

# **MEMORIAL DESCRITIVO DO VÍDEO DE DEMONSTRAÇÃO DO RIG FACIAL DO PERSONAGEM TAKEDA**

## **FICHA TECNICA:**

**TÍTULO:** Guilherme Escobar Martins – Spine 2D Rig

**GÊNERO:** Documental

**FORMATO:** 16:9

**SINOPSE:** O vídeo é uma demonstração do funcionamento do Rig facial do personagem Takeda.

**PÚBLICO- ALVO:** Estudantes e animação; pessoas com interesse por animação para jogos e processo de rigging no programa Spine.

## **SOBRE A TEMÁTICA**

O Projeto detalha o processo de criação de um rig facial 2D com aspectos volumétricos no programa de animação para jogos chamado Spine, o vídeo demonstra as funcionalidades e potencialidades do personagem Takeda, tal qual o falseamento da rotação da cabeça dando o efeito 2.5D, um dos objetivos do trabalho que foi alcançado.