainha antes de Bridget, e se já ficou claro que Fucsia adota Luxy pois Bridget adotou Brasa, bem, foi Ignês que adotou e treinou Bridget para ser sua sucessora.

Aposentada, ela viaja e compartilha sua vida com as pessoas, por isso a família mal a vê em casa.

Ignês é consciente dos acertos na educação de Bridget, isso a faz feliz, mas também está começando a perceber os erros que cometeu.

A filha não está sabendo comunicar suas intenções aos demais?

Ignês percebe que em casa, todos tentam impressioná-la, até Fucsia, tadinha, que precisa cuidar da Luxy. Talvez a ex-rainha deva falar com Bridget...



Décima Segunda

Tarefa



**A FAMÍLIA
TODA PREPARA A CEIA
PARA A VISITA DA VÓ **IGNÊS**.**

BRIDGET
PRESSIONA TODOS,
VISTO QUE **IGNÊS** É ATÉ
MAIS EXIGENTE DO QUE ELA.

LUXY
NÃO QUER SABER DE AJUDAR,
COMEÇA A BRINCAR E BAGUNÇAR
TUDO, SERÁ QUE **FUCSIA**
CONSEGUE IMPEDÍ-LA E
AGRADAR A RENOMADA VÓ?

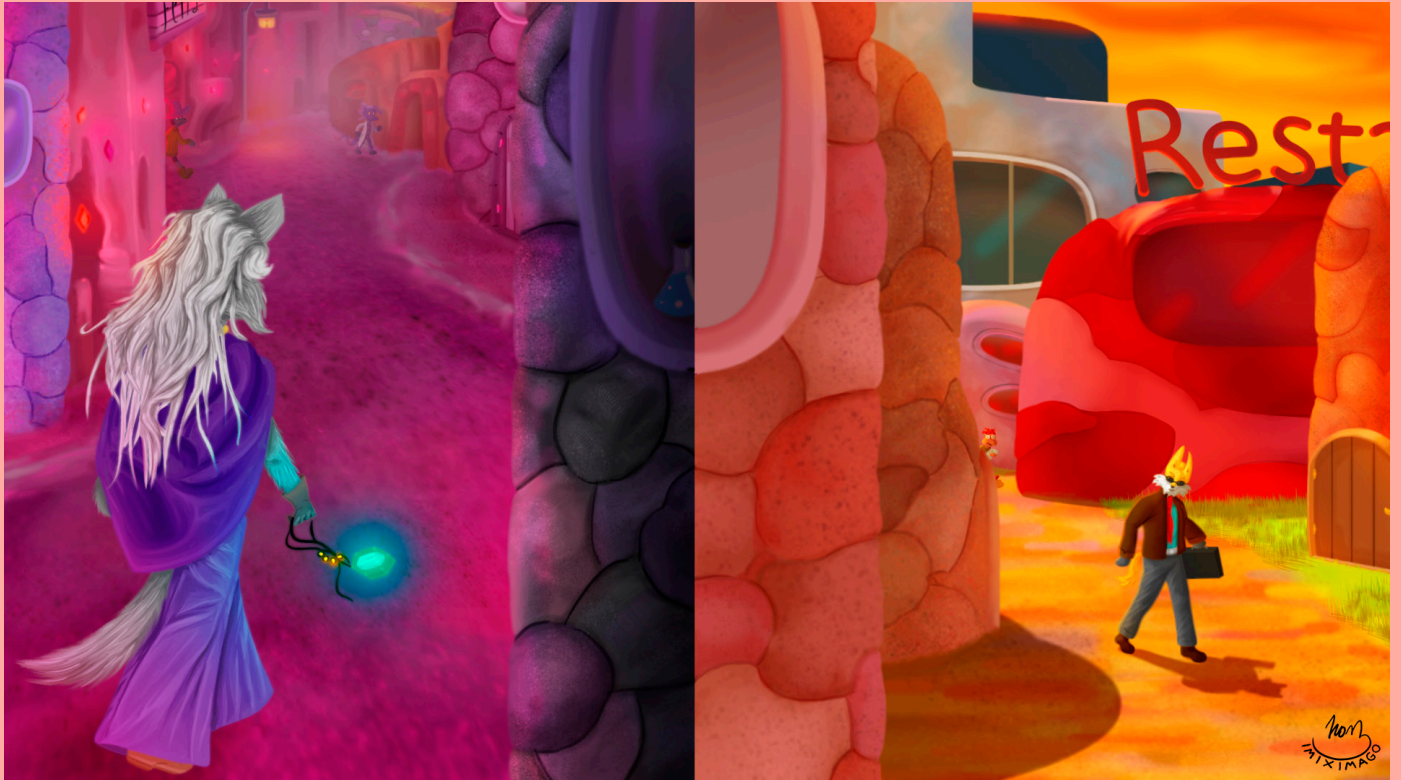
O REINO DA RAPOSA!

O reino tem esse nome simplório pelo simples fato de originalmente ser um reino somente de raposas!

Mas, após a chegada de um navio com rãs, o reino presenciou a imigração das mais diferentes espécies.

Hoje, o Reino da Raposa é um lugar nonsense e o líder das rãs é rei junto à rainha das raposas.



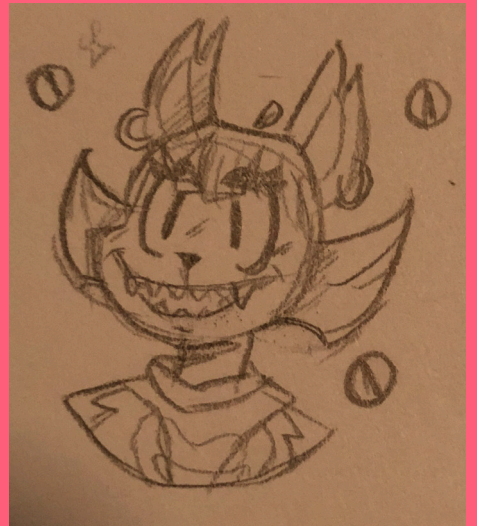


Um detalhe que deixa esse reino mais fantástico ainda:
A energia é MAGIA!

Mas não pense que vai ver bruxas o tempo todo,
Bridget investiu na Magia das Máquinas:
os cidadãos sabem usar aparelhos mágicos,
mas poucos manipulam essa ciência.

Mesmo assim, há uma região do reino que usa
preferencialmente Magia Pura, conhecida como
Vale Violeta, aí sim, há bruxas.

FANARTS



CRÉDITOS

DIREÇÃO E ROTEIRO

Jeremias Bustingorri e Iván Bustingorri

ANIMAÇÃO E CHARACTER DESIGN

Jeremias Bustingorri e Iván Bustingorri

3D E EFEITOS ESPECIAIS

Marcos Vinicius Gonçalves

VOZES

Kauana Machado (Fucsia)

e

Isadora Marques Sueldo (Luxy e Bridget)

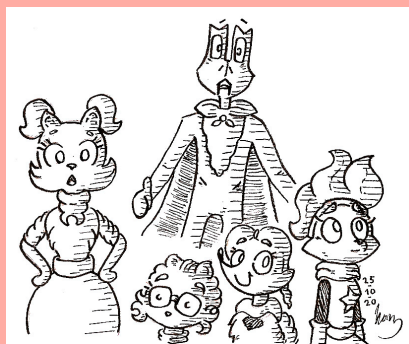
MÚSICA

Lirous K'yo

SONS

Luis Pedro Trindade

Universidade Federal de Santa Catarina



Jeremías Bustingorri
@LeoSomnium
- jeremiasgameu@gmail.com
- [instagram.com/leosomnium/](https://www.instagram.com/leosomnium/)
- [behance.net/jeremiasbustingorri](https://www.behance.net/jeremiasbustingorri)
- Telephone 48 991115013

Iván Bustingorri
@Imiximago
- ivanbustingorri@hotmail.com
- [instagram.com/imiximago/](https://www.instagram.com/imiximago/)
- [behance.net/ivanbustingorri](https://www.behance.net/ivanbustingorri)
- Telephone 48 991042728

Marcos Vinícius Gonçalves
- marcos.gon.grp@gmail.com
- marcosvgon.blogspot.com
- sketchfab.com/marcosgon

