

# ABUTRE

Design de Níveis e Arte de Ambientes para Jogos 3D



## TCC

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO / CURSO DE ANIMAÇÃO  
DEPARTAMENTO DE GESTÃO, MÍDIAS E TECNOLOGIA  
CENTRO DE COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO

**ALUNO(A)**

Sandrigo Rosa Campos

**ORIENTADOR**

Prof. Dr. Gabriel de Souza Prim

**APRESENTAÇÃO**

Data da apresentação: 04/12/2025

Horário: 16:00h

Local: Auditório Henrique Fontes

# 2025.2

