

## **MEMORIAL DESCRITIVO DO TRAILER DO JOGO “GUREI” – GÊNERO “BOSS RUSH**

Pedro Wolff Mlanarczyki

### **FICHA TÉCNICA:**

**TÍTULO:** Trailer de Jogo – Gurei

**GÊNERO:** Trailer, animação

**FORMATO:** 16:9

**DURAÇÃO:** 1 minutos e 28 segundos.

**SINOPSE:** O vídeo apresenta trechos do jogo eletrônico "Gurei", destacando seus principais aspectos e mecânicas.

**PÚBLICO-ALVO:** Jogadores que apreciam desafios intensos e jogos eletrônicos difíceis.

**SOBRE A TEMÁTICA:** Este projeto refere-se à documentação da criação de animações quadro a quadro para o jogo "Gurei". O objetivo é demonstrar o processo de desenvolvimento dessas animações e sua importância para a jogabilidade e do jogo.

**SOBRE A PRODUÇÃO:** O vídeo, intitulado "Trailer de Jogo - Gurei", é um complemento do artigo "Desenvolvimento de Animações 2D Quadro a Quadro para um Jogo Boss Rush". Ele foi criado para documentar e apresentar os resultados alcançados com o projeto, abordando especificamente a produção de animações quadro a quadro utilizando orientações técnicas especializadas nesse tipo de animação.