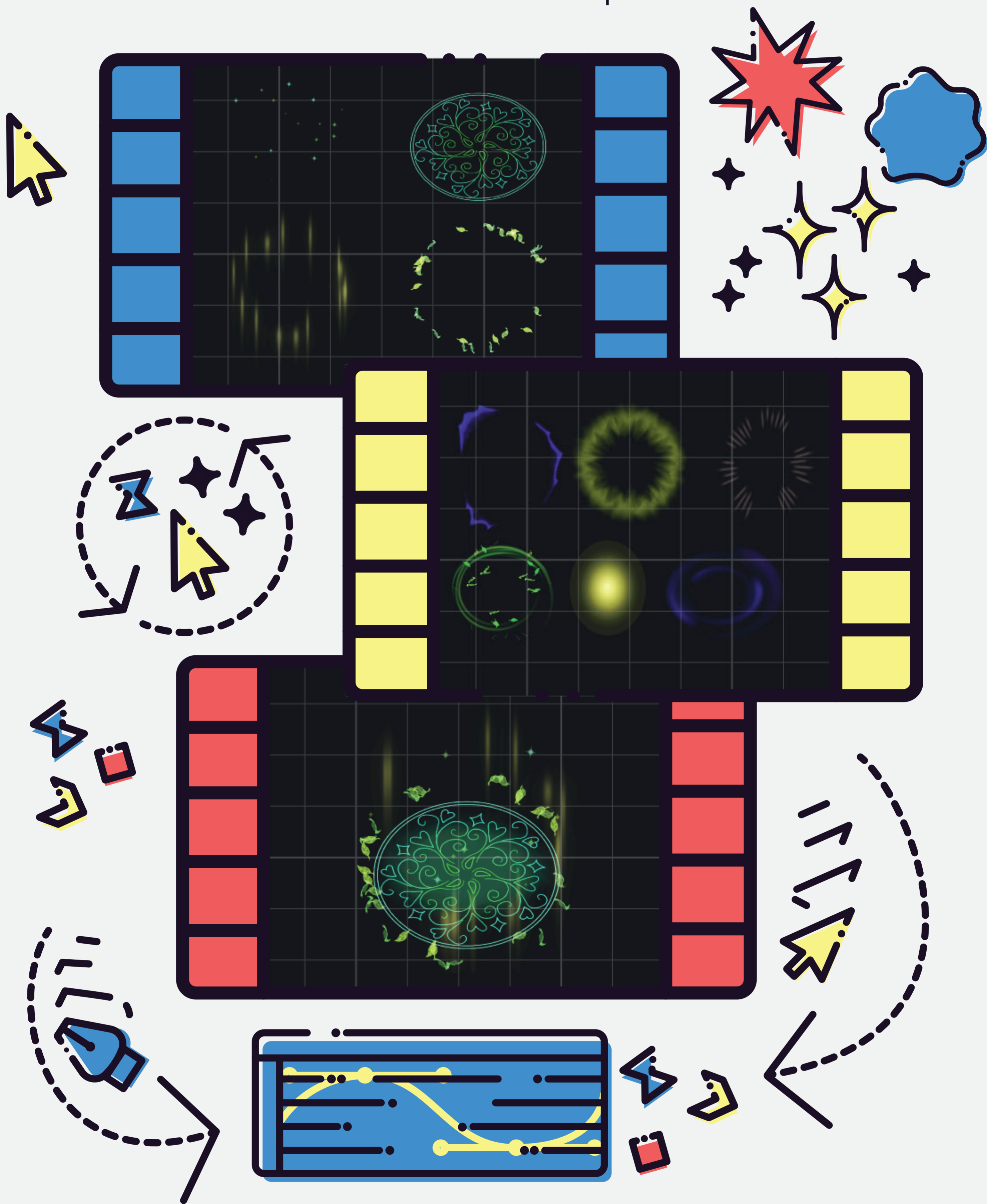


Comunicação Visual em VFX para Jogos competitivos

Análise e Desenvolvimento Inspirados em MOBAs



TCC

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO / CURSO DE ANIMAÇÃO
DEPARTAMENTO DE GESTÃO, MÍDIAS E TECNOLOGIA
CENTRO DE COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO

ALUNO

Marcus Martini Silva

ORIENTADOR

Prof. Dr. Nicholas Bruggner Grassi

APRESENTAÇÃO

Data da apresentação: 01/12/2025

Horário: 9:00

Local: Auditório Henrique Fontes

2025.2



gmt
ufsc

